Machine Translated by Google

Embedded Systems SIA
47. Katolu str., Riga, LV 1003, LATVIA
Phone: +371 67648888, e-mail: sales@openrb.com

COMPANY WITH MANAGEMENT SYSTEM CERTIFIED BY DNV ISO 9001:2015

LogicMachine5 Lite

Manuel du produit



mars 2022

Support technique :
support@openrb.com

droits d'auteur

Copyright © 2022 Systèmes Embarqués SIA. Tous les droits sont réservés.

Machine Translated by Google

Avis

Embedded Systems SIA se réserve le droit de modifier les informations contenues dans ce document si nécessaire. Embedded Systems SIA n'assume aucune responsabilité pour les erreurs pouvant apparaître dans ce document. Les informations contenues dans ce document sont fournies uniquement pour permettre aux implémenteurs de systèmes et de logiciels d'utiliser les produits LogicMachine.

Marques de commerce

LogicMachine est une marque commerciale de Embedded Systems SIA. Tous les autres noms et marques de commerce sont la propriété de leurs propriétaires respectifs et sont reconnus par la présente.

Introduction

LogicMachine (LM) est le moyen le plus simple d'implémenter une logique complexe dans les réseaux KNX, Modbus, BACnet, ZigBee, EnOcean et autres. LM permet une personnalisation efficace des processus d'automatisation des bâtiments, offrant une flexibilité pratiquement illimitée aux utilisateurs finaux de manière rentable.

LM5 est une plate-forme embarquée avec des interfaces série Ethernet, USB, KNX/TP et RS 485/RS-232 intégrées. LM peut être utilisé comme passerelle inter-standard (Modbus, BACnet/IP), moteur logique, plate-forme de visualisation, routeur KNX/IP. Il peut être intégré à divers services cloud/web et appareils tiers . Les scripts (moteur logique) permettent à LM d'agir simultanément comme un thermostat, un panneau de sécurité, un contrôleur d'éclairage, etc.

Des applications supplémentaires peuvent être installées pour étendre davantage les fonctionnalités de l'appareil.

soutien technique

Tout appareil défectueux doit être renvoyé à Embedded Systems.

Pour toute autre question technique, utilisez notre forum sur forum.logicmachine.net

Les mises à jour du micrologiciel sont disponibles sur openrb.com/firmwares/

Machine Translated by Google



Avertir

Conseil de sécurité

Risque de dommages matériels et corporels en cas d'installation incorrecte.

L'installation électrique ne peut être assurée que si la personne peut justifier de connaissances dans les domaines suivants :

• Installation de réseaux

• Montage des câbles électriques

• Installation de réseaux KNX

Ces compétences sont détenues par des spécialistes certifiés et formés aux techniques d'installation électrique. Si ces conditions ne sont pas remplies, vous êtes personnellement responsable de tout dommage matériel ou corporel.

connexion électrique

Les appareils sont conçus pour le fonctionnement en basse tension de protection (SELV).
La mise à la terre des appareils n'est pas nécessaire. Lors de la mise sous tension ou hors tension, les surtensions doivent être évitées.

Machine Translated by Google

Table des matières

1.Recommandations de sécurité 8

2. Guide de démarrage 9
rapide 2.1. connexion 9
2.2. Configuration réseau et accès par défaut 2.3. Découvrir 9
l'adresse IP de LogicMachine 2.4. Mise à niveau du 9
micrologiciel et installation de mise à jour 9

3. Interface utilisateur graphique dix
3.1. Personnaliser le fond / Langue 3.2. Fonction de onze
recherche 3.3. Déverrouiller la liste des applications 3.4. 12
mode administrateur 12
13
3.4.1. Paramètres du mode administrateur 13
3.4.2. Changer la vue de page par défaut pour les utilisateurs 13
3.4.3. Ajouter ou supprimer des applications 3.4.4. Quitter le 14
mode administrateur 15
3.5. développement d'applications 15

4. Configuration de la machine logique 16
4.1. Objets 4.1.1. Paramètres de 17
l'objet 4.1.2. Paramètres de 17
visualisation d'objet 18
4.1.2.1. 1 bit 19
4.1.2.2. 4 bits (3 bits contrôlés) 19
4.1.2.3. Types de données numériques (entier et virgule flottante) 20
4.1.2.4. Saisie directe / Pas +/- 4.1.2.5. 20
sélection de valeur personnalisée 23
4.1.2.6. RVB 24
4.1.2.7. RGBW 25
4.1.2.8. Luminosité DALI et température de couleur 4.1.2.9. 26
Marche/Arrêt combiné (lecture seule) 26
4.1.2.10. Texte (caractère ASCII, chaîne de 14 octets, chaîne de 250 octets) 27
4.1.2.11. Heure / jour 27
4.1.2.12. Date 28
4.1.2.13. 1 octet énumération 28
4.1.3. Modifier la valeur de l'objet 4.1.4. 29
valeurs personnalisées 29
4.1.5. Barre de contrôle des trente
objets 4.1.6. Filtre d'objet 4.2. 31
Journaux d'objets 4.3. Script 4.3.1. 32
Ajout d'un nouveau script 33
33
4.3.1.1. événementiel 34

Machine Translated by Google

4.3.1.2. Résident 35
4.3.1.3. programmé 36
4.3.2. Liste des scripts 37
4.3.3. Editeur de scripts 37
4.3.3.1. Barre latérale de gauche 38
4.3.3.2. Barre latérale droite 38
4.3.3.3. barre d'outils inférieure 39
4.3.4. Bibliothèques 39
utilisateur 4.3.5. Fonctions 40
communes 4.3.6. Script de 40
démarrage (init) 4.3.7. Outils 40
4.4. Planificateurs 42
4.4.1. Ajouter un planificateur (interface d'administration) 42
4.4.2. Planificateur d'événements (interface d'administration) 43
4.4.3. Planificateur de vacances (interface d'administration) 44
4.4.4. Lien direct (interface d'administration) 45
4.4.5. Événements du planificateur (interface utilisateur) 45
4.4.6. Planificateur de congés (interface utilisateur) 47
4.5. Journaux de tendance 48
4.5.1. Ajouter un nouveau journal des tendances (interface d'administration) 48
4.5.2. Lien direct (interface d'administration) 49
4.5.3. Fonctions de journal de tendance pour les 49
scripts 4.5.4. exemple de journal de tendance (interface utilisateur) 50
4.6. scènes 52
4.6.1. Ajouter une scène 52
4.6.2. Ajouter des objets à la séquence de scènes 4.6.3. 52
Barre d'outils de séquence de scènes 4.7. Structure de 53
visualisation 54
4.7.1. Niveaux/plans 54
4.7.1.1. Ajouter un nouveau niveau 54
4.7.1.2. Ajouter un nouveau 56
forfait 4.7.2. Dispositions/Widgets 57
4.7.2.1. Ajouter une nouvelle mise en 57
page 4.7.2.1. Ajouter un nouveau widget 58
4.8. Visualisation 59
4.8.1. éditeur de plans 59
4.8.2. Objet 61
4.8.3. Lien 63
4.8.4. Étiquette de texte 64
4.8.5. Image 65
4.8.6. cadre 66
4.8.7. Jauge 67
4.8.8. Caméra 68
4.8.9. graphique 69

Machine Translated by Google

4.8.10. visualisation tactile 70
4.8.11. Barre d'outils inférieure de la barre latérale gauche 70
4.9. Graphiques de visualisation 71
4.9.1. Icônes, Images / Arrière-plans 71
4.9.2. Polices 72
4.9.3. CSS personnalisé 72
4.10. Utilitaires 73
4.10.1. Importer le fichier 73
ESF 4.10.2. Importer le fichier 73
KNXPROJ 4.10.3. Importer des 74
voisins 4.10.4. Réinitialisation / 74
nettoyage 4.10.5. Réinitialisation 74
d'usine 4.10.6. Date et heure 4.10.7. 75
Installez les mises à jour 4.10.8. 75
Sauvegarde 4.10.9. restaurer 75
75
4.10.10. Paramétrage général 4.10.11. 76
Configuration de la visualisation 4.10.12. 77
Système 78
4.11. Accès utilisateur 79
4.11.1. Paramètres d'accès utilisateur 79
4.11.2. Répertoire des utilisateurs 79
4.11.3. Ajouter des utilisateurs 4.11.4. 80
Journaux d'accès 4.13. Maître 82
Modbus (RTU/TCP) 83
4.13.1. Profil des appareils Modbus 83
4.13.2. Paramètres RTU 4.13.3. lire le 84
test 85
4.13.4. Balayage RTU 85
4.13.5. Ajouter un appareil Modbus 86
4.13.6. Mappage d'objets 4.14. Alertes 87
88
4.15. journaux 88
4.16. Journal des 89
erreurs 4.17. Informations sur l'état de l'interface utilisateur 89

5. Paramétrage du système 90
5.1. Système 5.1.1. nom 90
d'hôte 90
5.1.2. Forfaits 5.1.3. 90
Accès administrateur 91
5.1.4. Mettre à niveau le 91
micrologiciel 5.1.5. Configuration de 91
la sauvegarde 5.1.6. Restaurer la 92
configuration 5.1.7. Redémarrer 92

Machine Translated by Google

5.1.8. fermer 92
5.2. réseau 92
5.2.1. Interfaces 92
5.2.2. Itinéraires 93
5.2.3. Tableau ARP 94
5.2.4. Connexion KNX 94
5.2.4.1. onglet général 94
5.2.4.2. IP > Filtre local 96
5.2.4.2. Local > Filtre IP 97
5.2.5. Statistiques KNX 99
5.2.6. Paramètres du serveur 100
BACnet 5.2.7. Objets BACnet 5.2.8. 101
Paramètres BACnet COV 101
5.3. Prestations de service 102
5.3.1. Client/serveur NTP 102
5.3.2. Serveur HTTP 102
5.3.3. Certificat SSL HTTP 102
5.3.4. Serveur ftp 103
5.3.5. services à distance 104
5.3.6. Diagnostic à distance 104
5.3.7. Client OpenVPN 5.3.8. 104
Statut d'OpenVPN 5.3.9. Niveau 105
zéro 106
5.4. Statut 107
5.4.1. État du système 107
5.4.2. utilitaires réseau 107
5.4.3. Journal système 108
5.4.4. processus en cours d'exécution 108
6. Autres exemples 109

Machine Translated by Google

1.Recommandations de sécurité

Il est recommandé d'installer LM sur un réseau sécurisé sans accès public. Dans la mesure du possible, séparez physiquement les segments de réseau en utilisant des VLAN ou des pare-feu.

Si la communication entre plusieurs LM est requise dans un bâtiment - fournissez une clé KNX Backbone et activez l'option "Activer uniquement la communication sécurisée".

Désactivez les fonctions KNX/IP après la mise en service complète du projet si le routage KNX/IP n'est pas nécessaire.

Le nuage LM peut être utilisé pour le contrôle à distance. Pour la mise en service et les diagnostics à distance, ZeroTier ou OpenVPN doivent être utilisés. N'utilisez pas la redirection de port.

Utilisez HTTPS au lieu de HTTP dans la mesure du possible. Installez l' application de certificat SSL à partir de la boutique d'applications LM pour obtenir un certificat valide pour votre LM. L'utilisation de HTTP sur ZeroTier ou OpenVPN est autorisée car la connexion par tunnel est déjà cryptée.

Effectuez périodiquement des sauvegardes de projet LM et stockez-les dans un endroit sûr.

Exemple ZeroTier : openrb.com/zerotier-remote-maintenance-of-lm5/

Si vous trouvez des incidents ou des vulnérabilités de cybersécurité, veuillez nous contacter via cette page : openrb.com/contact-us/

Embedded Systems SIA ne peut être tenu responsable des problèmes de performances et des incompatibilités causés par des applications, des services ou des appareils de fournisseurs tiers. Le non-respect de ces instructions peut entraîner des dommages matériels.

Machine Translated by Google

2. Guide de démarrage rapide

2.1. connexion

- Monter l'appareil sur le rail DIN
- Connecter le câble bus KNX/TP •

Connecter l'alimentation 24V à l'appareil (pôle rouge à 24V+, pôle gris à GND) • Connecter LM au réseau local à l'aide d'un câble Ethernet

2.2. Configuration réseau et accès par défaut

identifiant	administrateur
Mot de passe	administrateur
adresse IP	192.168.0.10
masque réseau	255.255.255.0

Assurez-vous que votre PC est sur le même sous-réseau que LM ou la connexion ne sera pas possible.

L'appareil est accessible en ouvrant un navigateur Web (Chrome, Firefox, Safari sont pris en charge) et en saisissant l'adresse IP de l'appareil http://IP

certificat auto-signé pour lequel le navigateur affichera un avertissement. Secure LM est livré avec un accès au le rappareil disponible https://IP via

Installez l' application de certificat SSL à partir de la boutique d'applications LM pour obtenir un certificat valide pour votre LM ou acceptez l'avertissement.

2.3. Découvrir l'adresse IP de LogicMachine

LM a un support mDNS/zeroconf intégré. L'application LogicMachine pour Android et iOS peut être utilisée pour découvrir les appareils LM sur le réseau.

Les applications suivantes peuvent découvrir les appareils LM sur le réseau local :

- Android - LogicMachine • iOS -

LogicMachine

2.4. Mise à niveau du micrologiciel et installation de mise à jour

Voir Système → Mettre à niveau le micrologiciel et Utilitaires → Installer les mises à jour.

Machine Translated by Google

3. Interface utilisateur graphique

Après une connexion réussie, la page principale apparaît :



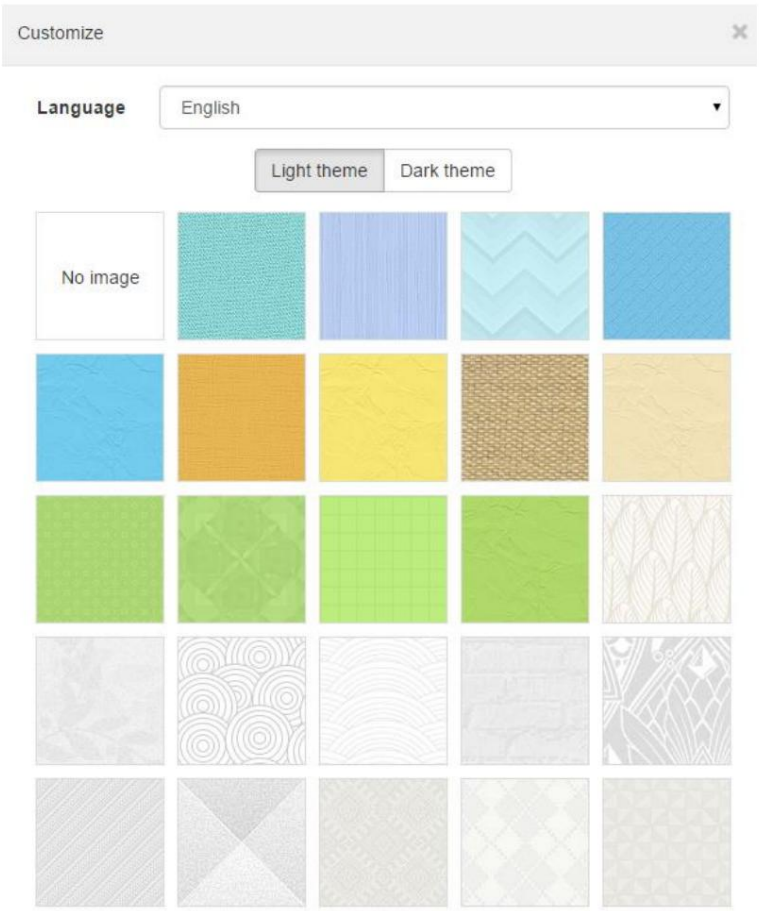
- LogicMachine - objets et journaux d'objets, scripts, planificateurs, tendances, éditeur de visualisation, accès utilisateur, alertes et journaux d'erreurs
- Configuration du système - réseau, KNX et autre configuration de service intégrée, package gestion et mise à jour du micrologiciel, état général du système
- Visualisation - visualisation graphique principale (vue en plan)
- Touchez - visualisation graphique pour les appareils tactiles
- Planificateurs - planificateurs définis par l'utilisateur
- Journaux de tendance - vue graphique pour les données de séries chronologiques
- Application Mosaic - application de visualisation graphique

L'écran principal de l'interface est une liste des applications installées. Il est possible de modifier l'ordre des applications, masquer les applications sélectionnées. Chaque utilisateur peut personnaliser le arrière-plan, thème clair/foncé et langue de l'interface. L'utilisateur admin peut installer et mettre à jour les applications.

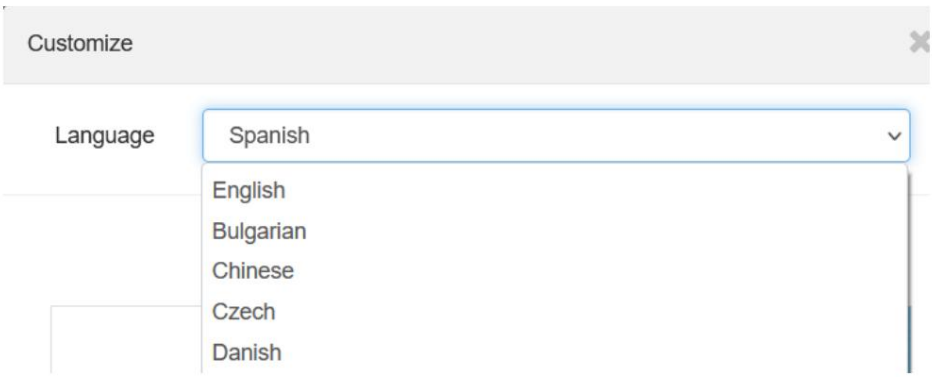
Machine Translated by Google

3.1. Personnalisation de l'arrière-plan / Langue

Cliquez sur Personnaliser  pour changer la langue de l'interface, le thème de couleur et le image de fond.



La langue de l'interface peut être choisie en cliquant sur le menu déroulant Langue .



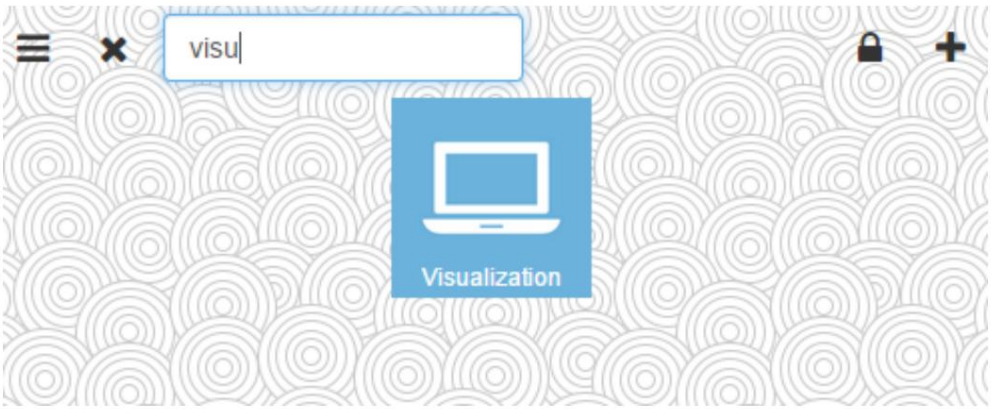
Machine Translated by Google

L'image d'arrière-plan est appliquée automatiquement lorsqu'elle est choisie.



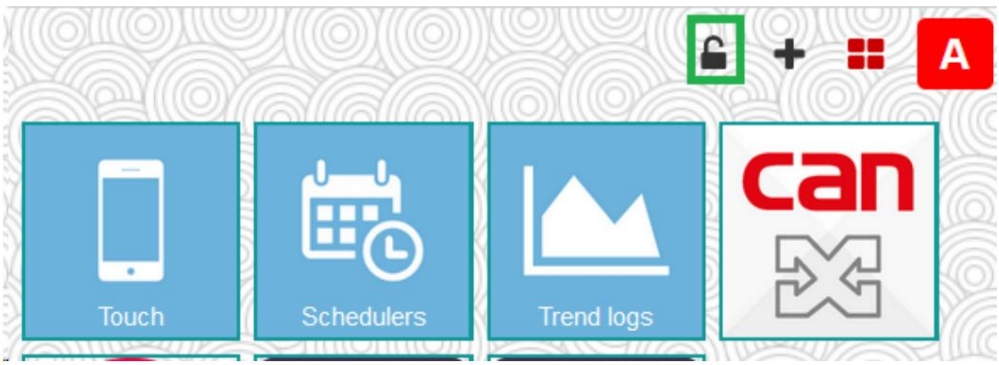
3.2. fonction de recherche

Cliquez sur Rechercher pour ouvrir la boîte de recherche pour trouver des applications contenant le une expression de recherche.



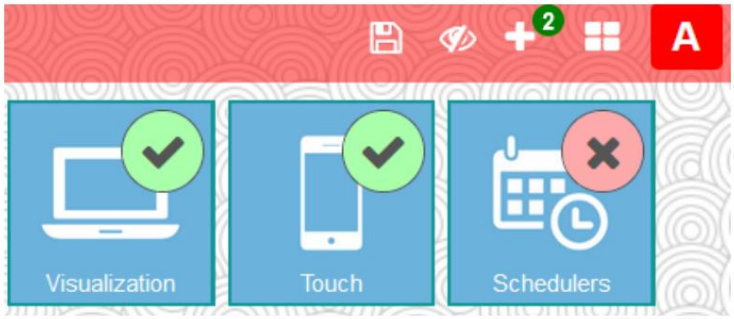
3.3. Déverrouiller la liste des applications

Cliquez sur Déverrouiller pour modifier l'ordre des applications par glisser-déposer.



Pour masquer certaines applications pour les utilisateurs, cliquez sur Grille puis cliquez sur Visibilité .

Machine Translated by Google

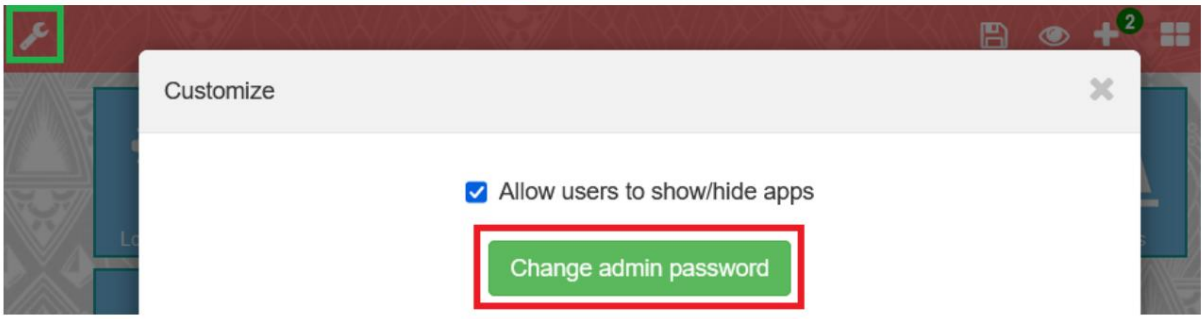


Après avoir sélectionné les applications qui seront visibles pour les utilisateurs, cliquez sur Enregistrer .

3.4. mode administrateur

3.4.1. Paramètres du mode administrateur

Cliquez sur Grille puis Personnaliser et cliquez sur Modifier le mot de passe administrateur.



Autoriser les utilisateurs à afficher/masquer les applications active/désactive la possibilité pour les utilisateurs non administrateurs d'afficher ou de masquer eux-mêmes les applications.

3.4.2. Modifier l'affichage de la page par défaut pour les utilisateurs

En mode administrateur, il est possible de modifier l'affichage par défaut pour tous les utilisateurs - l'image d'arrière-plan, masquer/afficher/trier les applications de la même manière que celle décrite dans 3.3. Une fois la

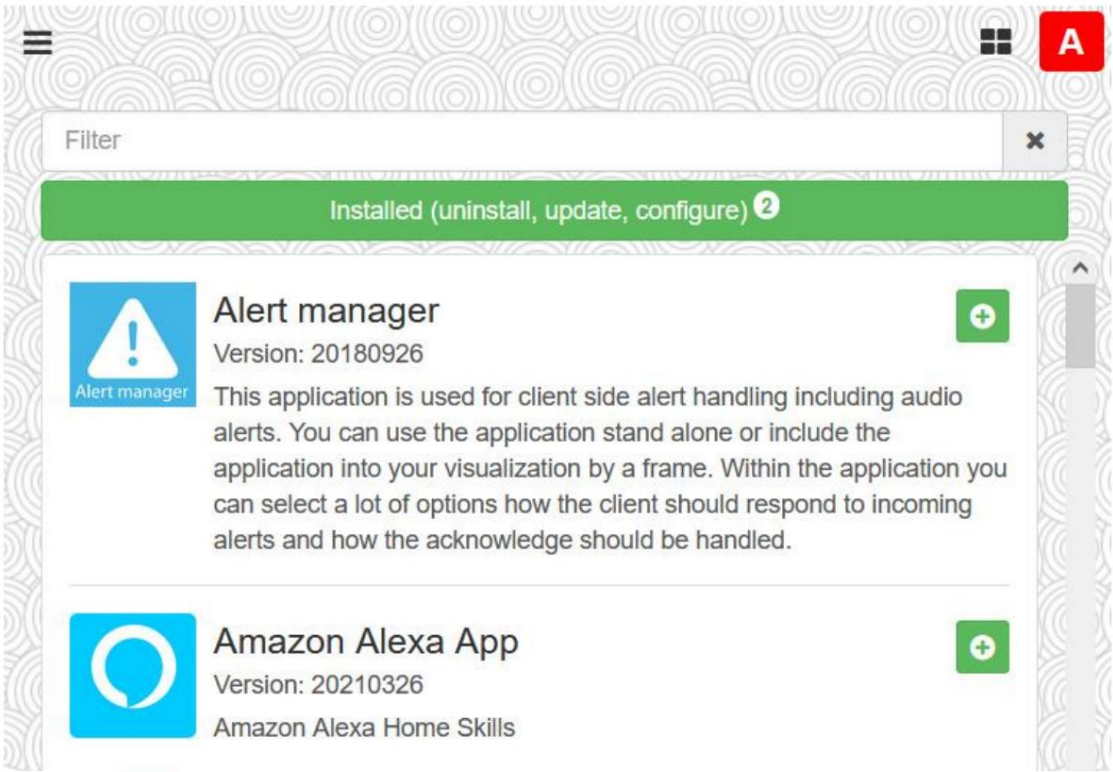
toutes les modifications nécessaires ont été apportées cliquez sur Enregistrer .

Machine Translated by Google

3.4.3. Ajouter ou supprimer des applications

sur Plus s'affiche, fournissez les paramètres DNS valides pour l'application dans Configuration système → Réseau → Interfaces.

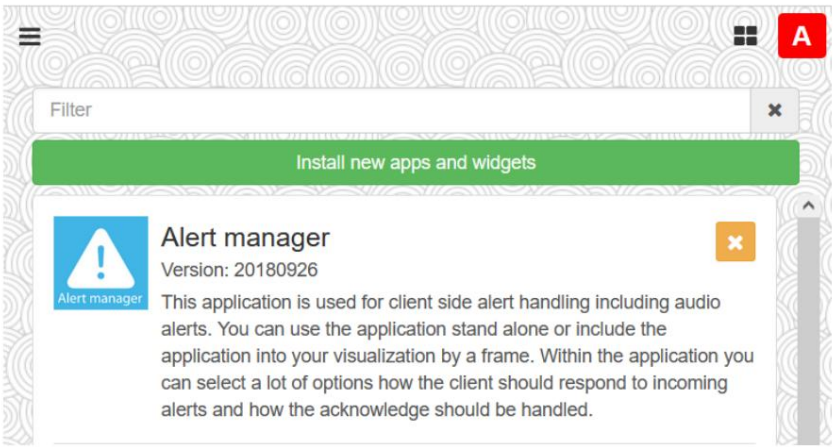
La liste des applications disponibles s'affiche.



Cliquez sur Installer pour installer une application donnée dans LM.

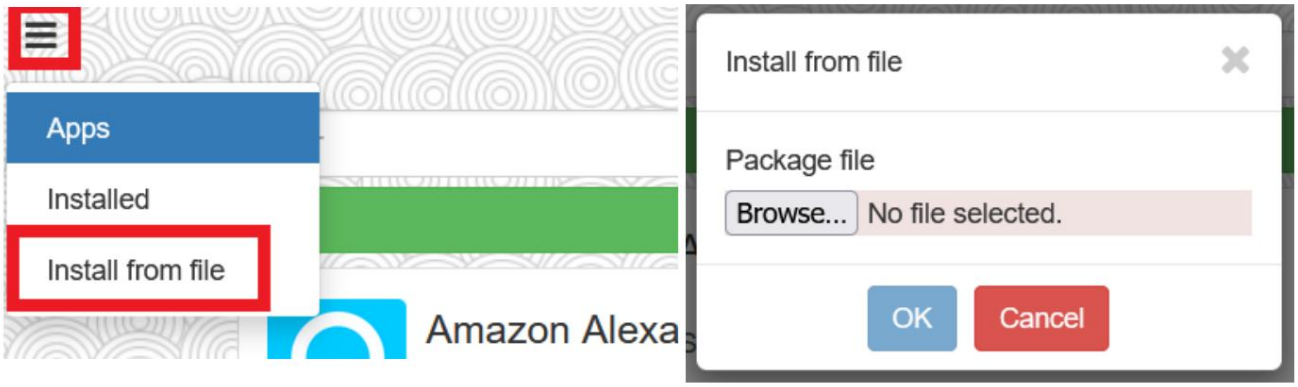


Cliquez sur Installé pour afficher une liste des applications actuellement installées sur LM.



Machine Translated by Google

Les applications peuvent être installées manuellement en fournissant un fichier de package d'application approprié.



Cliquez sur Mettre à jour pour installer une version plus récente d'une application sélectionnée.

Cliquez sur Grille pour revenir à la page principale.

3.4.4. Quitter le mode administrateur

Cliquez sur pour quitter effectuer la déconnexion.

3.5. développement d'applications

Visitez notre forum : forum.logicmachine.net

Machine Translated by Google

4. Configuration de LogicMachine C'est la page

principale de la configuration et de la gestion de LogicMachine. Il se compose des onglets suivants :

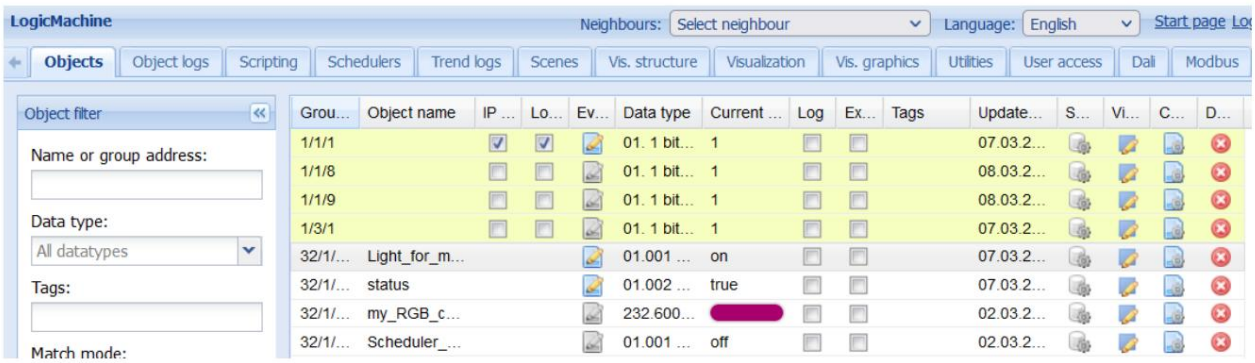
- Objets - gestion des objets
- Journaux d' objets - journaux d'objets
- Scripting - gestion du référentiel de scripts
- Planificateurs - gestion des planificateurs d'utilisateurs
- Journaux de tendance - gestions des journaux de valeur temporelle/série
- Scènes - scènes pour le contrôle d'objet
- Vis. structure - définition de la structure de visualisation
- Visualisation - éditeur de visualisation
- Vis. graphiques - icône, arrière-plan, gestion des polices
- Utilitaires - utilitaires comprenant l'importation depuis ETS, la réinitialisation, la sauvegarde, la restauration
- Accès utilisateur - gestion des utilisateurs et journaux d'accès
- Modbus - Mappeur Modbus
- Alertes - messages d'alerte utilisateur et système
- Journaux : journaux de scripts
- Journal des erreurs - messages d'erreur de script et système

Machine Translated by Google

4.1. Objets

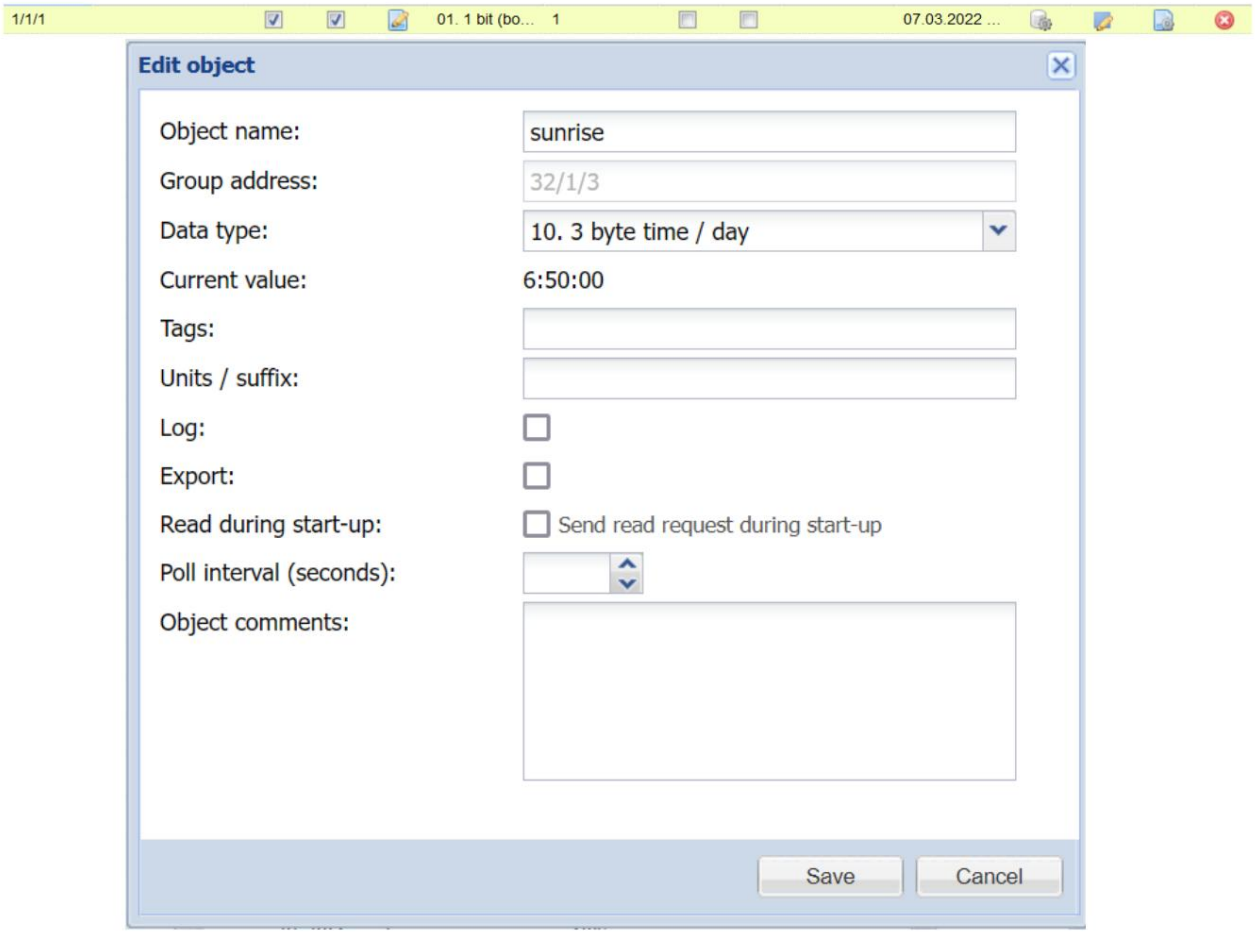
Les objets peuvent être ajoutés à cette liste de plusieurs manières :

- Manuellement en cliquant sur Ajouter un nouvel objet
- Les nouvelles adresses de groupe vues sur le bus sont ajoutées automatiquement (si Renifleur de bus activé dans Utilitaires → Configuration générale) • Importation KNXPROJ ou FSE déposer (dans utilitaires)



4.1.1. Paramètres d'objet

Cliquez sur le nom de l'objet ou l'adresse du groupe pour modifier les paramètres de l'objet.



Machine Translated by Google

• Nom de l' objet - nom de l'adresse de l'objet -
créé) • Type de données adresse de groupe de l'objet (ne peut pas être modifié une fois • L'objet de groupe est

- KNX objet de données Remarque : dans certains cas, les

objets ajoutés via le renifleur de bus ou l'importation ESF peuvent avoir un type de données incorrect • Valeur actuelle - valeur actuelle de l'objet • Balises - permet de regrouper plusieurs objets via des balises communes qui peuvent ensuite être utilisées dans les scripts • Unités/suffixe - valeur textuelle qui apparaît après la valeur de l'objet. Certains types de données ont des unités par défaut (%, °C, etc.) • Log - active la journalisation pour cet objet. Les journaux apparaîtront dans l' onglet Journaux d' objets • Exporter - cela permettra l'accès aux objets depuis BACnet/IP (si activé). Peut également être utilisé pour limiter les objets accessibles via les services à distance (configurables) • Lire au démarrage - envoyer une demande de lecture à cet objet lorsque le système

départs.

• Intervalle d'interrogation (secondes) - envoie périodiquement des requêtes de lecture à cet objet KNX

• Commentaires d'objet - utilise des commentaires sur cet objet

La liste d'objets peut être triée selon l'un des paramètres suivants - Nom, Adresse de groupe, Type de données, Valeur actuelle, Balises, Commentaires.

4.1.2. Paramètres de visualisation d'objet

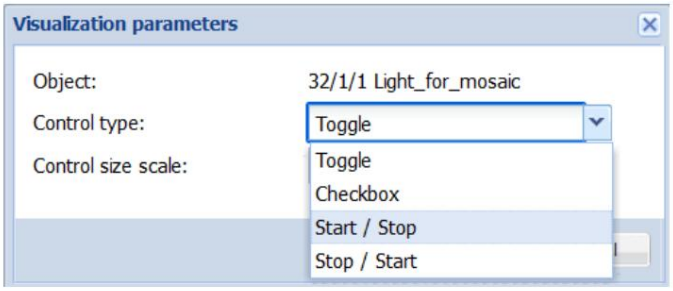


Cliquez sur dans la liste d'objets pour définir des paramètres de visualisation spécifiques pour le objet.

Note! Certaines propriétés telles que la couleur d'arrière-plan ne sont visibles que dans le visualiseur de visualisation, mais pas dans l'éditeur.

Machine Translated by Google

4.1.2.1. 1 bit



• Type de contrôle - contrôle l'apparence de l'élément (visualisation tactile ou en mode Afficher) contrôle

• Basculer



• Case à cocher



• Démarrer / Arrêter - envoyer 1/vrai à l'appui, 0/faux au relâchement

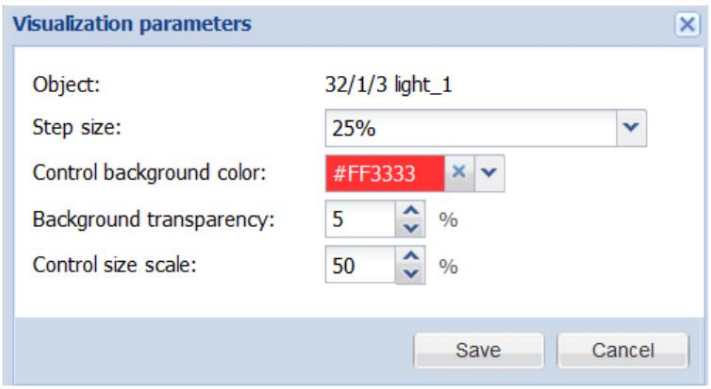
• Stop / Start - envoyer 0/faux à l'appui, 1/vrai relâcher



• Échelle de taille de contrôle - taille de l'élément de contrôle (uniquement en mode Afficher le contrôle)

4.1.2.2. 4 bits (3 bits contrôlés)



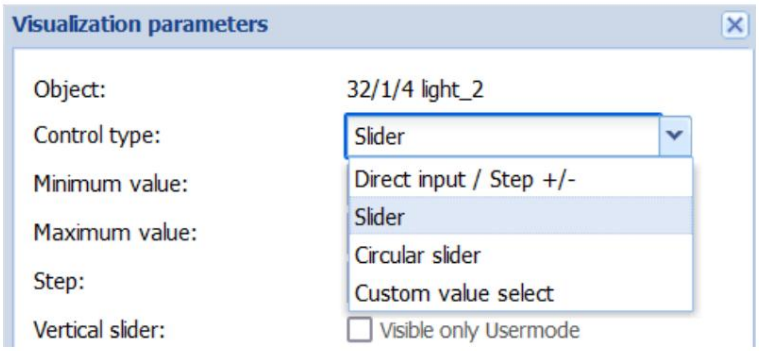


• Taille de pas - taille de pas pour le changement de valeur, appuyer sur +/- envoie la commande haut/bas avec la taille de pas définie respectivement, relâcher envoie stop

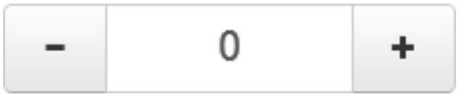
Machine Translated by Google

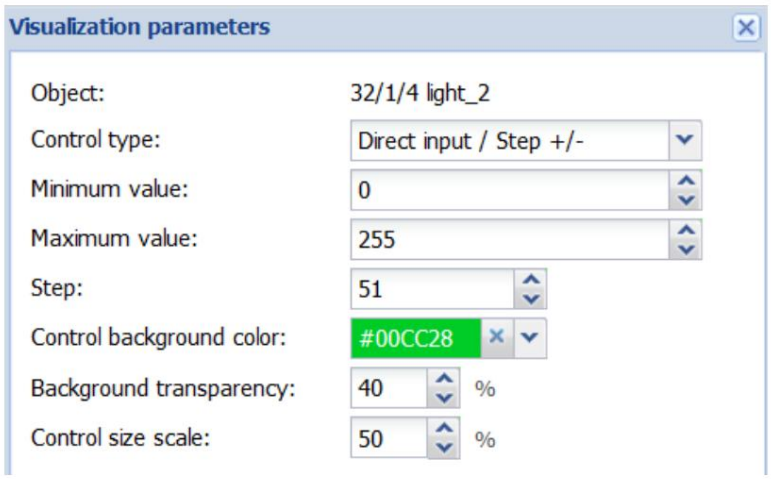
• Couleur d'arrière-plan du contrôle - couleur d'arrière-plan personnalisée pour cet élément de contrôle • Transparence d' arrière -plan - transparence d'arrière-plan personnalisée • Échelle de taille de contrôle - taille de l'élément de contrôle

4.1.2.3. Types de données numériques (entier et virgule flottante)



4.1.2.4. Entrée directe / Pas +/-

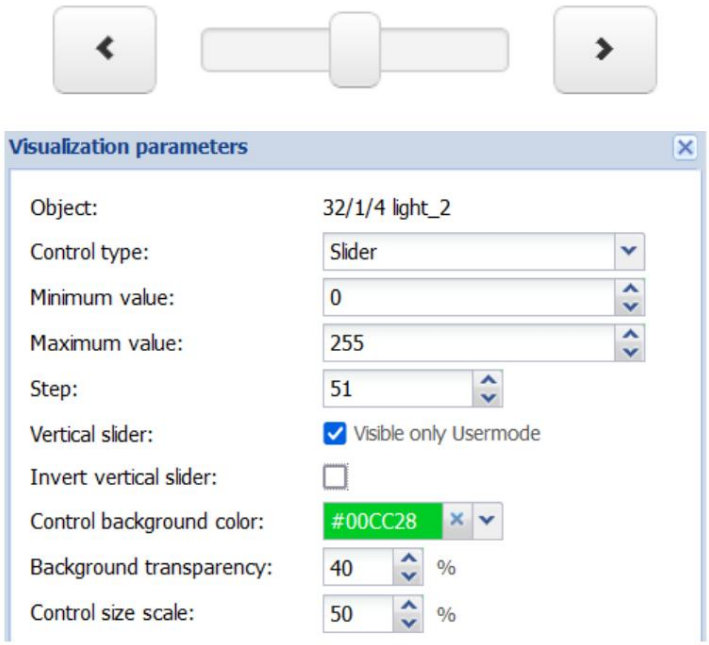




• Valeur minimale - valeur minimale autorisée • Valeur maximale - valeur maximale autorisée • Pas - taille du pas pour chaque appui sur le bouton +/- • Couleur d'arrière-plan du contrôle - couleur d'arrière-plan personnalisée pour cet élément de contrôle • Transparence d' arrière -plan - transparence d'arrière-plan personnalisée • Échelle de taille de contrôle - taille de l'élément de contrôle

Machine Translated by Google

4.1.2.5. Glissière



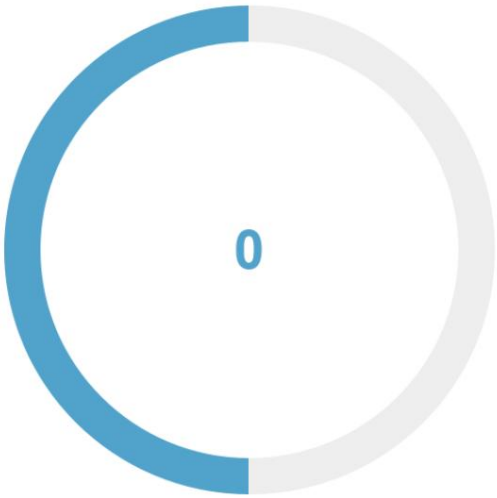
• Valeur minimale - valeur minimale autorisée • Valeur maximale - valeur maximale autorisée • Pas - taille de pas pour chaque pression sur les boutons < et >, lorsque vous faites glisser ou cliquez sur le curseur, la valeur finale sera ajustée à la valeur la plus proche correspondant à la taille de pas • Curseur vertical - changer l'orientation du curseur à la verticale (non disponible dans Touch mode)

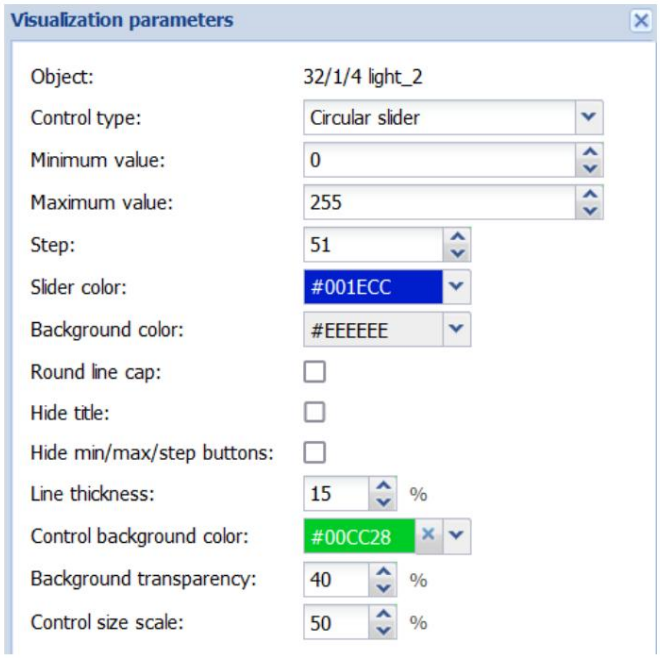
• Inverser le curseur vertical - le haut devient la valeur minimale, le bas devient la maximum

• Couleur d'arrière-plan du contrôle - couleur d'arrière-plan personnalisée pour cet élément de contrôle • Transparence d' arrière -plan - transparence d'arrière-plan personnalisée • Échelle de taille de contrôle - taille de l'élément de contrôle

Machine Translated by Google

4.1.2.6. curseur circulaire





• Valeur minimale - valeur minimale autorisée
• Valeur maximale - valeur maximale autorisée • Pas -

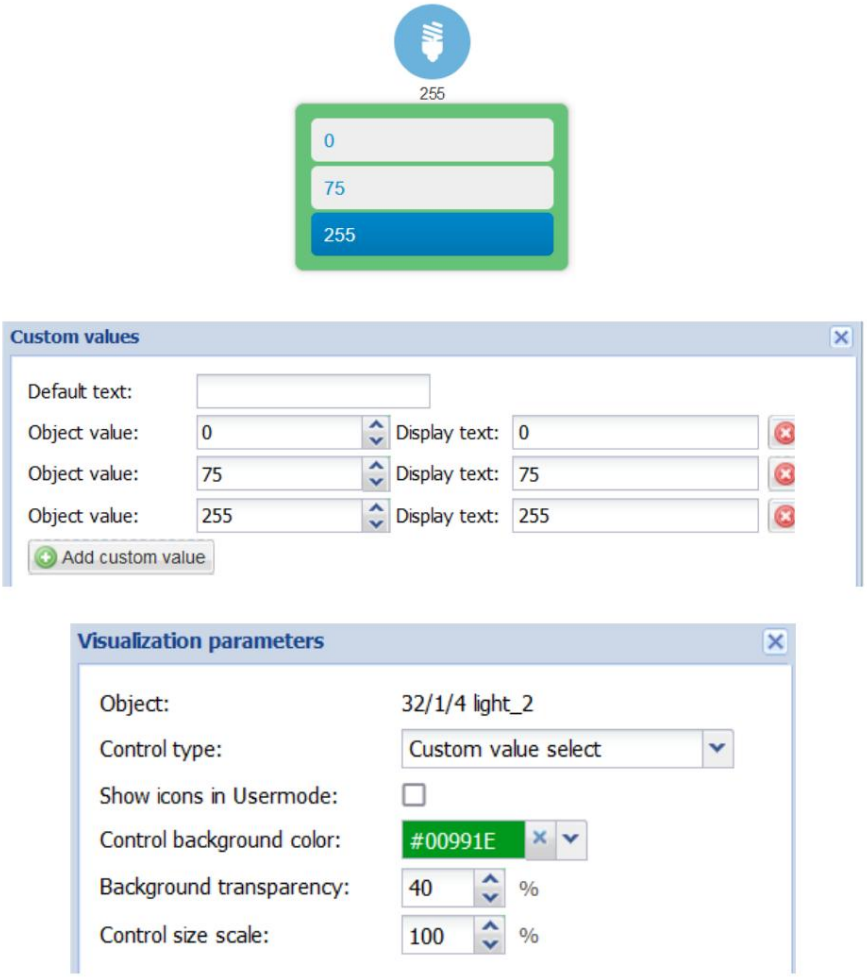
taille de pas pour chaque pression sur les boutons < et >, lorsque vous faites glisser ou cliquez sur le curseur, la valeur finale sera ajustée à la valeur la plus proche correspondant à la taille de pas • Couleur du curseur - couleur de la partie active de la ligne du curseur • Couleur d' arrière -plan - couleur de la partie inactive de la ligne du curseur • Fin de ligne ronde - utiliser une fin de ligne ronde pour la ligne du curseur • Masquer le titre - s'il faut masquer le titre (nom de l'objet) • Masquer les boutons min/max/step - s'il faut masquer les boutons haut/bas • Épaisseur de ligne - épaisseur de la ligne du curseur

• Couleur d'arrière-plan du contrôle - couleur d'arrière-plan personnalisée pour cet élément de contrôle • Transparence d' arrière -plan - transparence d'arrière-plan personnalisée • Échelle de taille de contrôle - taille de l'élément de contrôle

Machine Translated by Google

4.1.2.5. sélection de valeur personnalisée

Sélectionnez dans une liste de valeurs personnalisées. Les valeurs peuvent être définies dans Vis. paramètres



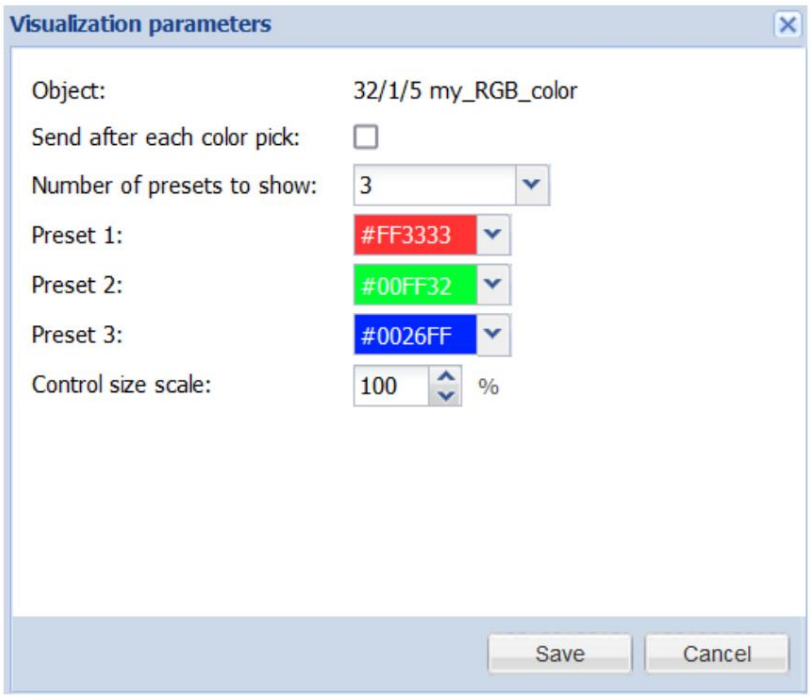
• Afficher les icônes en mode utilisateur - utilisez des icônes au lieu de valeurs textuelles, les icônes peuvent être définies dans l' éditeur de visualisation (icônes supplémentaires)

• Couleur d'arrière-plan du contrôle - couleur d'arrière-plan personnalisée pour cet élément de contrôle • Transparence d' arrière -plan - transparence d'arrière-plan personnalisée • Échelle de taille de contrôle - taille de l'élément de contrôle

Machine Translated by Google

4.1.2.6. RVB





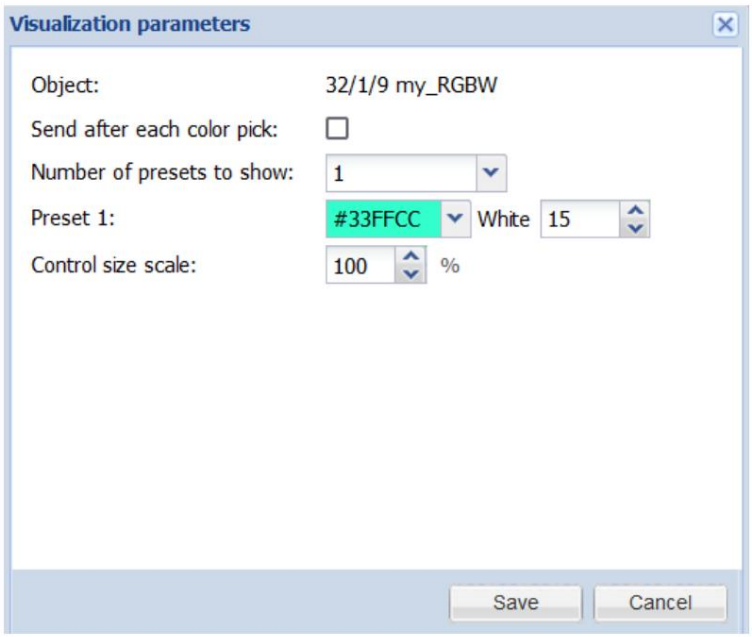
• Envoyer après chaque choix de couleur - spécifie s'il faut envoyer la nouvelle valeur après chaque choix de couleur ou uniquement lorsque Ok est cliqué

• Nombre de préréglages à afficher - le nombre de préréglages prédéfinis à afficher • Préréglage - couleur prédéfinie • Échelle de taille de contrôle - taille de l'élément de contrôle

Machine Translated by Google

4.1.2.7. RGBW



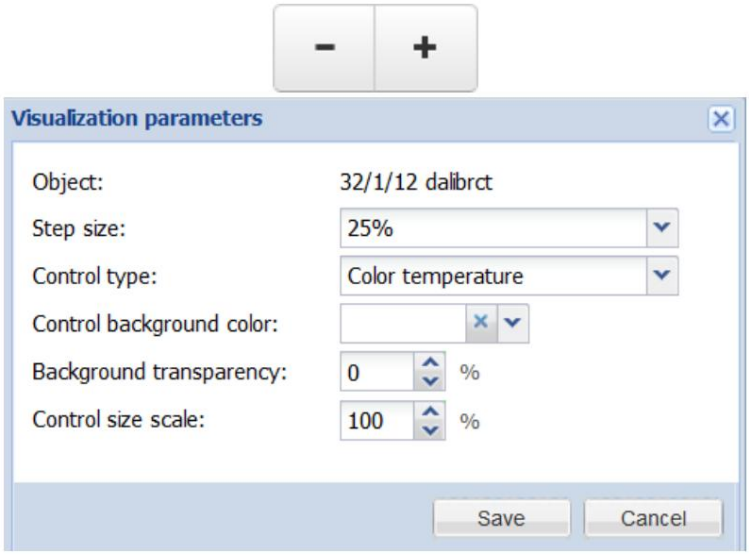


• Envoyer après chaque choix de couleur - spécifie s'il faut envoyer la nouvelle valeur après chaque choix de couleur ou uniquement lorsque Ok est cliqué

• Nombre de préréglages à afficher - le nombre de préréglages prédéfinis à afficher • Préréglage - valeur prédéfinie de couleur et de blanc en % • Échelle de taille de contrôle - taille de l'élément de contrôle

Machine Translated by Google

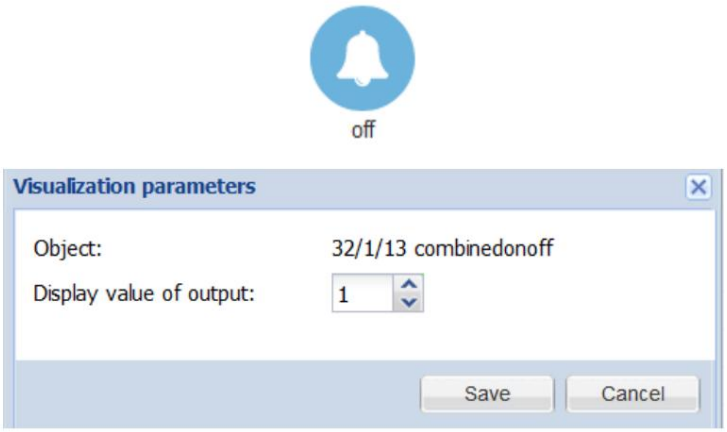
4.1.2.8. Luminosité et température de couleur DALI



• Taille de pas - taille de pas pour le changement de valeur, appuyer sur +/- envoie la commande haut/bas avec la taille de pas définie respectivement, relâchant l' arrêt d' envoi • Type de contrôle - sélectionne la propriété à contrôler - soit la luminosité, soit la couleur température

• Couleur d'arrière-plan du contrôle - couleur d'arrière-plan personnalisée pour cet élément de contrôle • Transparence d' arrière -plan - transparence d'arrière-plan personnalisée • Échelle de taille de contrôle - taille de l'élément de contrôle

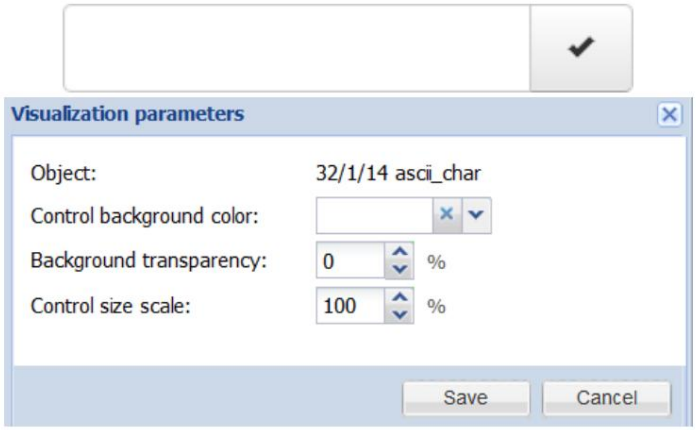
4.1.2.9. Marche/Arrêt combiné (lecture seule)



• Afficher la valeur de la sortie - sélectionne le numéro d'objet (1..16) utilisé pour la valeur afficher

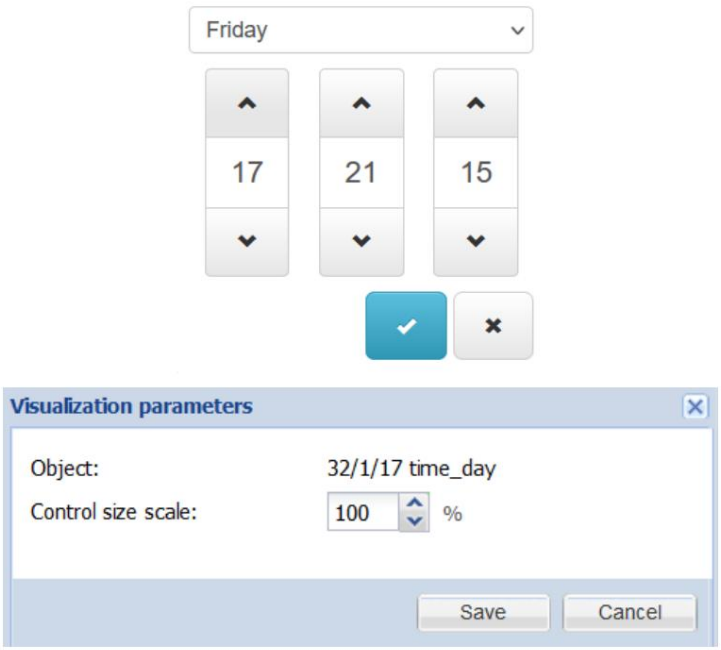
Machine Translated by Google

4.1.2.10. Texte (caractère ASCII, chaîne de 14 octets, chaîne de 250 octets)



• Couleur d'arrière-plan du contrôle - couleur d'arrière-plan personnalisée pour cet élément de contrôle • Transparence d' arrière -plan - transparence d'arrière-plan personnalisée • Échelle de taille de contrôle - taille de l'élément de contrôle

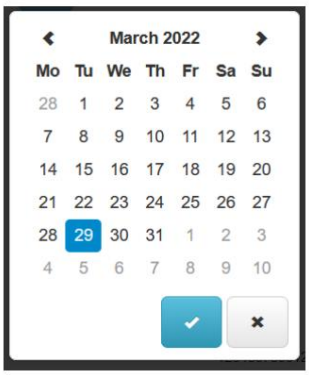
4.1.2.11. Heure / jour

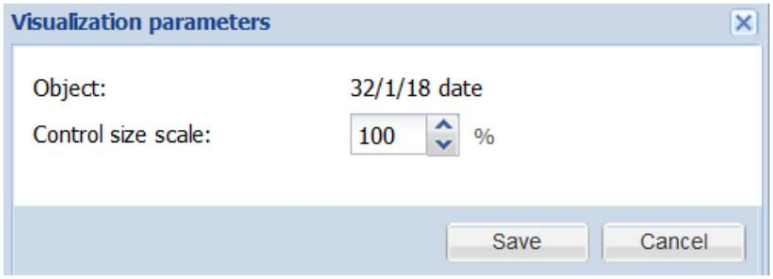


• Échelle de taille de contrôle - taille de l'élément de contrôle

Machine Translated by Google

4.1.2.12. Date

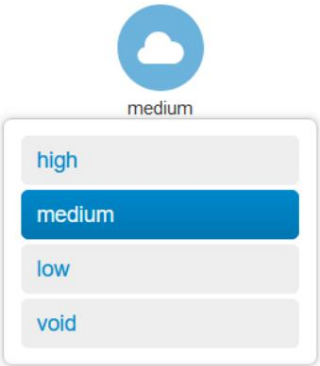


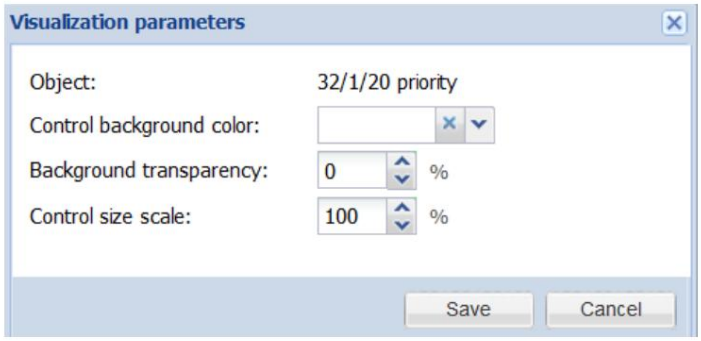


• Échelle de taille de contrôle - taille de l'élément de contrôle

4.1.2.13. Énumération sur 1 octet Si un

sous-type de données est sélectionné (20.x), le contrôle se comporte comme une sélection de valeur personnalisée avec des valeurs prédéfinies en fonction du type de données.



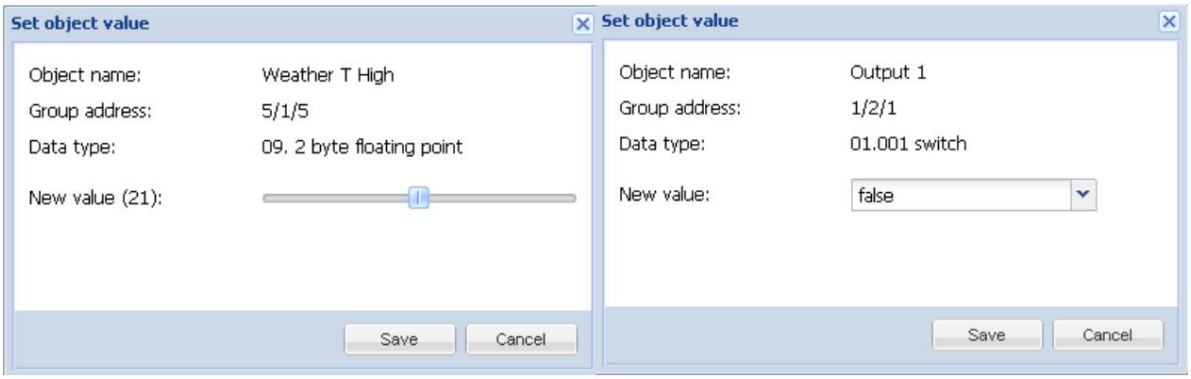


• Couleur d'arrière-plan du contrôle - couleur d'arrière-plan personnalisée pour cet élément de contrôle • Transparence d' arrière -plan - transparence d'arrière-plan personnalisée • Échelle de taille de contrôle - taille de l'élément de contrôle

Machine Translated by Google

4.1.3. Modifier la valeur de l'objet

Cliquez pour modifier la valeur de l'objet. Les éléments de contrôle dépendent du type de données de l'objet et des paramètres de visualisation.



4.1.4. valeurs personnalisées

Cliquez pour mapper des valeurs textuelles à certaines valeurs d'objets numériques. Lorsque le texte par défaut est défini, il s'affiche lorsqu'aucune valeur d'objet correspondante n'a été trouvée. Sinon, la valeur brute de l'objet est affichée.

Les valeurs personnalisées sont disponibles uniquement pour les types de données booléens et entiers. Pour le type de données booléen, utilisez 0 pour off/false et 1 pour on/true.

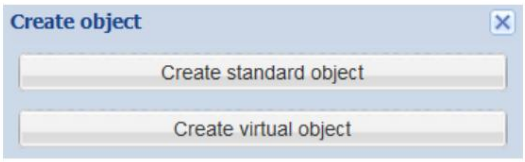


Machine Translated by Google

4.1.5. Barre de contrôle des objets

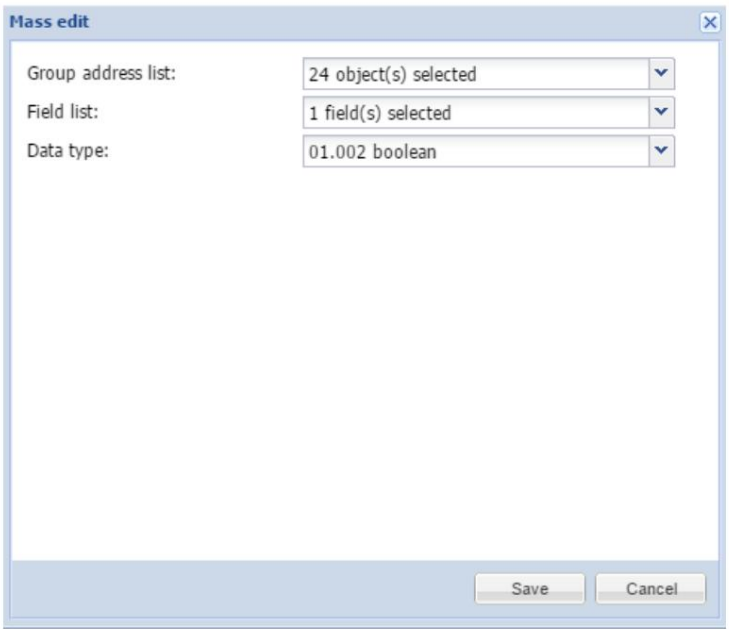


• Ajouter un nouvel objet - ajouter manuellement un nouvel objet à la liste



Les objets virtuels ne peuvent pas apparaître sur KNX/TP et KNX/IP, mais sont accessibles via BACnet et les services à distance. Utilisez des objets virtuels pour les valeurs internes au LM.

• Mise à jour automatique activée - si la liste d'objets est mise à jour automatiquement ou non lorsque les valeurs d'objet sont modifiées • Effacer - effacer la liste des adresses de groupe • Modification en masse - modifier certains paramètres de plusieurs objets à la fois : • propriétés de l'objet • paramètres de visualisation • valeurs personnalisées



• Supprimer en masse - supprimer tous les objets qui n'ont ni nom défini, ni type de données défini ou tous les objets correspondant au filtre courant

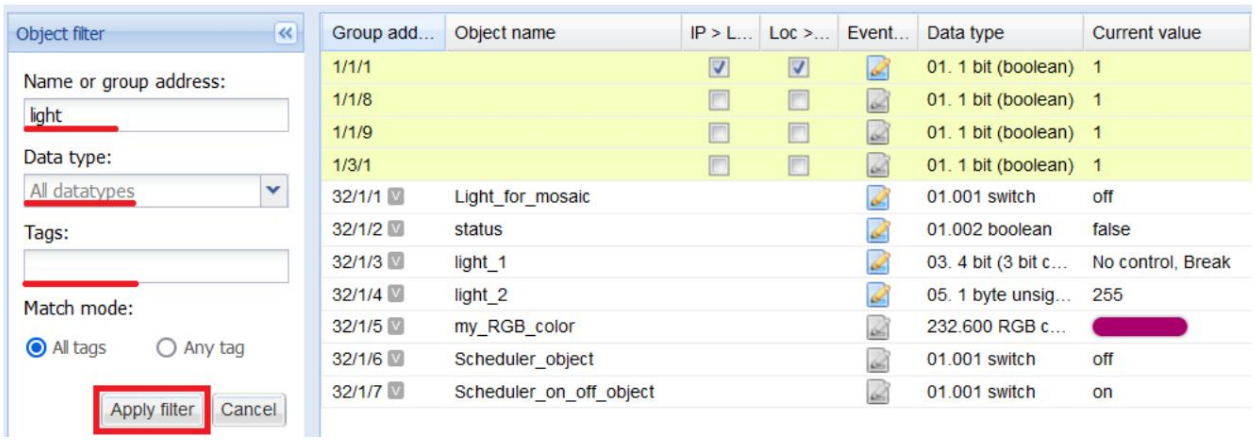
Machine Translated by Google

4.1.6. filtre d'objet

La liste d'objets peut être filtrée par nom/adresse de groupe, type de données et balises.

Le caractère générique (par exemple 1/1/*) peut être utilisé pour filtrer plusieurs adresses de groupes.

Plusieurs filtres peuvent être spécifiés, séparés par une virgule.



mode match :

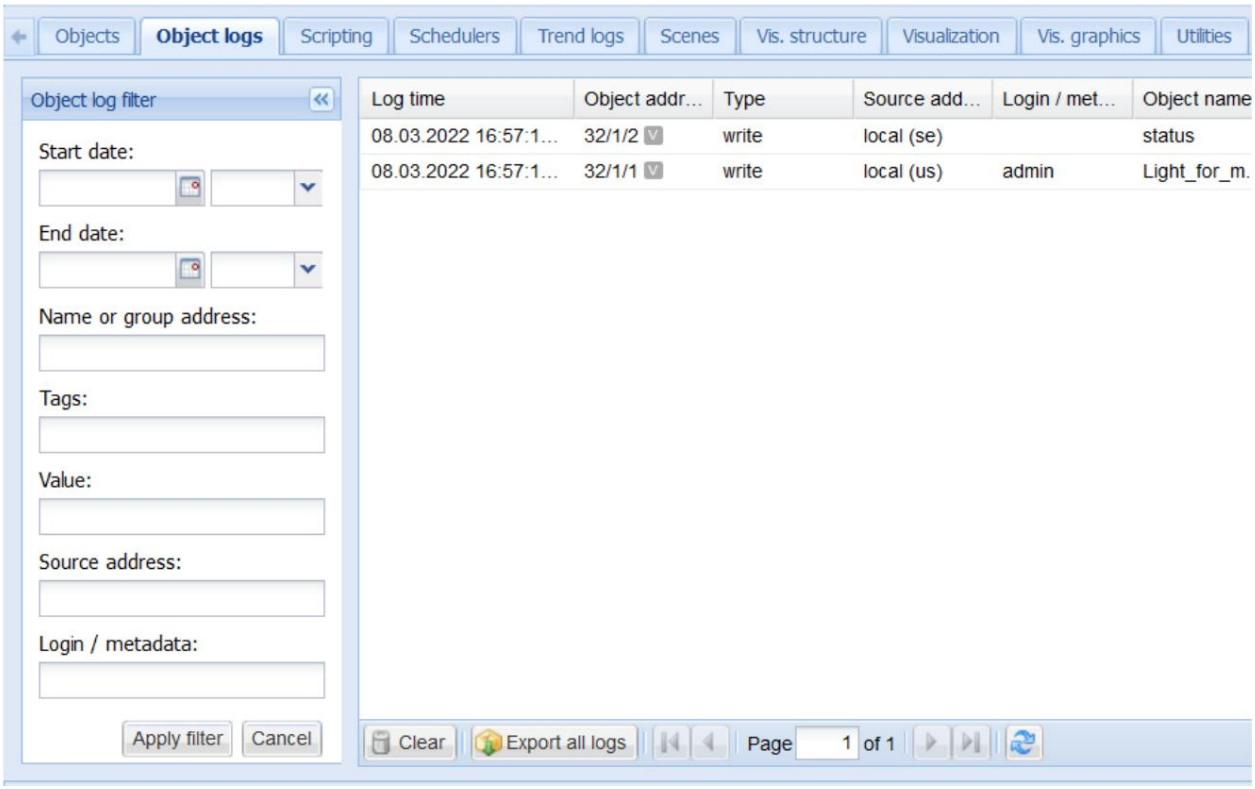
Toutes les balises - représente la fonction ET lorsque toutes les balises doivent correspondre

Toute balise - représente la fonction OU lorsqu'au moins une des balises doit correspondre

Machine Translated by Google

4.2. Journaux d'objets

Les télégrammes des objets dont la propriété Journal est activée sont disponibles dans l' onglet Objet . journaux



Les journaux peuvent être filtrés selon les critères suivants :

• Date de début - date et heure de début •
Date de fin - date et heure de fin • Nom ou
adresse de groupe - nom spécifique ou adresse de groupe de l'objet (* caractère générique autorisé) • Balises
- balises d'objet • Valeur - valeur d'objet • Adresse source - source adresse lorsque le télégramme provient de KNX/TP ou KNX/IP, local sinon • Connexion / métadonnées - informations supplémentaires sur le télégramme. Par exemple : login et adresse IP si la valeur a été modifiée par un utilisateur local ou cloud

Cliquez sur Effacer pour supprimer tous les journaux d'objets.

La taille du journal des objets peut être modifiée dans LogicMachine → Utilitaires → Configuration générale.

Machine Translated by Google

4.3. Script

Le langage de programmation Lua est utilisé pour les scripts (LuaJIT, compatible avec Lua 5.1). La plupart des aspects du langage Lua sont couverts dans la première édition de "Programming in Lua" qui est disponible gratuitement sur www.lua.org/pil/

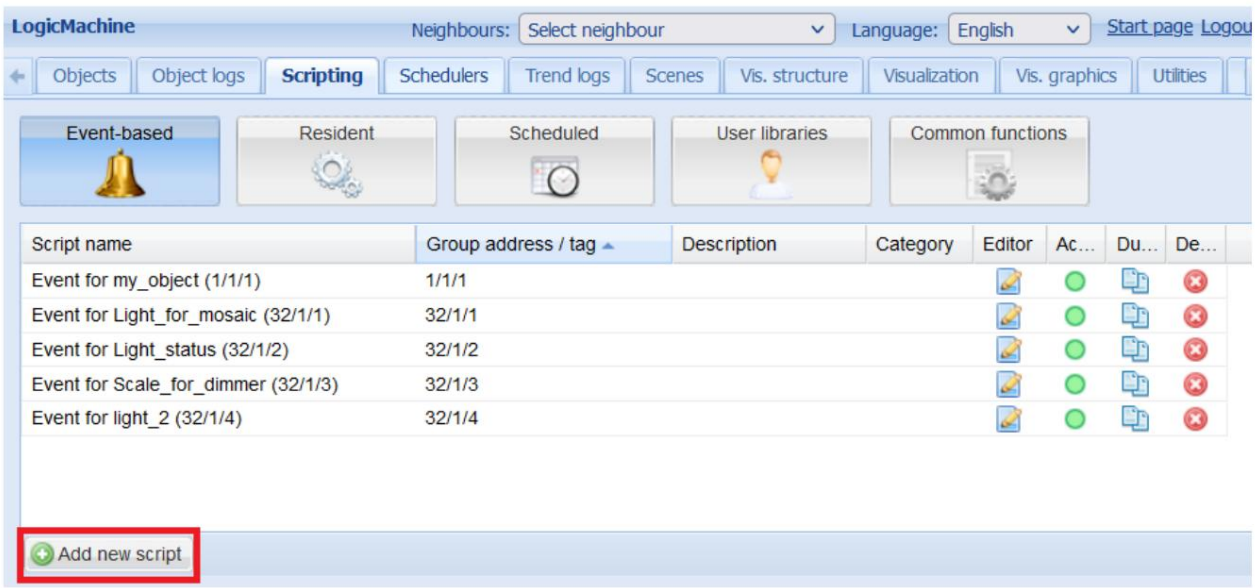
Note! le dernier manuel de référence Lua pour LogicMachine peut être trouvé sur openrb.com/docs/lua.htm

types de script :

- Basé sur les événements - exécuté lorsqu'un événement de groupe se produit (lecture/écriture/réponse)
- Résident - fonction exécutée dans une boucle infinie avec un temps de repos défini entre chaque itération
- Programmé - exécuté à une heure et une date définies
- Bibliothèques utilisateur - bibliothèques de fonctions personnalisées utilisées dans d'autres scripts
- Fonctions communes - fonctions communes utilisées par d'autres scripts
- Script de démarrage (init) - exécuté au démarrage du système

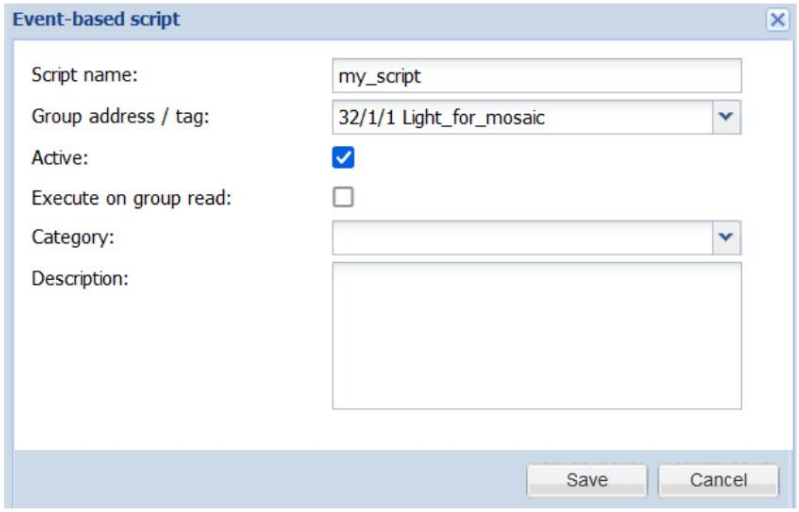
4.3.1. Ajout d'un nouveau script

Cliquez sur Ajouter un nouveau script au bas de l' écran Basé sur l'événement, Résident ou Planifié



Machine Translated by Google

4.3.1.1. événementiel



• Nom du script - nom du script • Adresse
de groupe / Tag - adresse de groupe spécifique ou nom de tag qui déclenche le script

• Actif - si le script est actif (cercle vert) ou désactivé (cercle rouge) • Exécuter sur lecture de
groupe - si le script est exécuté lorsqu'un télégramme de lecture de groupe est reçu. Par défaut, les
scripts sont déclenchés par des télégrammes d'écriture/réponse de groupe

• Catégorie - catégorie nouvelle ou existante pour le script. Cela permet de filtrer les scripts par
catégorie, il est également affiché dans la page des listes de scripts • Description - description du

Outils → Imprimer

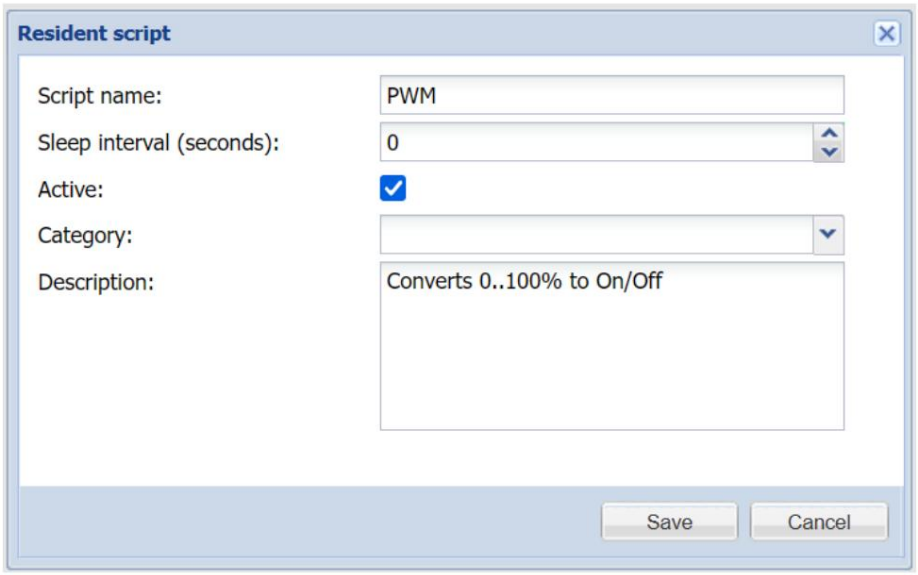
Les scripts basés sur les événements peuvent être utilisés pour implémenter une logique personnalisée pour les événements d'adresse de groupe ou de balise. La fonction définie par l'utilisateur est exécutée lorsqu'un événement « écriture/réponse de groupe » ou « lecture de groupe » (si activé) se produit pour une adresse de groupe donnée. Les informations d'événement sont stockées dans la variable d' événement globale. Contenu variable :

• dstraw (entier) - adresse de groupe de destination brute •
srcraw (entier) - adresse individuelle de source brute • dst
(chaîne) - adresse de groupe de destination décodée (par exemple : 1/1/4) • src (chaîne) -
adresse individuelle de source décodée (par exemple : 1.1.2) • type (chaîne) - type de
l'événement, soit 'groupwrite', 'groupread', 'groupresponse' • dataraw (chaîne) - données d'événement
sous forme de chaîne binaire • datahex (chaîne) - événement données sous forme de chaîne encodée
en hexadécimal

Pour obtenir la valeur de l'événement, utilisez la commande suivante : value = event.getvalue()

Machine Translated by Google

4.3.1.2. Résident



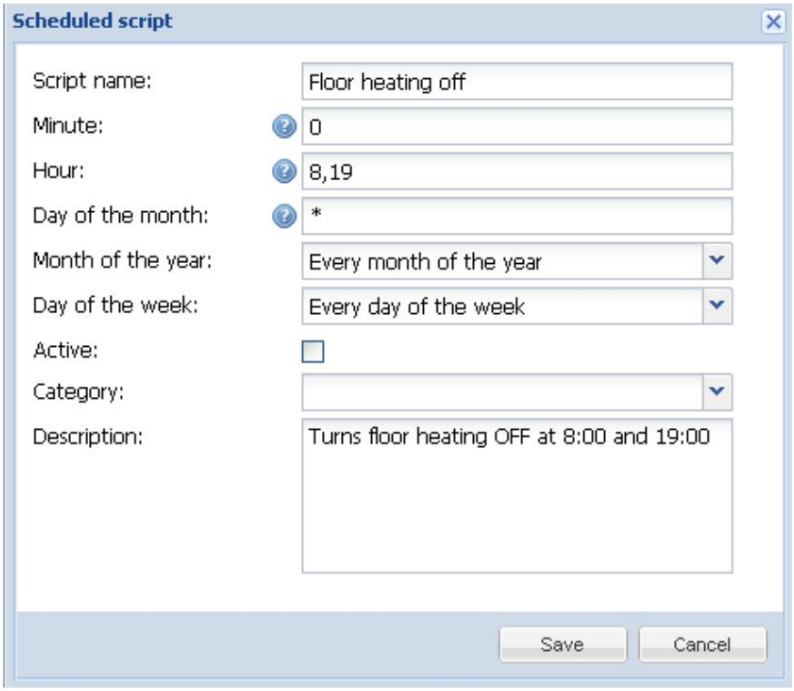
• Nom du script - nom du script • Intervalle
de veille (secondes) - délai entre chaque exécution de script • Actif - si le script
est actif (cercle vert) ou désactivé (cercle rouge) • Catégorie - catégorie nouvelle ou existante
pour le script. Cela permet de filtrer les scripts par catégorie, il est également affiché dans la page des
listes de scripts • Description - description du script

Outils -> Imprimer

Note! Même si les scripts résidents sont exécutés en parallèle, ils ne doivent pas avoir de boucles infinies internes ou il ne sera pas possible de recharger les scripts après l'édition.

Machine Translated by Google

4.3.1.3. programmé



• Nom du script - le nom du script • Minute,
Heure, Jour du mois, Mois de l'année, Jour de la semaine - spécifie
lorsque le script est exécuté
• Actif - si le script est actif (cercle vert) ou désactivé (cercle rouge) • Catégorie - catégorie
nouvelle ou existante pour le script. Cela permet de filtrer les scripts par catégorie, il est également
affiché dans la page des listes de scripts • Description - description du script

Outils - Imprimer

Les scripts planifiés sont exécutés lorsque la date/heure système correspond à la date/heure de début de script spécifiée. Le script planifié est exécuté une seule fois pour chaque date/heure correspondante.

Les scripts planifiés utilisent le cron standard format des paramètres de date/heure. Valeurs valides sont:

*
- exécuter le script chaque minute, heure ou jour.

*/N - exécute le script toutes les N minutes, heures ou jours. N est un entier, le script est exécuté lorsque la valeur courante divisée par N donne 0 in modulo. Par exemple, un script avec le paramètre heure défini sur */8 sera exécuté lorsque l'heure est 0, 8 et 16.

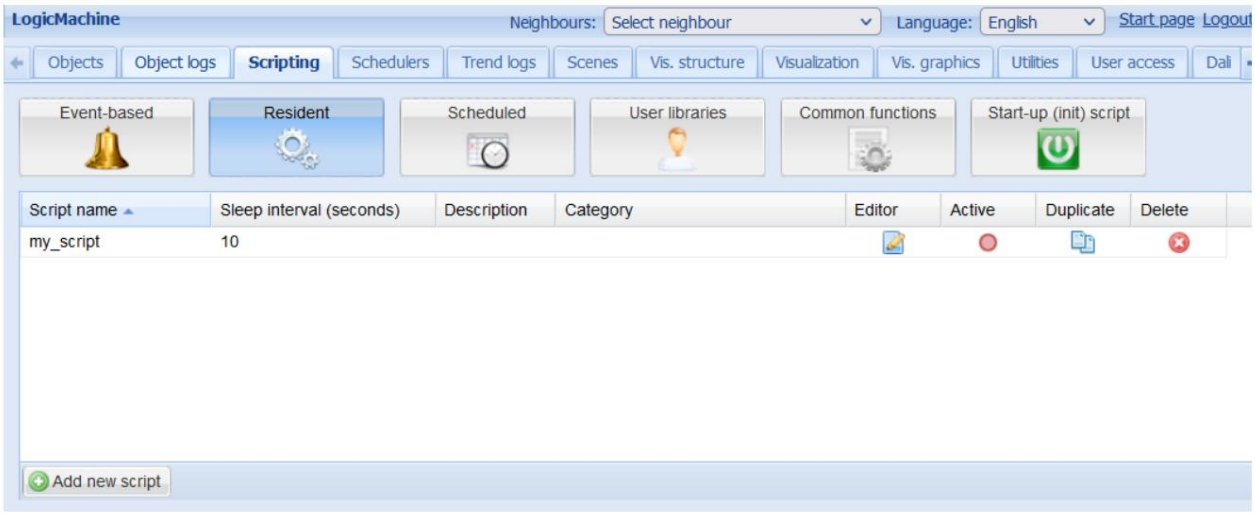
N - exécute le script exactement à la Nième minute, heure ou jour.

NK - exécute le script lorsque la minute, l'heure ou le jour se situe dans la plage NK (inclus).

N,K — il est possible de spécifier plusieurs paramètres de type N et NK séparés par une virgule. Par exemple, le script avec le paramètre minute défini sur 15.50-52 sera exécuté lorsque la minute est 15, 50, 51 et 52

Machine Translated by Google

4.3.2. Liste des scripts

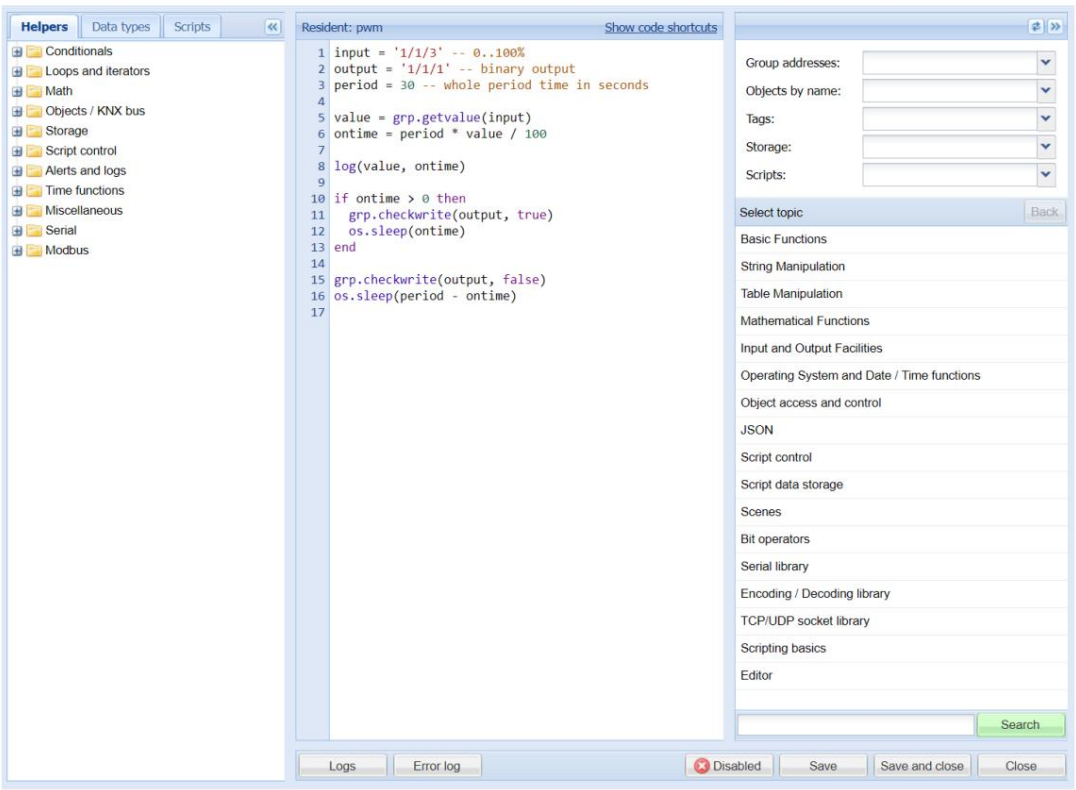


Actions disponibles:

• Éditeur - ouvrir l'interface de l'éditeur de scripts •
Actif - activer (vert) ou désactiver (rouge) le script sélectionné • Dupliquer -
dupliquer le script sélectionné • Supprimer - supprimer le script sélectionné

4.3.3. éditeur de scripts

Cliquez sur  pour ouvrir l'éditeur.

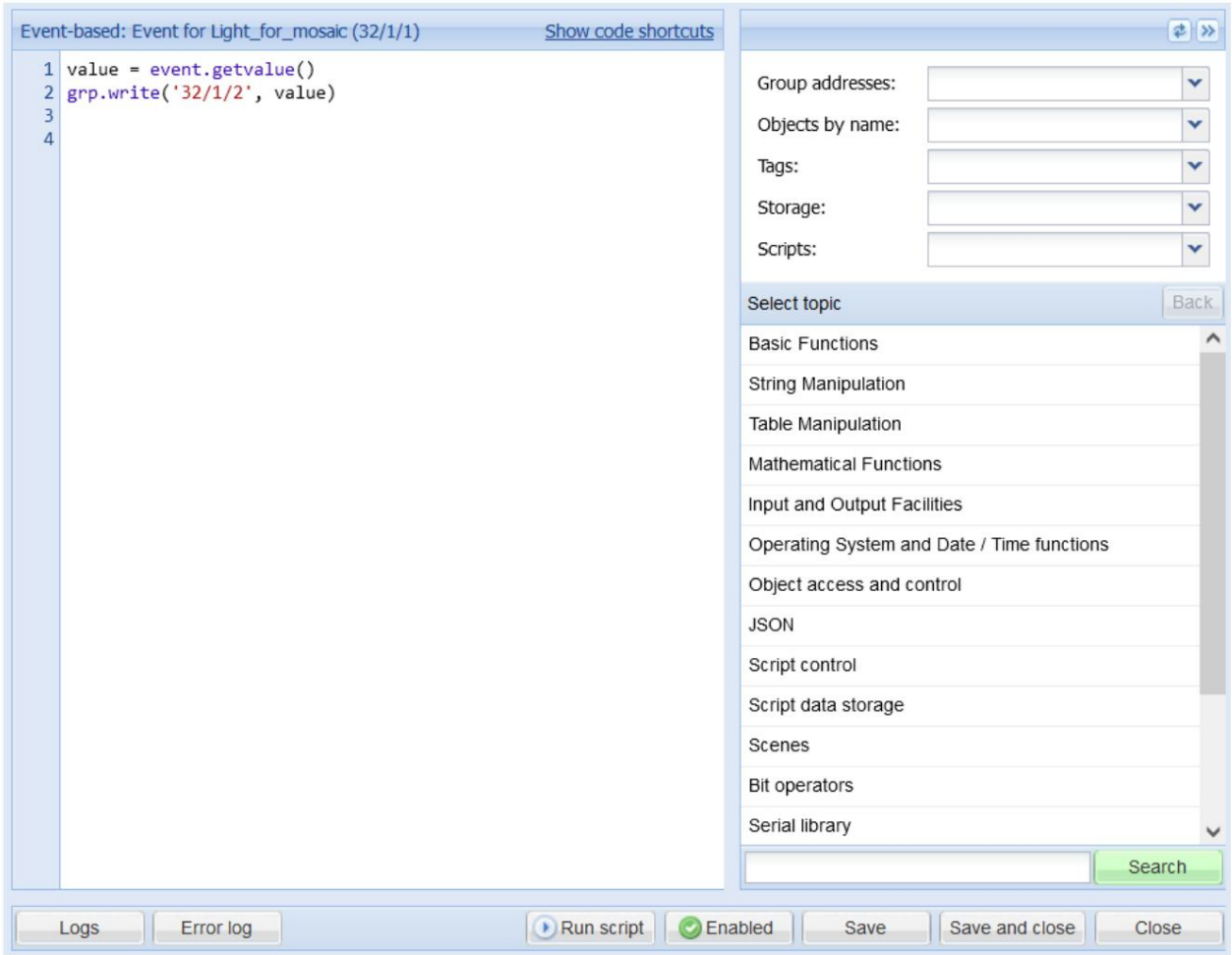


Machine Translated by Google

4.3.3.1. Barre latérale de gauche

• Aides - extraits de code prédéfinis classés par cas d'utilisation, cliquez sur une entrée pour l'insérer dans le script • Types de données - liste des constantes de type de données disponibles, cliquez sur une entrée pour l'insérer dans le script •
Scripts - liste de tous les scripts pour une commutation rapide

4.3.3.2. Barre latérale droite



• Regrouper les adresses, les objets par nom, les balises, le stockage, les scripts - listes déroulantes de toutes les valeurs pertinentes, cliquez sur une entrée pour l'insérer dans le script • Aide intégrée - documentation de la fonction Lua, cliquez sur plus pour insérer un extrait de code dans le scénario

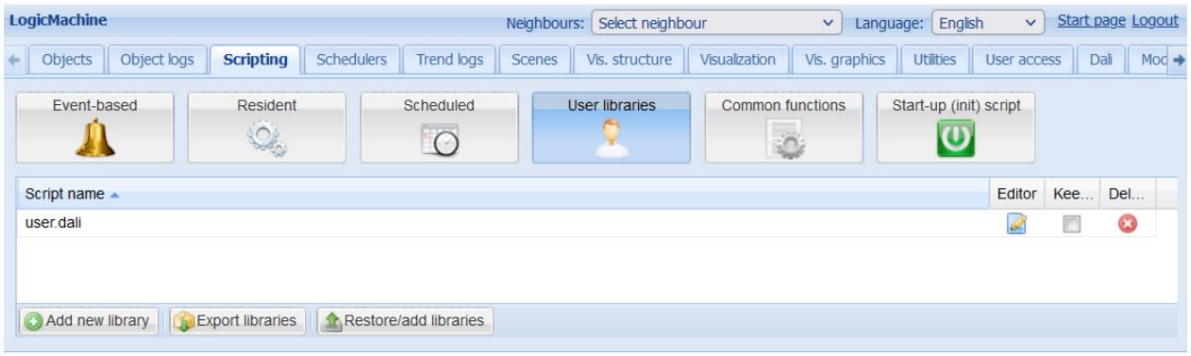
Machine Translated by Google

4.3.3.3. barre d'outils inférieure

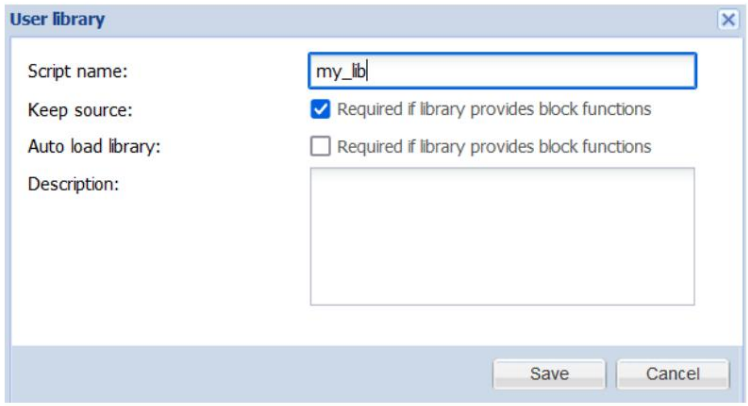


• Journaux - affiche une fenêtre flottante contenant les journaux d' erreurs • Journaux d'erreurs - affiche une fenêtre flottante contenant les journaux d'erreurs • Exécuter le script - exécute le script (non disponible pour les résidents et les bibliothèques) • Activé/Désactivé - bascule l'état du script • Enregistrer - enregistre le script et continuer l'édition • Enregistrer et fermer - enregistrer le script et fermer la fenêtre de l'éditeur • Fermer - fermer la fenêtre de l'éditeur sans enregistrer le script

4.3.4. Bibliothèques utilisateur



Les bibliothèques utilisateur contiennent des fonctions personnalisées qui sont utilisées dans d'autres scripts.



• Nom du script - nom de bibliothèque unique • Conserver la source - la bibliothèque est convertie en une forme binaire qui ne peut pas être modifiée lorsque cette option est désactivée.

Assurez-vous de conserver une sauvegarde du code source lorsque vous désactivez cette option

• Auto load library - charge automatiquement cette bibliothèque dans tous les scripts • Description - description de la bibliothèque

Les bibliothèques utilisateur sont incluses manuellement dans d'autres scripts en appelant require('user.library_name') sauf si le chargement automatique de la bibliothèque est activé.

Machine Translated by Google

4.3.5. fonctions communes

Les fonctions communes sont une bibliothèque qui est automatiquement incluse dans tous les autres scripts.
Des fonctions telles que lever/coucher du soleil, e- mail sont incluses par défaut.

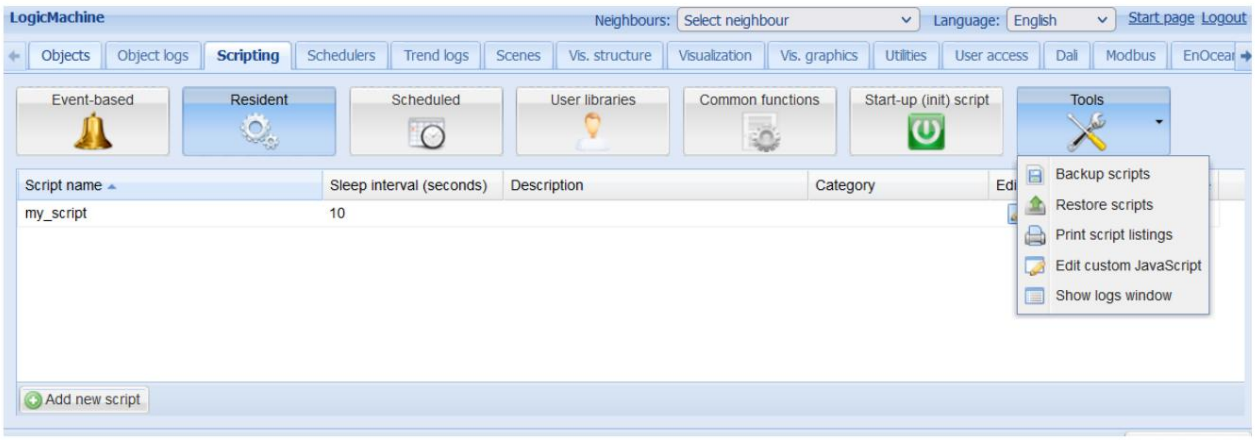


4.3.6. Script de démarrage (init)

Le script d'initialisation est exécuté une fois à chaque démarrage du système.

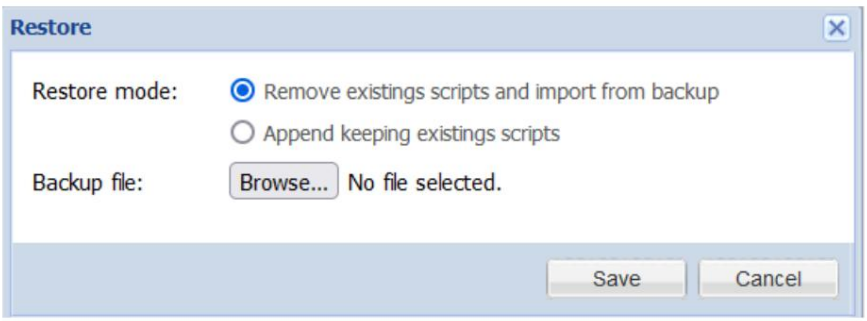


4.3.7. Outils



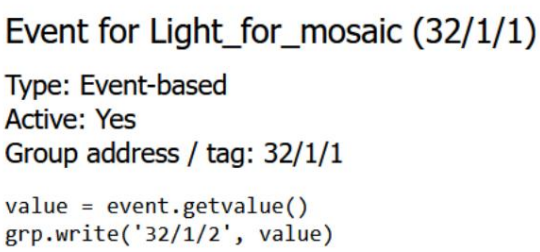
• Scripts de sauvegarde - sauvegardez tous les scripts dans le fichier *.gz, la fonction commune et le démarrage

• Restaurer les scripts - restaurer les scripts à partir d'une sauvegarde



• Imprimer la liste des scripts - affiche tous les scripts sur une seule page classés par catégorie

Machine Translated by Google

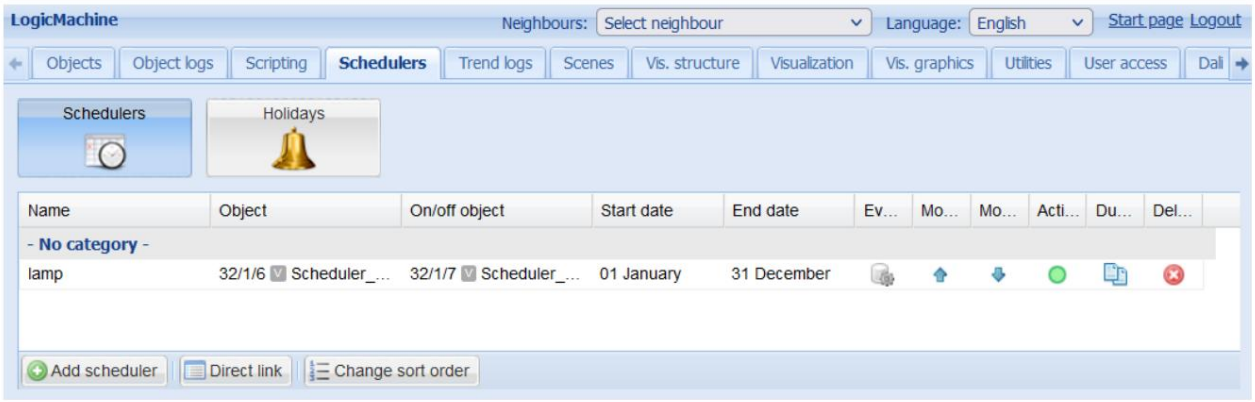


• Modifier JavaScript personnalisé - permet d'ajouter certaines actions pour l'utilisateur visualisation, planificateurs et tendances qui ne sont pas possibles avec la fonctionnalité intégrée. Voir des exemples sur forum.logicmachine.net/showthread.php?tid=275 • Afficher la fenêtre des journaux : affiche les journaux des scripts dans une fenêtre flottante distincte

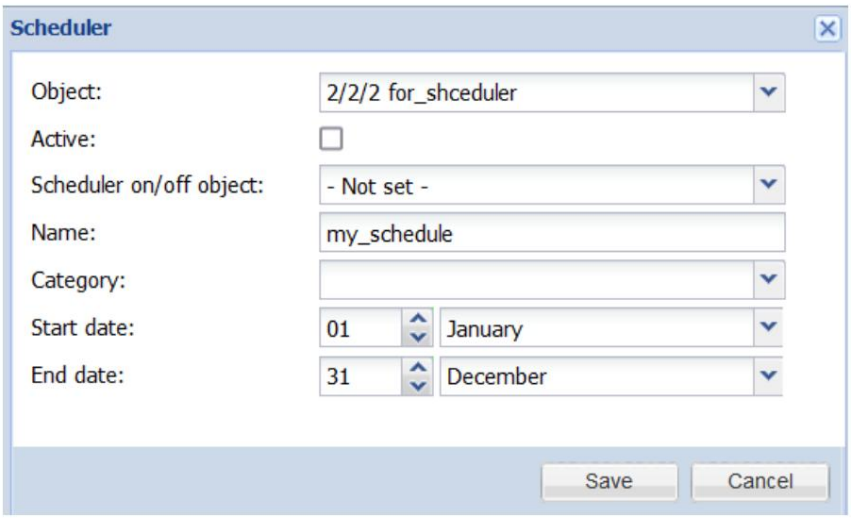
Machine Translated by Google

4.4. Planificateurs

Les planificateurs sont utilisés pour spécifier des événements en fonction de la date/heure à laquelle un objet doit être défini sur une valeur prédéfinie. La date, l'heure et le fuseau horaire corrects doivent être définis dans les utilitaires. Les coordonnées de localisation peuvent être fournies pour rendre l'heure du lever et du coucher du soleil plus précise. Il est recommandé d'activer la synchronisation de l'heure (NTP).



4.4.1. Ajouter un planificateur (interface d'administration)



• Objet - l'adresse du groupe d'objets qui sera contrôlé par le planificateur • Actif - si le planificateur est actif ou non

• Objet marche/arrêt du planificateur - objet qui peut être utilisé pour activer/désactiver ce planificateur

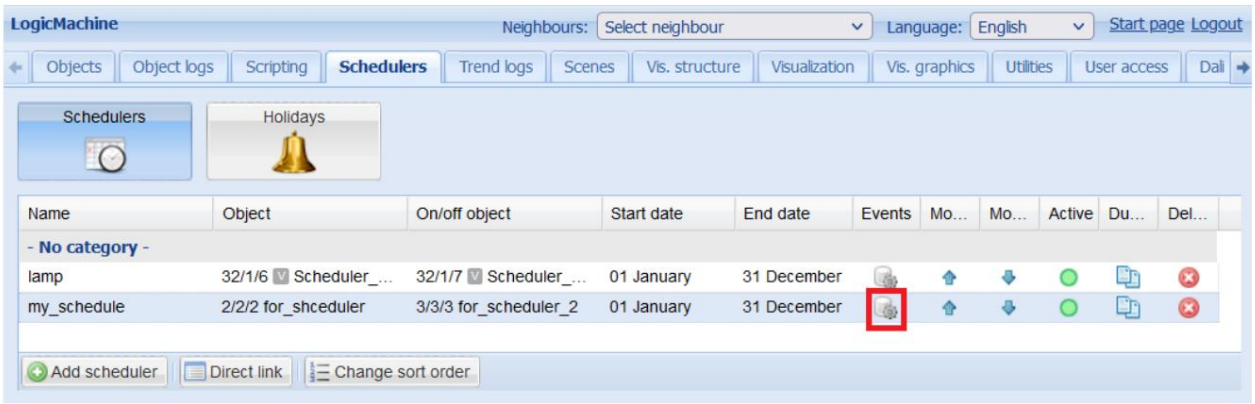
• Nom - nom du planificateur • Catégorie -

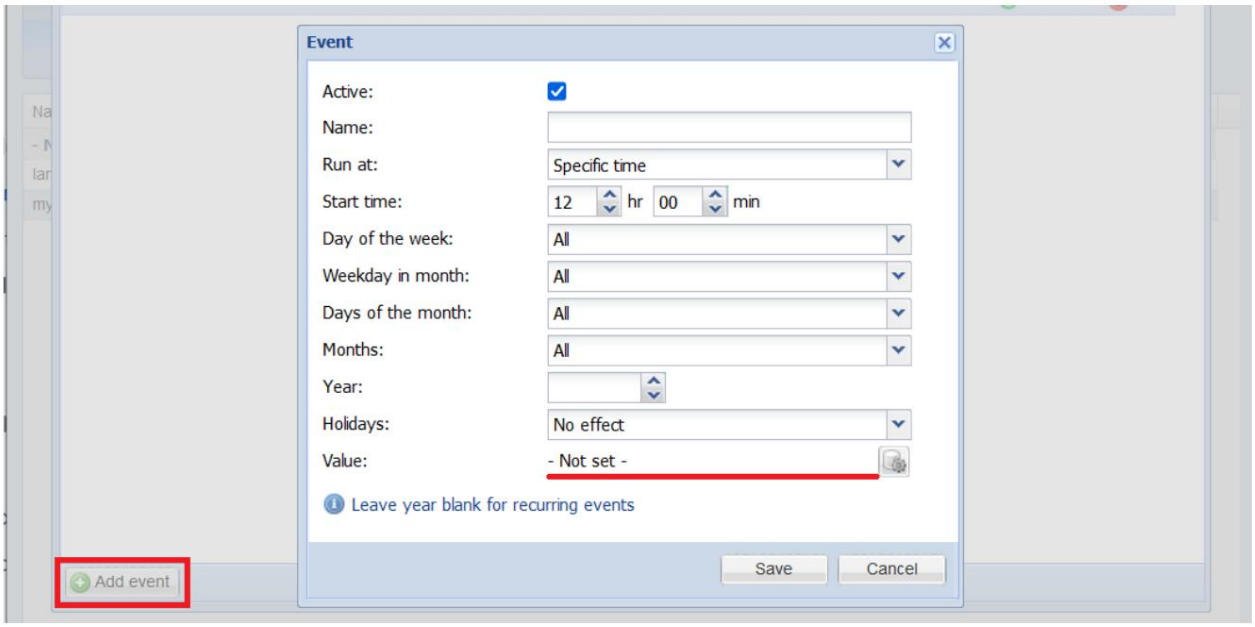
catégorie du planificateur • Date de début - date de début du planificateur • Date de fin - date de fin du planificateur

Machine Translated by Google

4.4.2. Planificateur d'événements (interface d'administration)

Les événements peuvent être ajoutés à la fois dans les interfaces d'administration et d'utilisateur final.





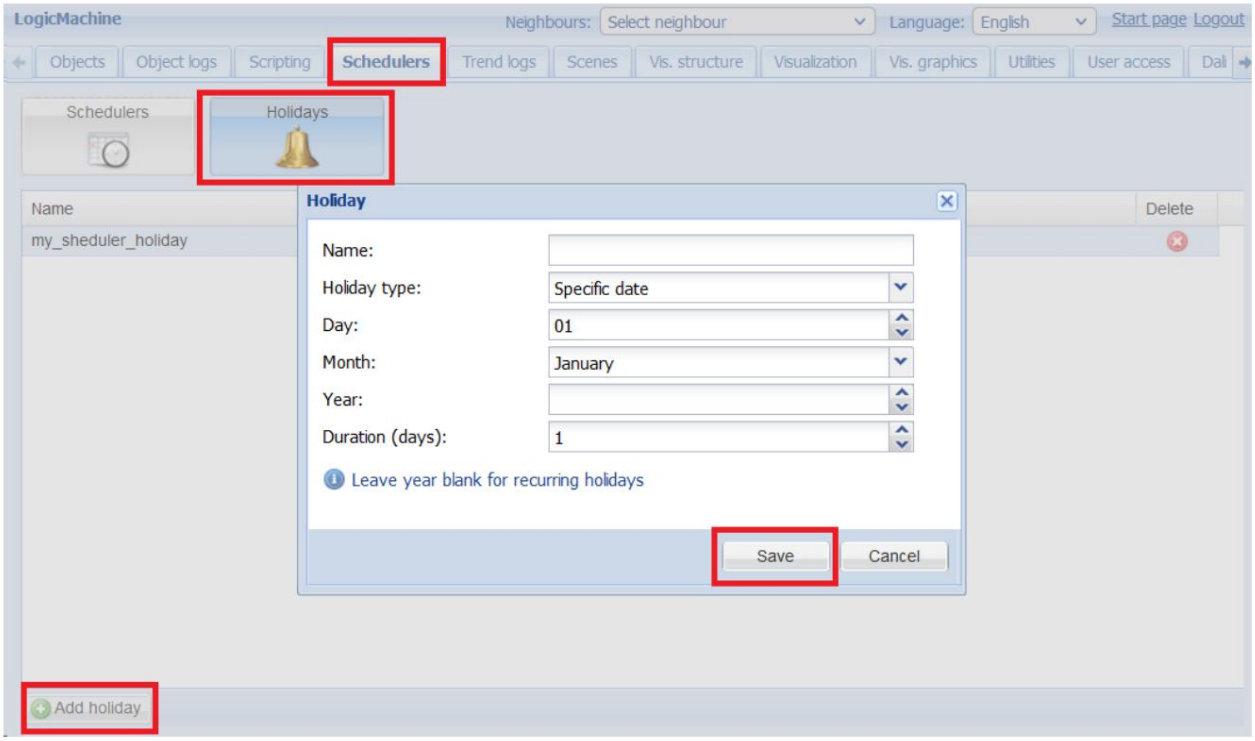
• Actif - si l'événement est actif ou non • Nom - nom de l'événement

• Exécuter à - heure spécifique, lever du soleil, coucher du soleil • Heure de début - heure de début de l'événement

• Jours de la semaine - jours de la semaine où l'événement sera déclenché • Jour de la semaine dans le mois - jours de la semaine du mois où l'événement sera déclenché • Jours du mois - jours du mois où l'événement sera déclenché • Mois - mois de l'année où l'événement sera déclenché • Année - année où l'événement sera déclenché • Vacances - "ne pas exécuter les jours fériés" ou "exécuter uniquement les jours fériés" • Valeur - valeur à envoyer à l'adresse du groupe lorsque l'événement est déclenché

Machine Translated by Google

4.4.3. Planificateur de vacances (interface d'administration)



• Nom - nom du jour férié •

Type de jour férié - soit Date spécifique soit Jour de la semaine •

Date spécifique :

- Jour - valeur du jour du mois • Jour

de la semaine :

- Jour de la semaine - jour spécifique de la semaine (par exemple 2e lundi)

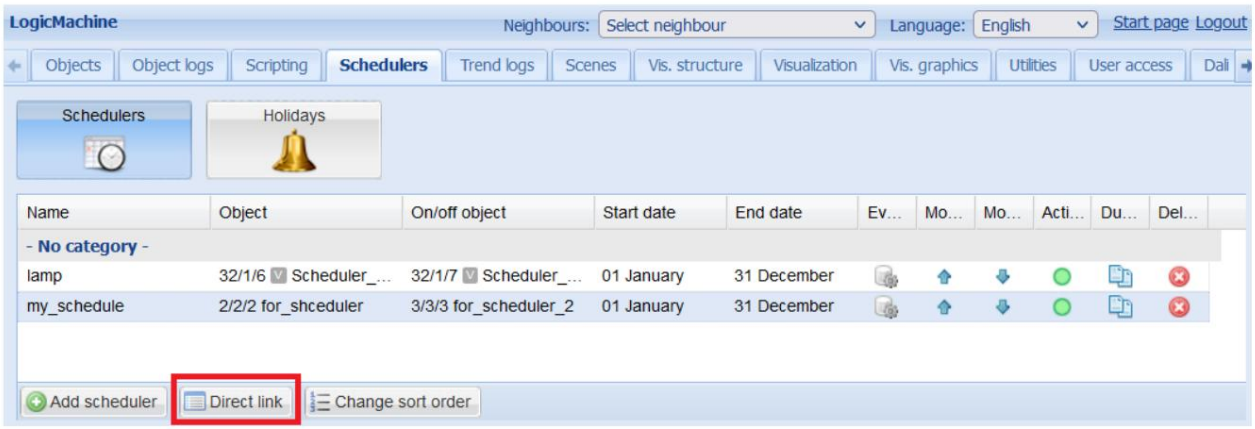
• Mois - valeur du mois de vacances •

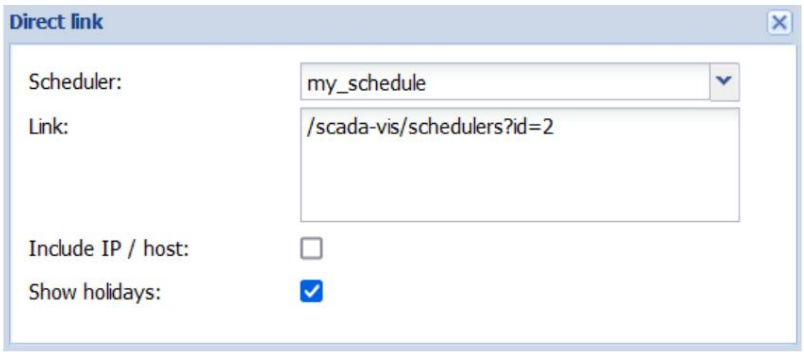
Année - valeur de l'année de vacances, laissez vide lorsqu'un jour férié se répète chaque année • Durée (jours) - durée des vacances en jours

Machine Translated by Google

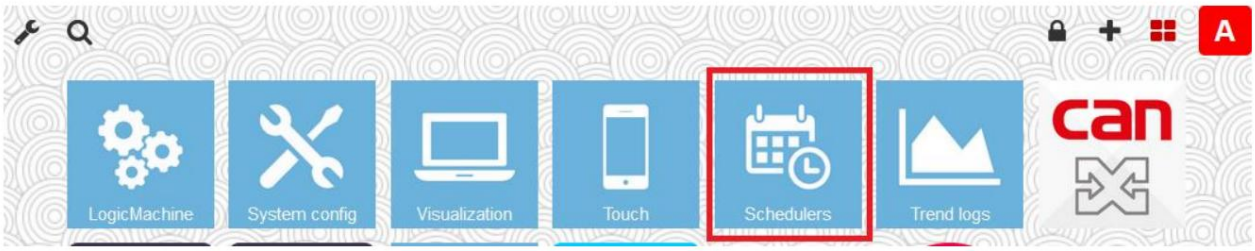
4.4.4. Lien direct (interface d'administration)

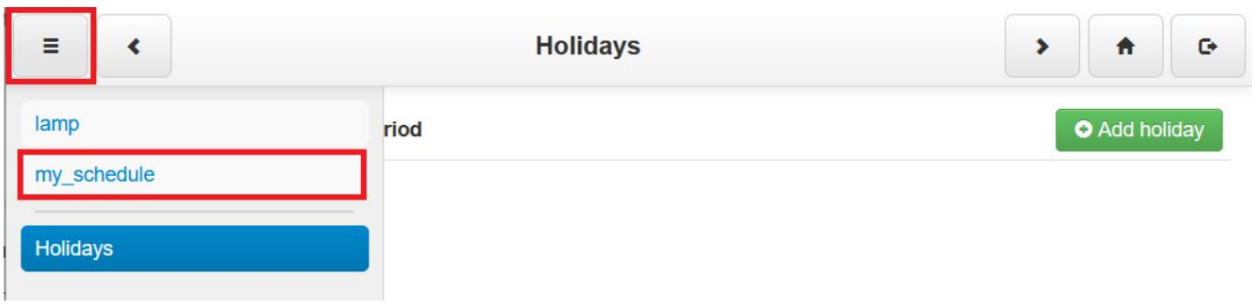
Pour obtenir un lien direct vers un planificateur spécifique, cliquez sur le bouton Lien direct . Ce lien peut être utilisé pour inclure planifié dans la visualisation via l' élément Frame .



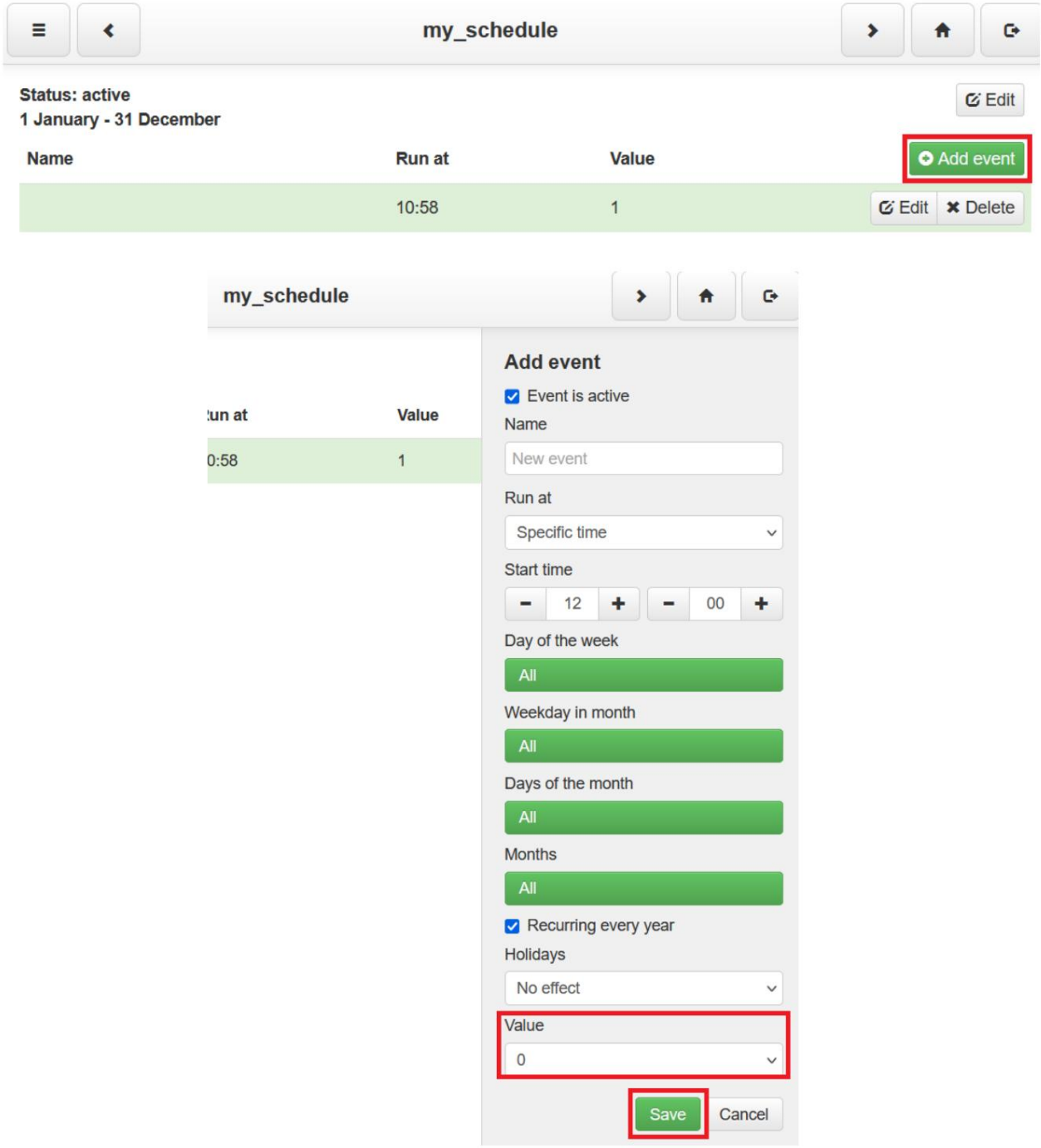


4.4.5. Événements du planificateur (interface utilisateur)





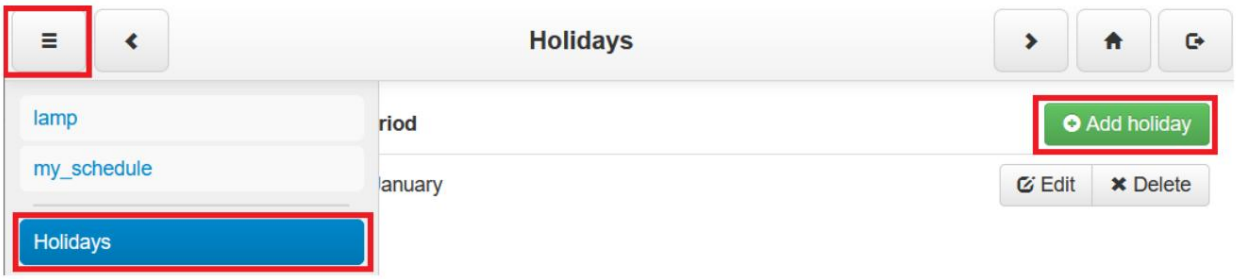
Machine Translated by Google

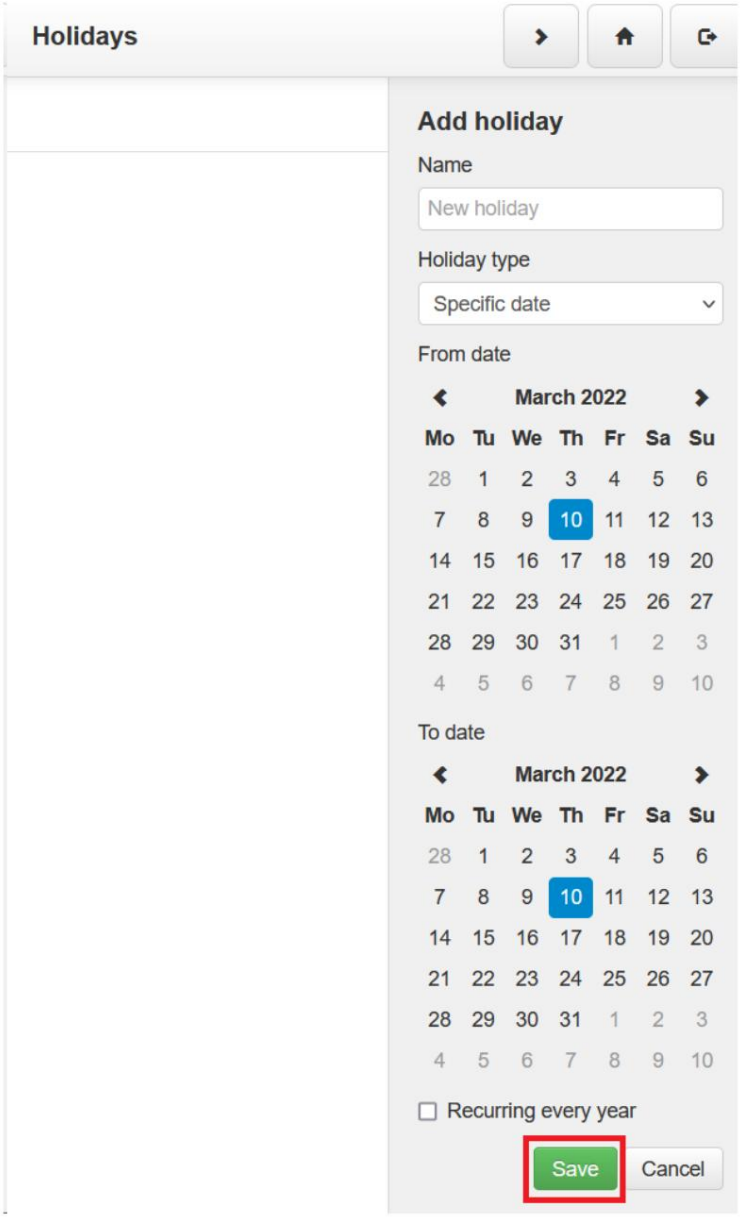


Machine Translated by Google

4.4.6. Planificateur de congés (interface utilisateur)

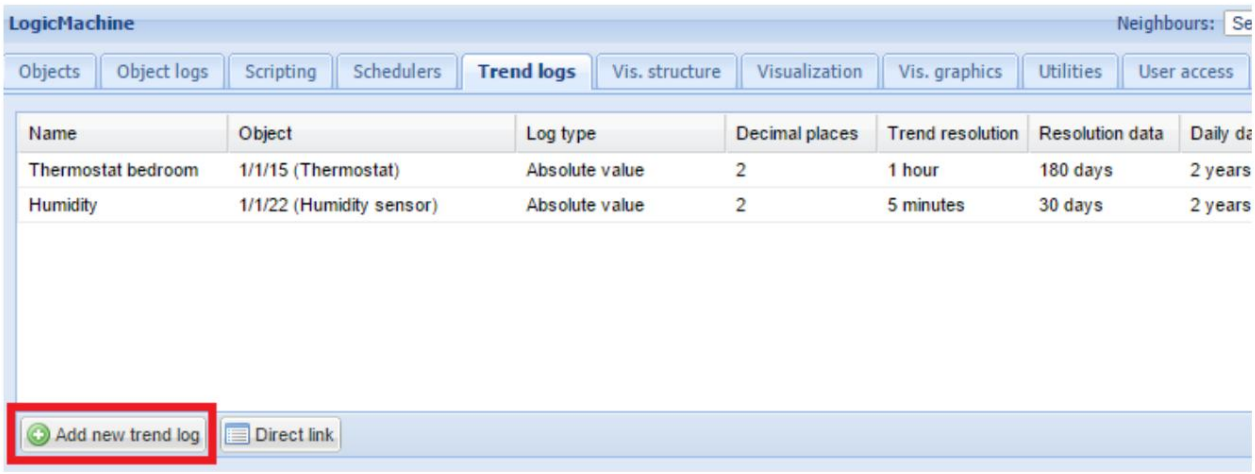




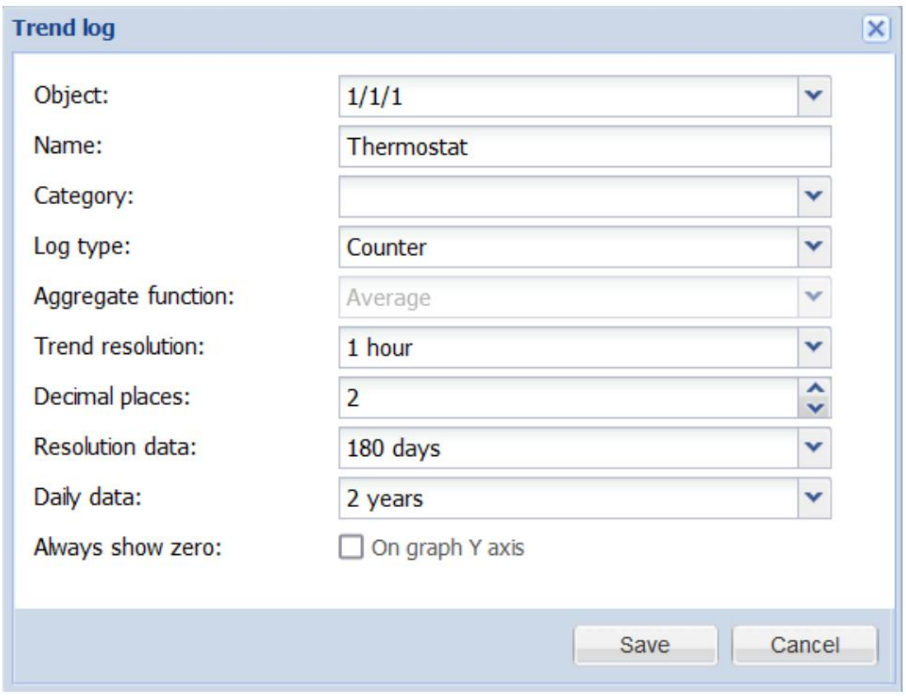


Machine Translated by Google

Les journaux de tendance stockent les données d'objet pendant une certaine période de temps avec un intervalle prédéfini entre chaque valeur.



4.5.1. Ajouter un nouveau journal des tendances (interface d'administration)



• Objet - objet dont la valeur est utilisée comme source de données de tendance
• Nom - nom de la tendance • Catégorie - catégorie de la tendance • Type de journal [Compteur, Compteur avec delta négatif, Valeur absolue] - type de journal. Le type de compteur est utilisé pour les données de mesure qui ne cessent de croître (électricité, eau, gaz), la valeur absolue est utilisée pour les données des capteurs de température et d'humidité.

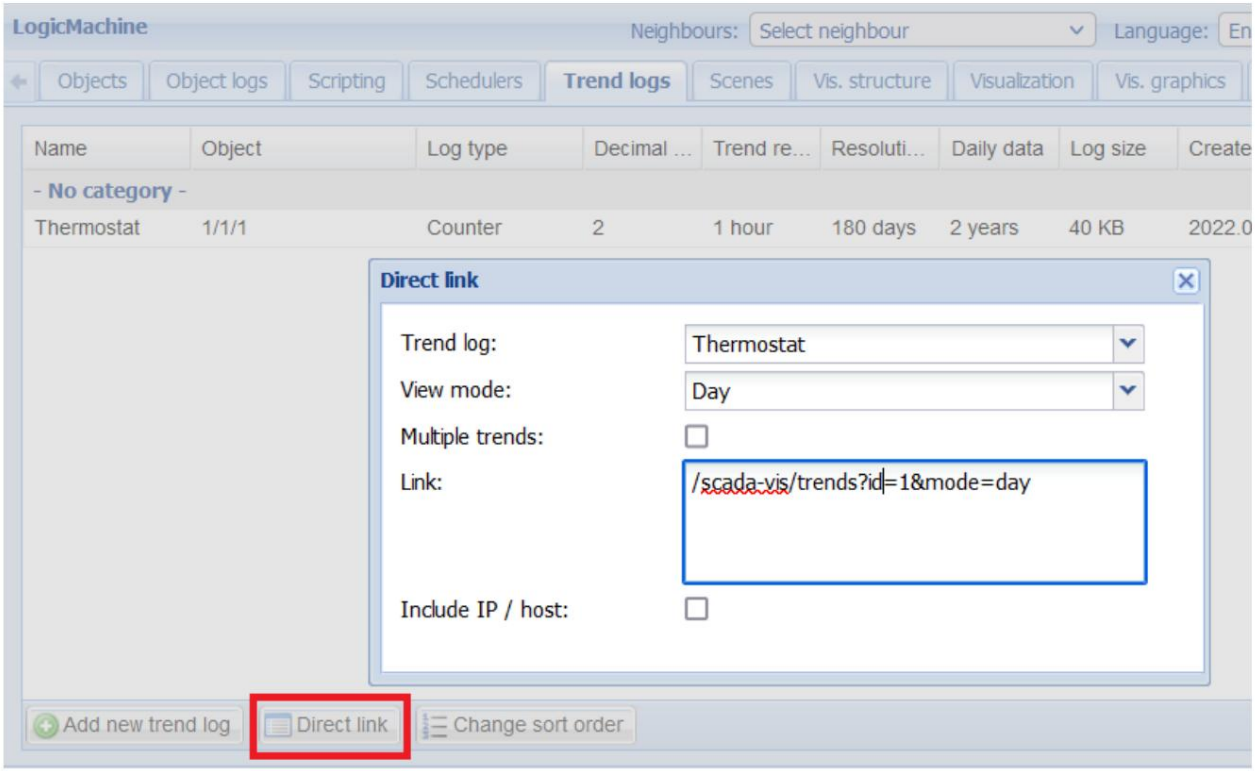
Le compteur avec delta négatif est utilisé pour les données de comptage qui peuvent changer dans les deux sens (installations solaires connectées au réseau).

Machine Translated by Google

• Fonction d'agrégation [Moyenne, Minimum, Maximum, Dernière valeur] - fonction qui agrège les données de tendance dans une résolution inférieure, uniquement disponible pour le type de valeur absolue .
• Résolutions de tendance [5 min .. 1 heure] - fréquence de stockage de la valeur de tendance • Décimales - décimales pour la valeur de l'objet • Données de résolution - période pendant laquelle les données à la résolution définie sont conservées • Données quotidiennes - heure période pendant laquelle les données quotidiennes sont conservées • Toujours afficher zéro - s'il faut toujours afficher zéro sur l'axe Y du graphique

4.5.2. Lien direct (interface d'administration)

Pour obtenir un lien direct vers un journal de tendances spécifique, cliquez sur Lien direct.

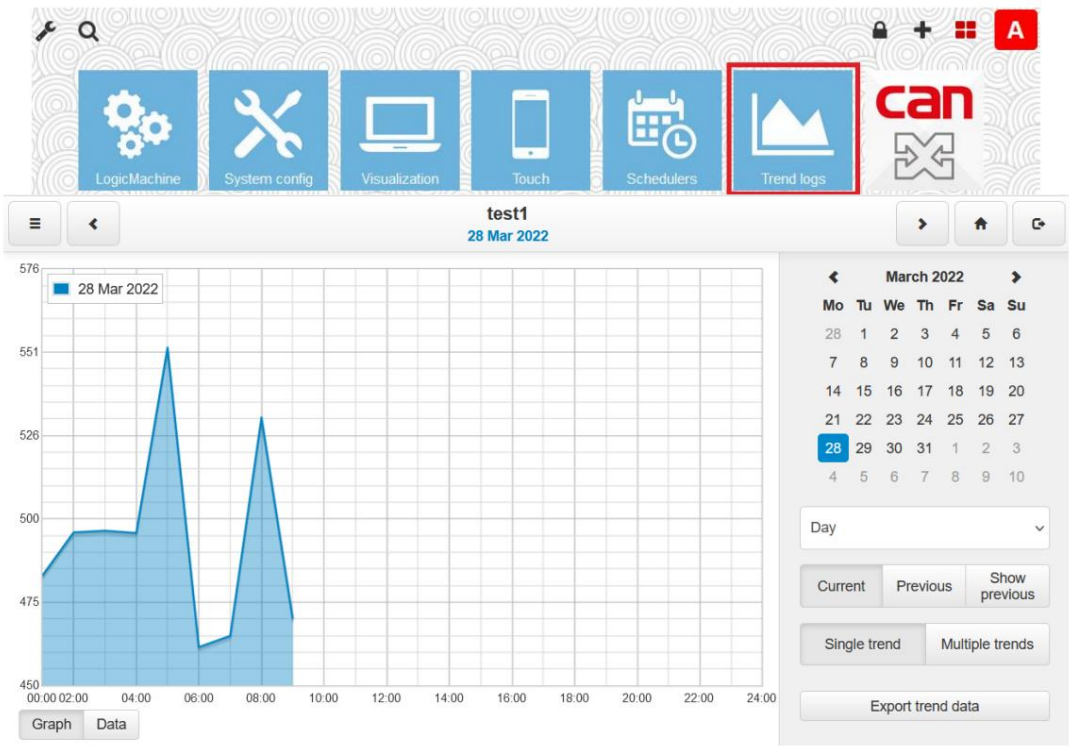


4.5.3. Fonctions de journal de tendance pour les scripts

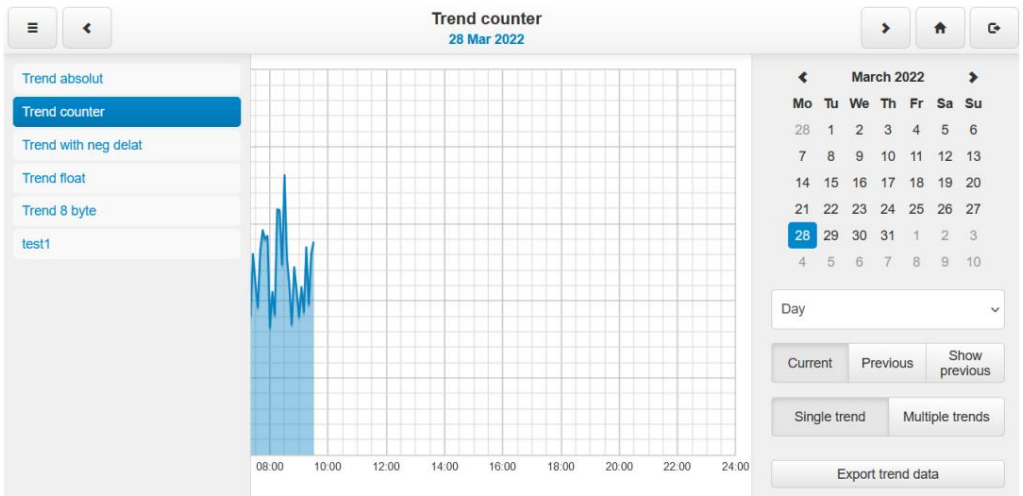
openrb.com/docs/trends-new.htm

Machine Translated by Google

4.5.4. exemple de journal de tendance (interface utilisateur)



Cliquez sur Menu pour sélectionner le journal des tendances à afficher. Dans la vue Tendances multiples , cliquez sur chaque tendance à basculer son affichage.



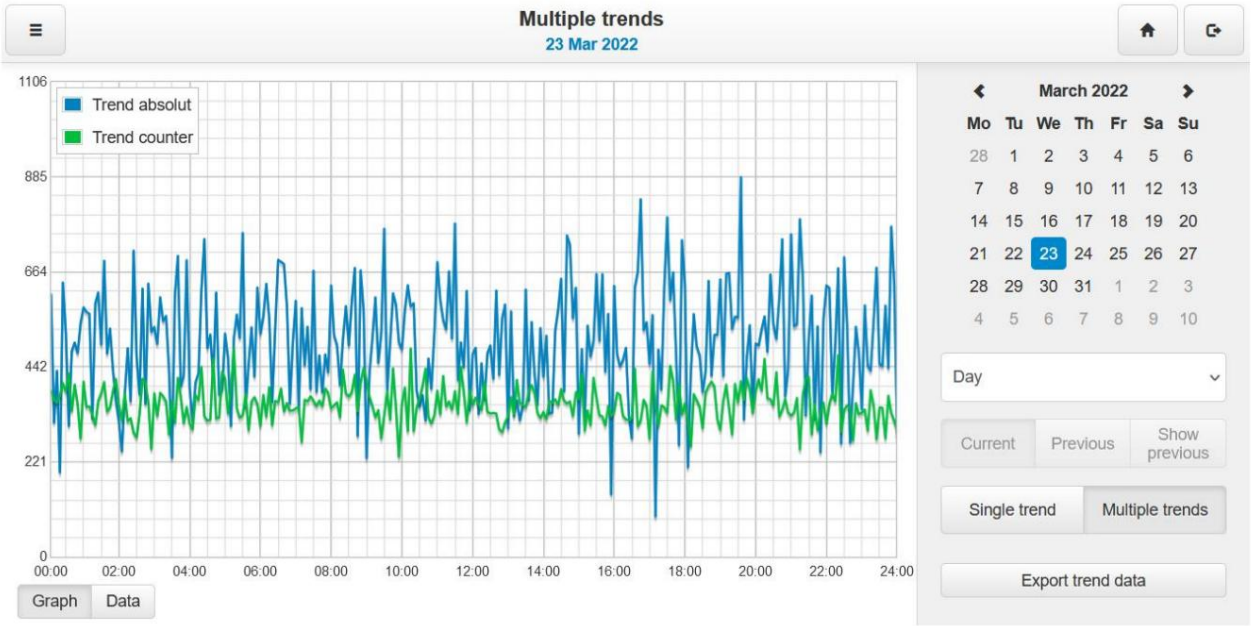
• Jour/Semaine/Mois/Année - basculer entre différentes vues • Actuel - sélectionner la date pour les données actuelles • Précédent - sélectionner la date pour les données précédentes • Afficher précédent - basculer entre l'affichage des données précédentes, les données actuelles et précédentes

peuvent être montrés ensemble pour comparaison

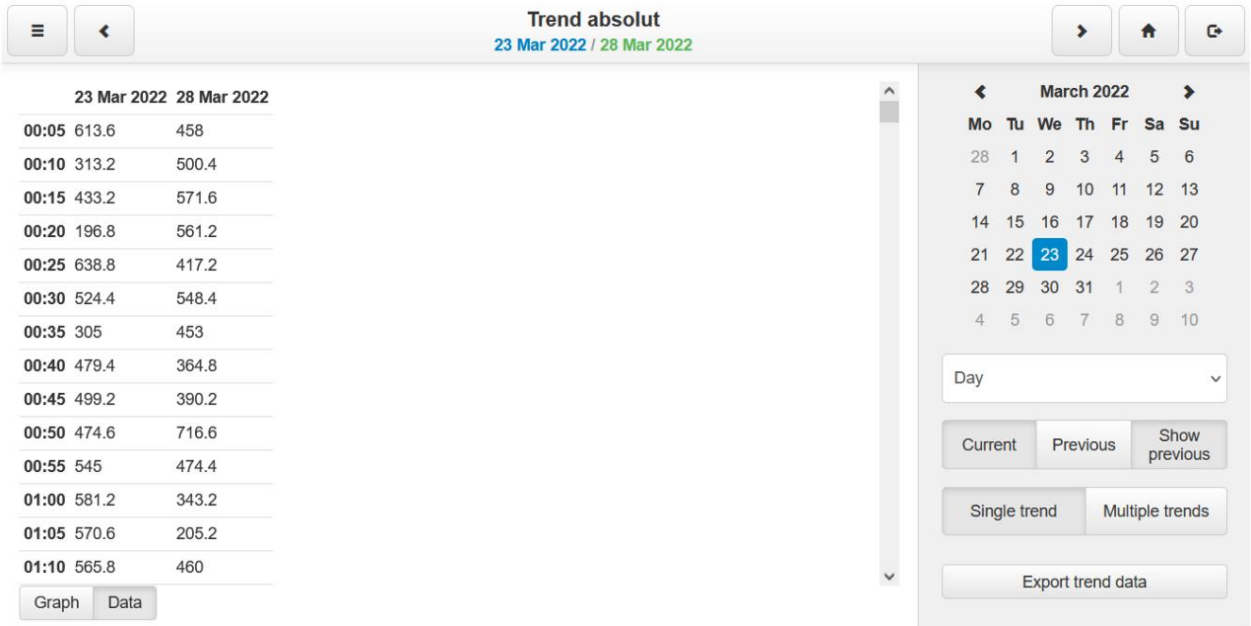
• Tendance unique / Tendances multiples - basculer entre le journal de tendance unique et multiple afficher

• Exporter les données de tendance - exporter les données de tendance sélectionnées dans un fichier CSV

Machine Translated by Google



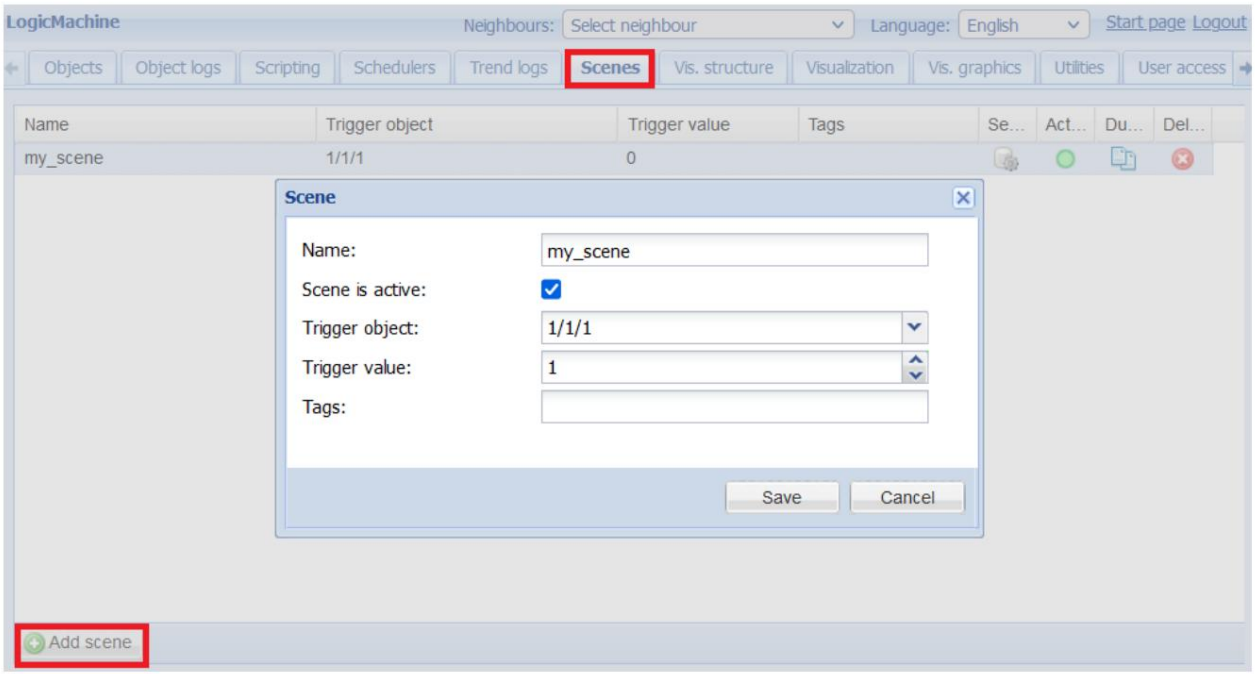
Cliquez sur Données pour afficher les données de tendance dans une vue tableau.



Machine Translated by Google

4.6. scènes

4.6.1. Ajouter une scène



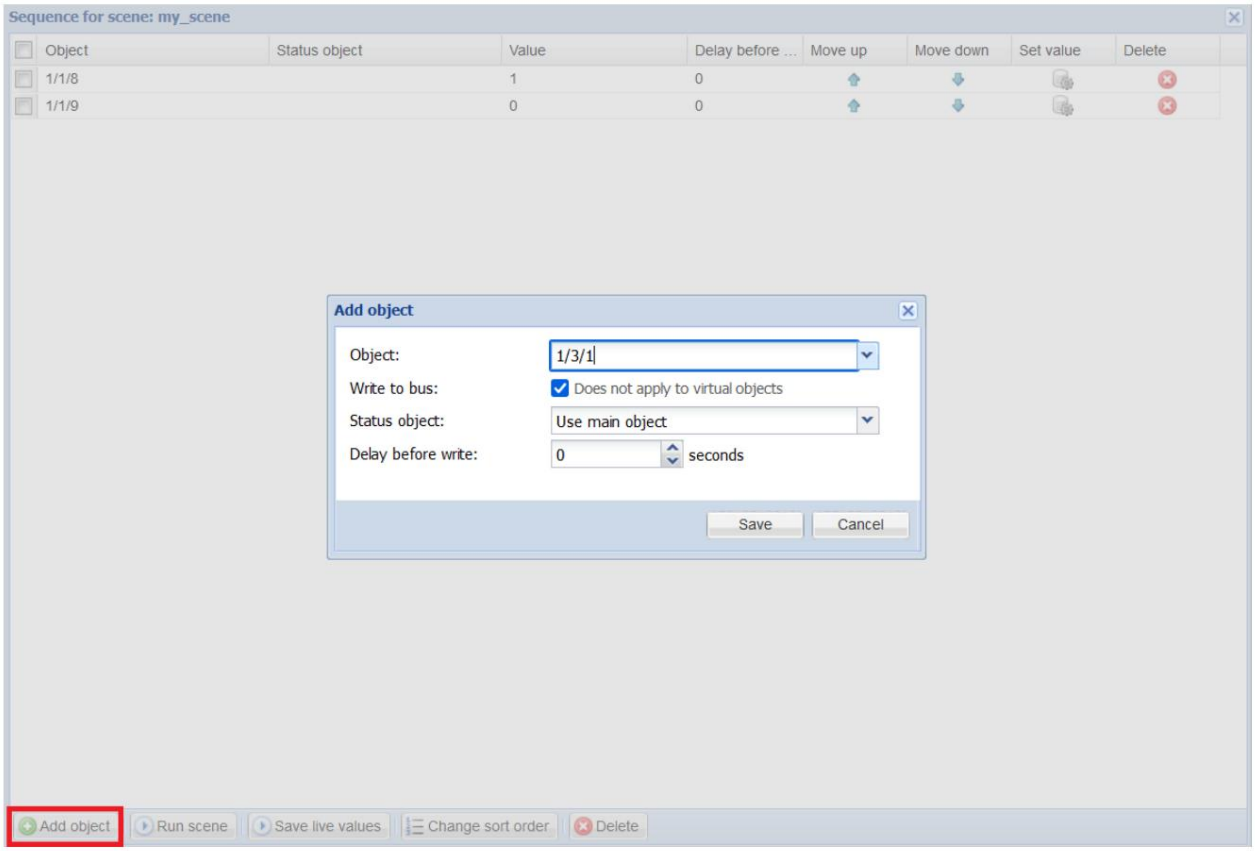
• Nom - nom de la scène • La
scène est active - si la scène est active • Objet
déclencheur - objet qui déclenche la scène • Valeur de
déclenchement - valeur d'objet qui déclenche la scène •
Balises - balises de la scène, peuvent être utilisées dans des scripts pour exécuter plusieurs scènes

4.6.2. Ajouter des objets à la séquence de scène

Cliquez sur Séquence pour ajouter des objets qui seront contrôlés par la scène



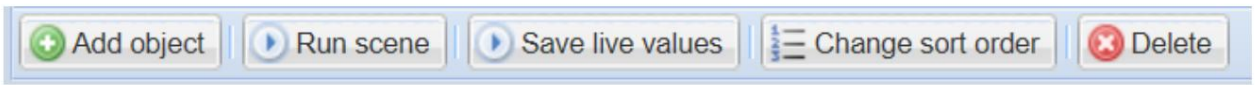
Machine Translated by Google



• Objet - objet de séquence • Ecrire
sur le bus - où l'écriture sera envoyée au bus KNX/TP • Objet d'état - objet
optionnel qui peut être utilisé pour obtenir la valeur lors de l'enregistrement
valeurs vivantes

• Délai avant écriture - délai en secondes avant l'écriture de la valeur de l'objet

4.6.3. barre d'outils de séquence de scènes



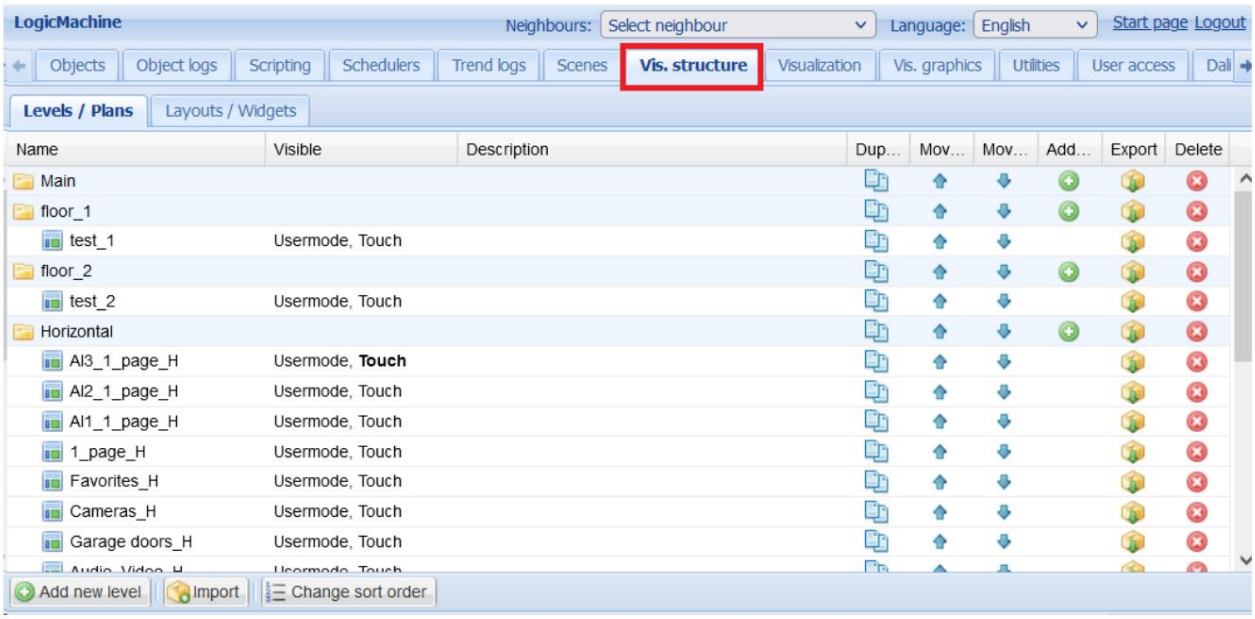
• Exécuter la scène - exécuter cette scène

• Enregistrer les valeurs en direct - utiliser la valeur d'objet actuelle comme valeurs
de séquence • Modifier l'ordre de tri - modifier l'ordre des objets de séquence par glisser-
déposer • Supprimer - supprimer les objets sélectionnés de la séquence

Machine Translated by Google

4.7. Structure de visualisation

4.7.1. Niveaux/plans



Contrôles:

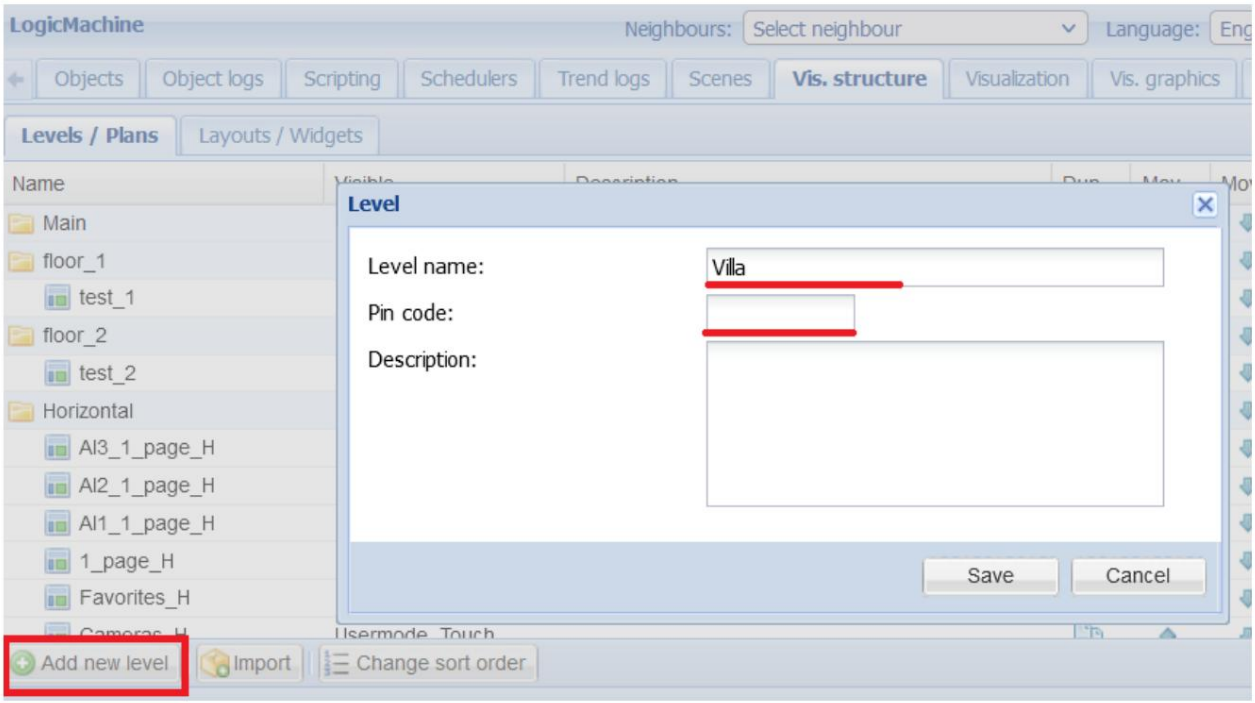
- Dupliquer - créer une copie de la structure de niveau/plan
- Haut/Bas - déplacer le niveau/plan vers le haut/bas dans la liste (vous pouvez également utiliser Modifier l'ordre de tri pour réorganiser la structure par glisser-déposer)
- Ajouter - ajouter un niveau secondaire ou un plan
- Exporter - crée une sauvegarde contenant la structure sélectionnée qui peut être importée dans un autre LM
- Supprimer - supprimer le plan/niveau sélectionné, y compris tous les niveaux et plans secondaires

4.7.1.1. Ajouter un nouveau niveau

Le niveau principal est ajouté par défaut. Chaque niveau supérieur peut avoir plusieurs niveaux secondaires. Chaque niveau peut avoir plusieurs plans.

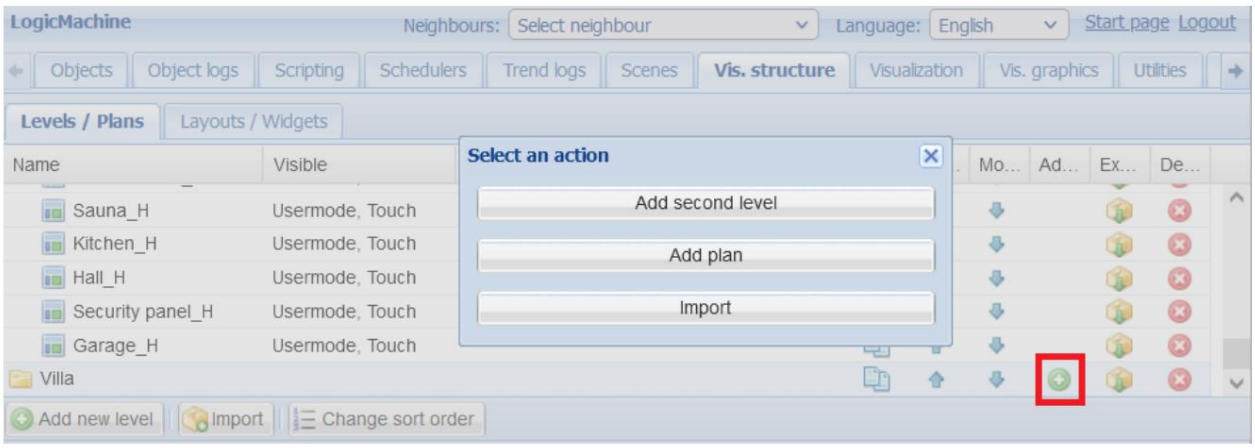
Cliquez sur Ajouter un nouveau niveau pour ajouter un nouveau niveau. Il est possible de protéger ce niveau et tous les niveaux/plans secondaires en ajoutant un code PIN.

Machine Translated by Google



Cliquez sur Ajouter pour effectuer l'une des actions suivantes :

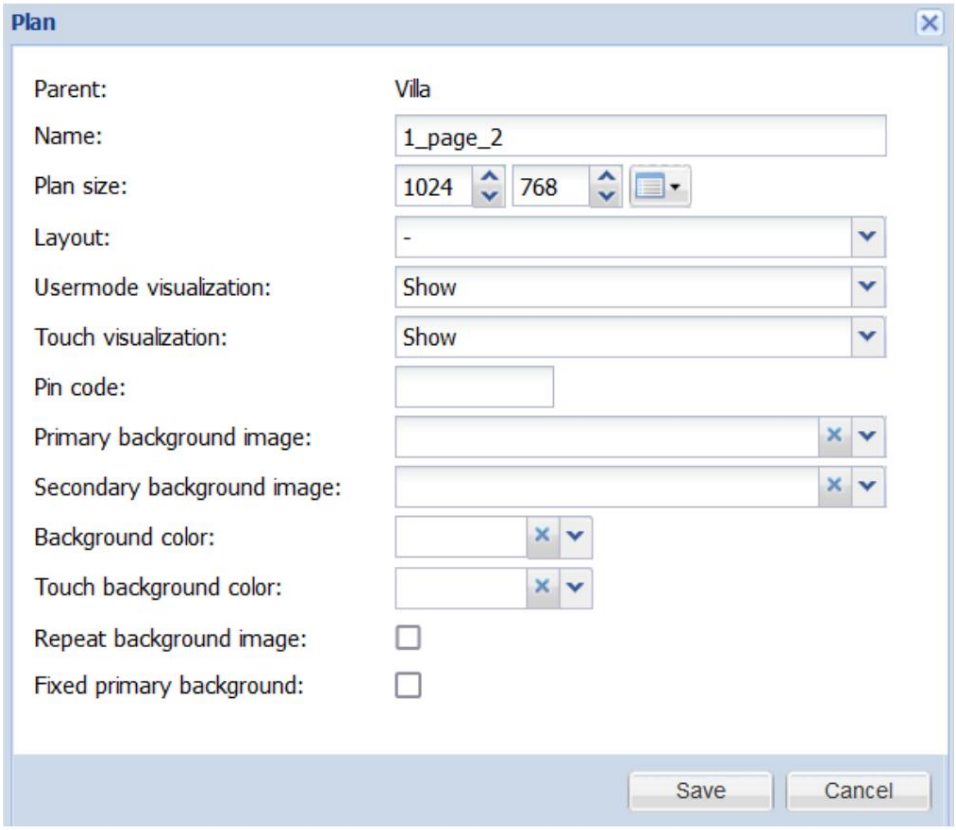
- Ajouter un deuxième niveau - ajouter un sous-niveau secondaire à ce niveau
- Ajouter un plan - ajouter un plan à ce niveau
- Importer - importer des niveaux/plans à partir d'un fichier de sauvegarde



Sélectionnez Importer pour importer des niveaux et des plans à partir d'un fichier (il peut être exporté à partir d'un autre LM). Les liens d'objet entre les éléments de visualisation et les adresses de groupe peuvent être effacés ou conservés.

Machine Translated by Google

4.7.1.2. Ajouter un nouveau forfait



• Parent - nom du niveau parent •
Nom - nom du plan • Taille du plan
- taille du plan en pixels • Mise en
page - mise en page pour ce plan spécifique. La mise en page est un plan qui s'affiche sous le plan actuel

• Visualisation du mode utilisateur [Afficher, Afficher et définir par défaut, Masquer] - visibilité du plan dans la visualisation du mode utilisateur

• Visualisation tactile [Afficher, Afficher et définir par défaut, Masquer] - visibilité du plan dans visualisation tactile

• Code PIN - protégez l'accès au plan via un code
PIN • Image d'arrière -plan principale - image d'arrière-plan principale de Vis.graphics → Images/Arrière-plans

• Image d'arrière -plan secondaire - image d'arrière-plan secondaire Vis.graphics → Images/Arrière-plans

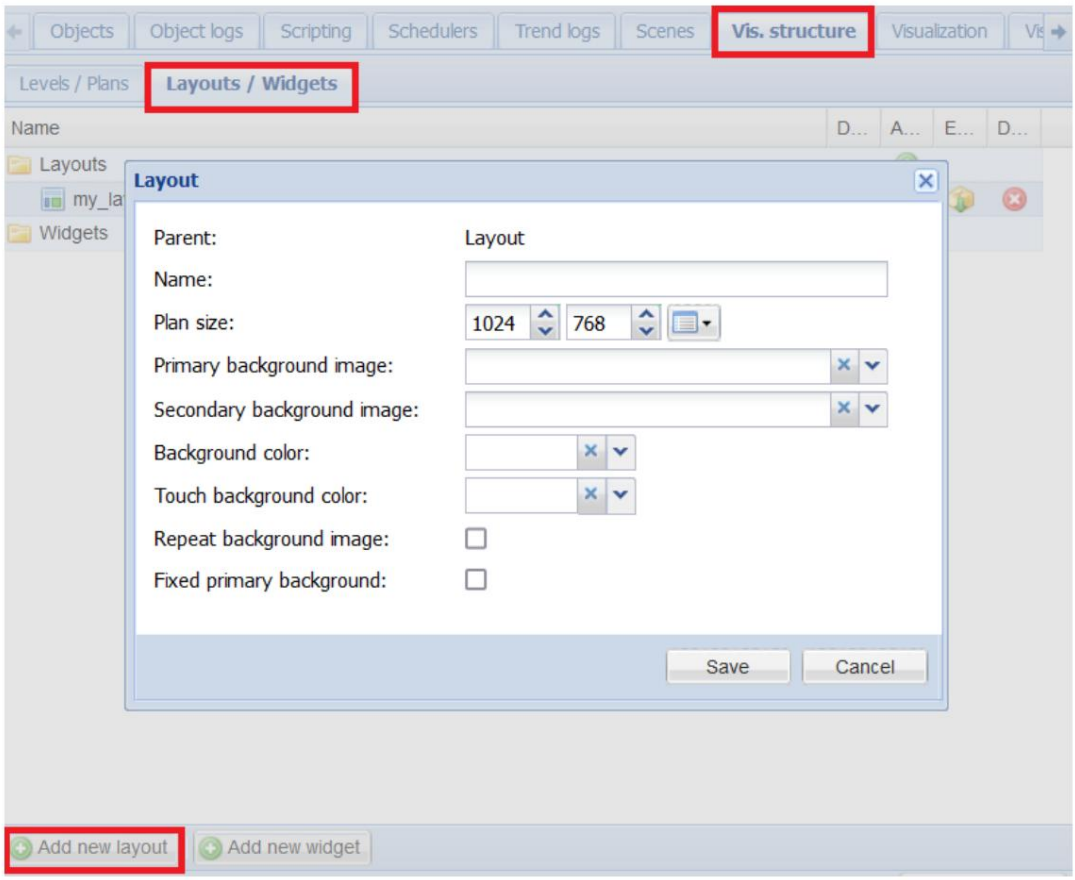
• Couleur d'arrière-plan - couleur d'arrière-plan pour la visualisation du mode
utilisateur • Couleur d'arrière- plan tactile - couleur d'arrière-plan pour la visualisation
tactile • Répéter l'image d'arrière - plan - le mode d'affichage de l'image d'arrière-plan doit être activé pour les images d'arrière-plan en mosaïque défilement

Machine Translated by Google

4.7.2. Dispositions/Widgets

4.7.2.1. Ajouter une nouvelle mise en page

Les mises en page sont des plans qui peuvent être affichés sous des plans de visualisation pour fournir des contrôles communs, des menus, etc. Les mises en page ne peuvent pas être utilisées dans la visualisation tactile .

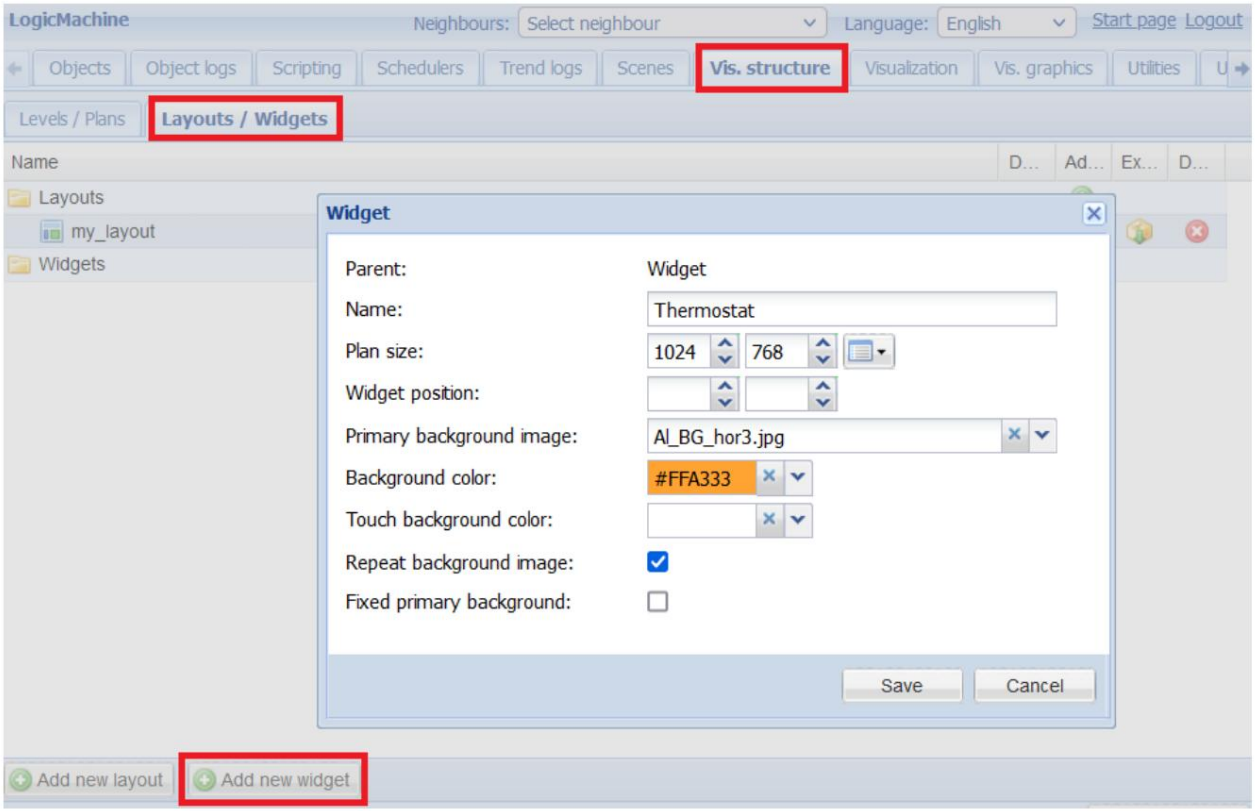


• Nom - nom de la mise en page • Taille du plan - taille de la mise en page en pixels • Image d'arrière -plan principale - image d'arrière-plan principale de Vis.graphics → Images/Arrière-plans
• Image d'arrière -plan secondaire - image d'arrière-plan secondaire Vis.graphics → Images/Arrière-plans
• Couleur d'arrière-plan - couleur d'arrière-plan pour la visualisation du mode utilisateur • Couleur d'arrière- plan tactile - couleur d'arrière-plan pour la visualisation tactile • Répéter l'image d'arrière - plan - le mode d'affichage de l'image d'arrière-plan doit être activé pour les images d'arrière-plan en mosaïque défilement

Machine Translated by Google

4.7.2.1. Ajouter un nouveau widget

Les widgets sont des plans qui s'affichent dans une fenêtre contextuelle au-dessus du plan de visualisation. Un seul widget peut être visible à la fois.

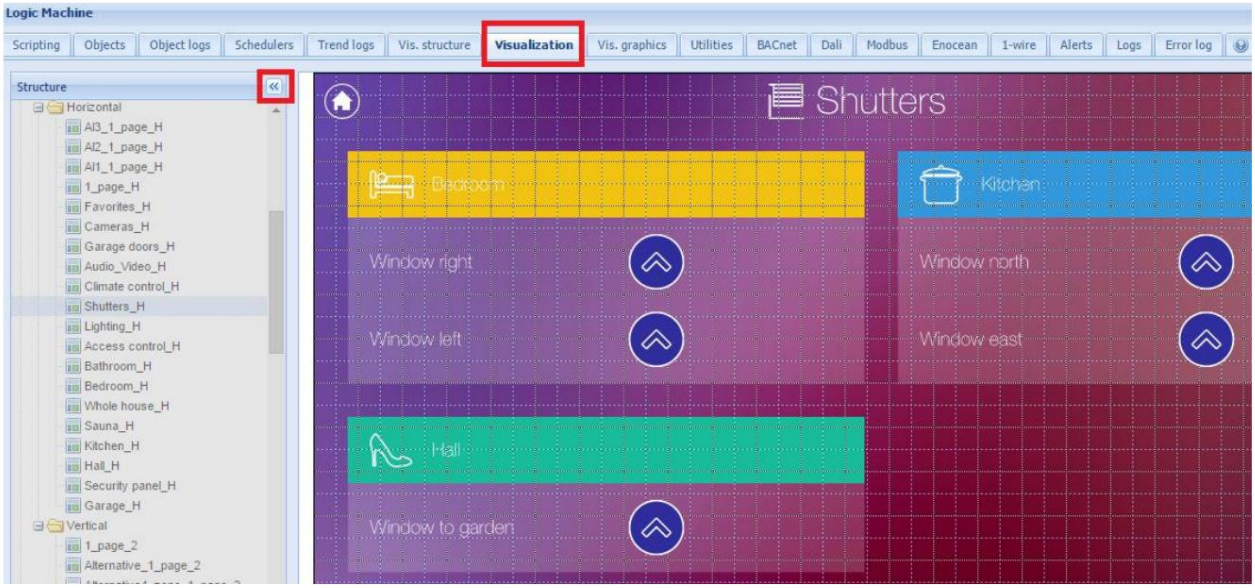


• Nom - nom du widget •
Taille du plan - taille du widget en
pixels • Position du widget - position fixe du widget en pixels par rapport au coin supérieur gauche du plan. Laissez vide pour positionner automatiquement le widget par rapport à l'élément auquel il est lié • Image d'arrière -plan principale - image d'arrière-plan principale de Vis.graphics → Images/Arrière-plans
• Couleur d'arrière-plan - couleur d'arrière-plan pour la visualisation du mode
utilisateur • Couleur d'arrière- plan tactile - couleur d'arrière-plan pour la visualisation
tactile • Répéter l'image d'arrière - plan - le mode d'affichage de l'image d'arrière-plan doit être activé pour les images d'arrière-plan en mosaïque défilement

Machine Translated by Google

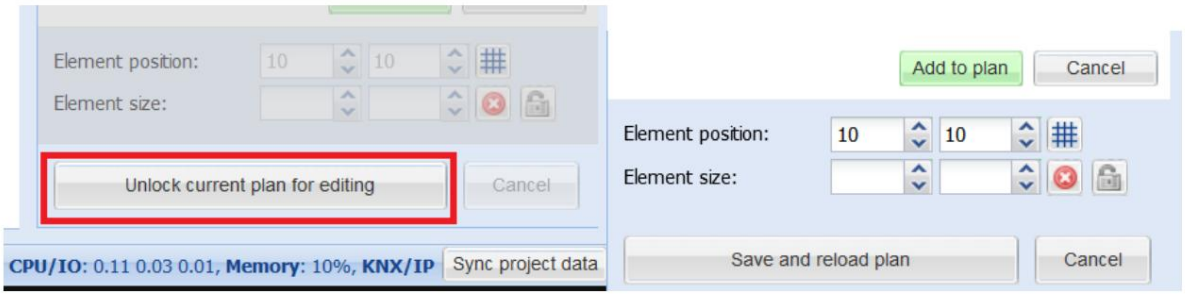
4.8. Visualisation

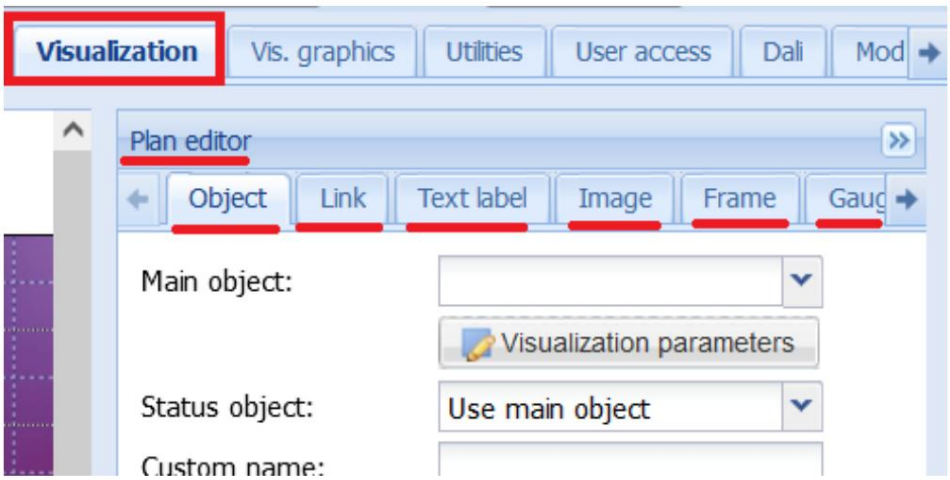
Les barres latérales gauche et droite peuvent être minimisées en appuyant sur l'icône.



4.8.1. éditeur de plans

L' éditeur de plan est situé sur le côté droit de la carte de visualisation. Cliquez sur le bouton Déverrouiller le plan actuel pour l'édition pour ajouter/modifier des éléments de visualisation. Cliquez sur Enregistrer et recharger le plan pour enregistrer toutes les modifications apportées au plan actuel.





- Objet - contrôles d'objet, sous forme d'icône/valeur ou d'élément de contrôle en ligne

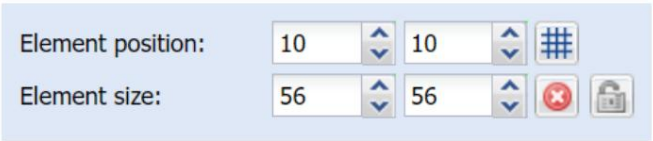
Machine Translated by Google

• Lien - lien vers un autre plan, ressource interne ou externe • Libellé de texte - libellé de texte • Image - image • Cadre - cadre intégré pour l'affichage de ressources internes ou externes • Jauge - jauge de mesure • Caméra - Intégration de caméra Web IP • Graphique - réel graphique temporel pour l'affichage des journaux d'objets

Un élément sélectionné peut être supprimé, déplacé vers une position prédéfinie, dupliqué et copié.

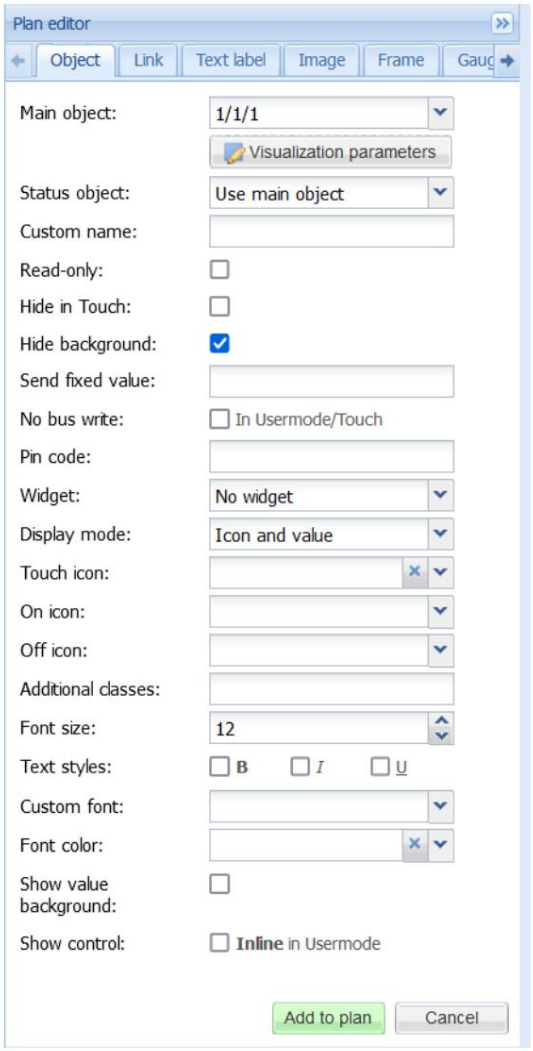


La position et la taille des éléments peuvent être définies directement. Cliquez sur Grille pour activer la fonction d'accrochage à la grille lorsque vous faites glisser l'élément. Cliquez sur Verrouiller pour conserver les proportions lors du redimensionnement en largeur ou en hauteur.



Machine Translated by Google

4.8.2. Objet

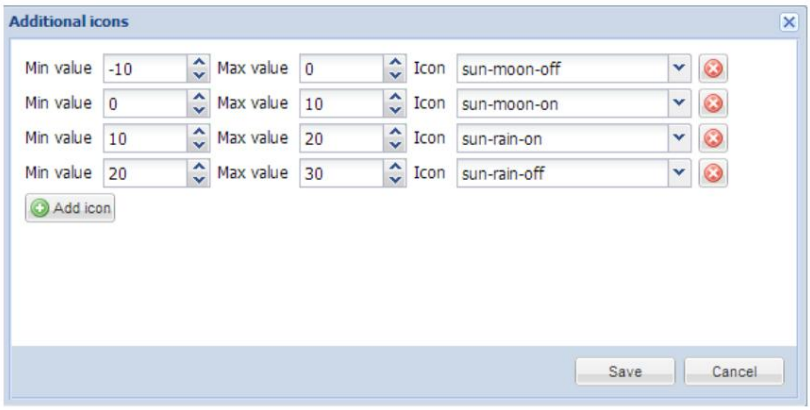


• Objet principal - objet utilisé pour le contrôle et l'état lorsque l'objet d'état est vide
• Objet d'état - objet utilisé pour l'affichage de la valeur actuelle • Nom personnalisé - nom d'objet personnalisé, également utilisé dans la visualisation tactile
• Lecture seule - le contrôle d'objet n'est pas autorisé lorsqu'il est activé • Masquer en mode tactile - n'affiche pas cet objet dans Visualisation tactile • Masquer l'arrière-plan - n'affiche pas l'arrière-plan de l'icône de l'objet par défaut • Envoyer une valeur fixe - envoie une valeur prédéfinie lorsqu'elle n'est pas vide, sinon une bascule est effectuée pour le type de données booléen ou un élément de contrôle est affiché
• Pas d'écriture sur le bus - n'envoie pas la valeur au bus KNX/TP • Code PIN - protège l'écriture sur cet objet via le code PIN • Widget - si spécifié, affiche un widget attaché lorsque l'objet est cliqué au lieu d'envoyer une valeur ou d'afficher un élément de contrôle • Mode d'affichage [icône et valeur, icône, valeur] - mode d'affichage d'objet • Icône par défaut - icône d'objet par défaut (sauf pour le type de données booléen) • Icône Marche/Arrêt - icônes pour marche/arrêt état désactivé des objets booléens • Icône tactile - icône pour la visualisation tactile • Classes supplémentaires - classes CSS supplémentaires pour l'élément • Afficher le contrôle - afficher le contrôle en ligne au lieu de l'icône dans la visualisation du mode utilisateur , non disponible pour tous les types d'objets

Machine Translated by Google

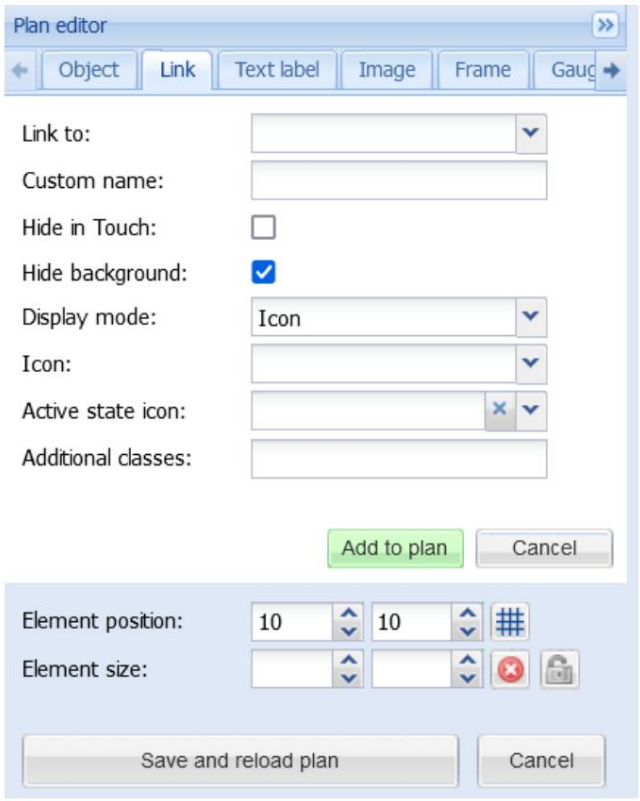
Les paramètres de visualisation peuvent être modifiés séparément pour chaque élément (paramètres locaux). Lorsqu'ils ne sont pas définis, les paramètres de l'objet mappé sont utilisés.

Des icônes supplémentaires peuvent être ajoutées pour les objets numériques. Chaque icône peut être associée à une certaine plage de valeurs. Ces icônes peuvent également être utilisées dans le mode d'affichage de sélection de valeur personnalisée .



Machine Translated by Google

4.8.3. Lien



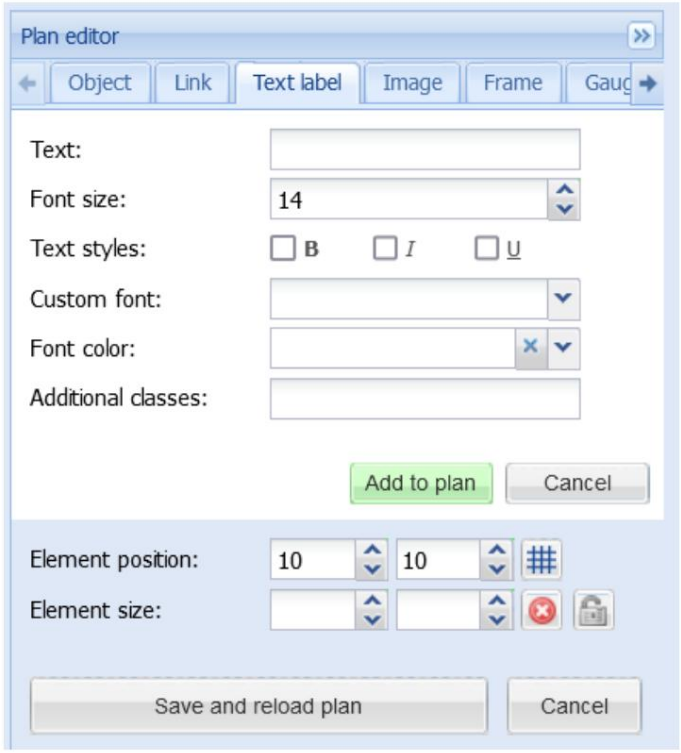
• Lien vers - lié à un autre plan, Planificateurs/Tendances, etc. ou un lien externe (il doit commencer par http:// ou https://) • Nom personnalisé - nom du lien personnalisé • Masquer dans le toucher - ne pas afficher ce lien dans la visualisation tactile • Masquer l'arrière-plan - ne pas afficher le lien par défaut arrière-plan • Mode d'affichage [Icône ; Valeur] - mode d'affichage du lien • Icône - icône de lien par défaut • Icône d' état actif - icône qui s'affiche lorsque le lien pointe vers le plan actuel.

Peut être utilisé dans les mises en page pour créer un menu de plan • Classes supplémentaires - classes CSS supplémentaires pour l'élément

Machine Translated by Google

4.8.4. Étiquette de texte

Les étiquettes de texte ne sont visibles que dans la visualisation du mode utilisateur .



• Texte - texte de l'étiquette

• Taille de la police - taille de la police de

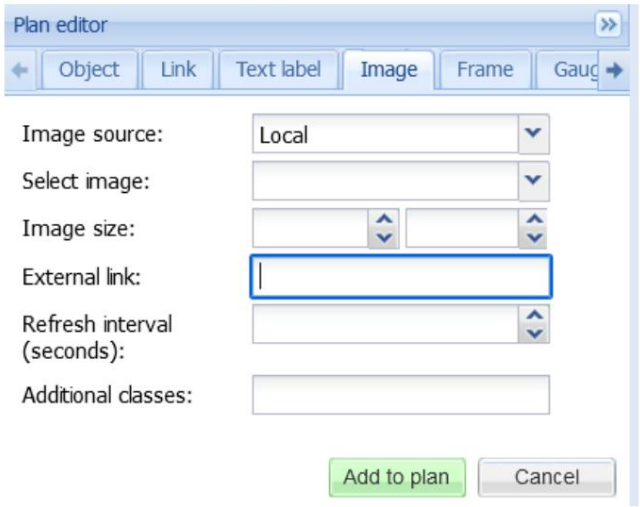
l'étiquette • Style de texte - ancien, italique, trait de
soulignement • Police personnalisée - nom de la police

• Couleur de la police - couleur de la police de

l'étiquette • Classes supplémentaires - classes CSS supplémentaires pour l'élément

Machine Translated by Google

4.8.5. Image



• Source de l'image [Local, Distant] - type de source de l'image • URL
de la source / Sélectionner l'image - URL de la source de l'image (externe) ou sélectionnez une source existante
image locale •
Taille de l'image - largeur et hauteur de l'image en pixels • Lien
externe - URL externe facultative qui s'ouvre lorsque l'on clique sur l'image • Intervalle d'actualisation
(secondes) - recharge l'image une fois toutes les X secondes, peut être utilisé pour afficher un instantané de
une caméra • Classes supplémentaires - classes CSS supplémentaires pour l'élément

Machine Translated by Google

4.8.6. cadre

• Source [Url, Schedulers, Trend logs] - source du cadre • Url -
URL source • Taille du cadre - largeur et hauteur du cadre en

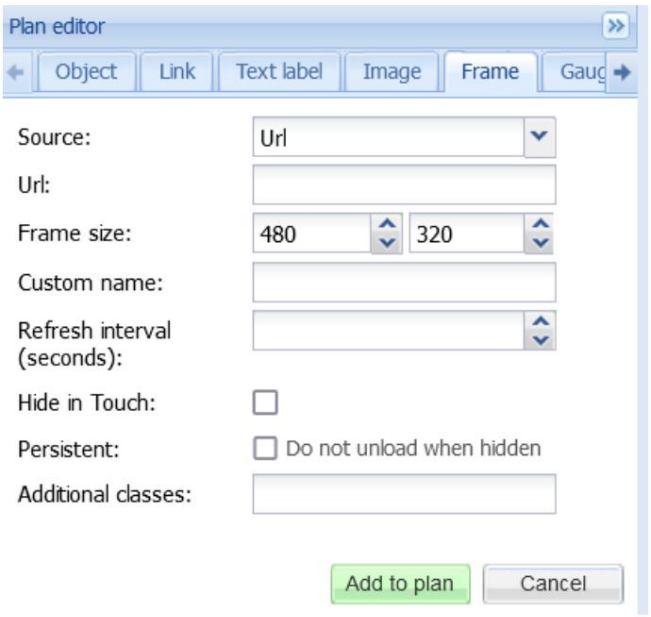
pixels • Nom personnalisé - nom du cadre personnalisé • Intervalle
d'actualisation (secondes) - recharge le cadre une fois toutes les

X secondes • Hide in Touch - n'affiche pas ce cadre dans la visualisation Touch

• Persistent (Ne pas décharger lorsqu'il est masqué) - ne décharge pas puis cadre
lorsqu'il est

ne se voit plus

• Classes supplémentaires - classes CSS supplémentaires pour l'élément

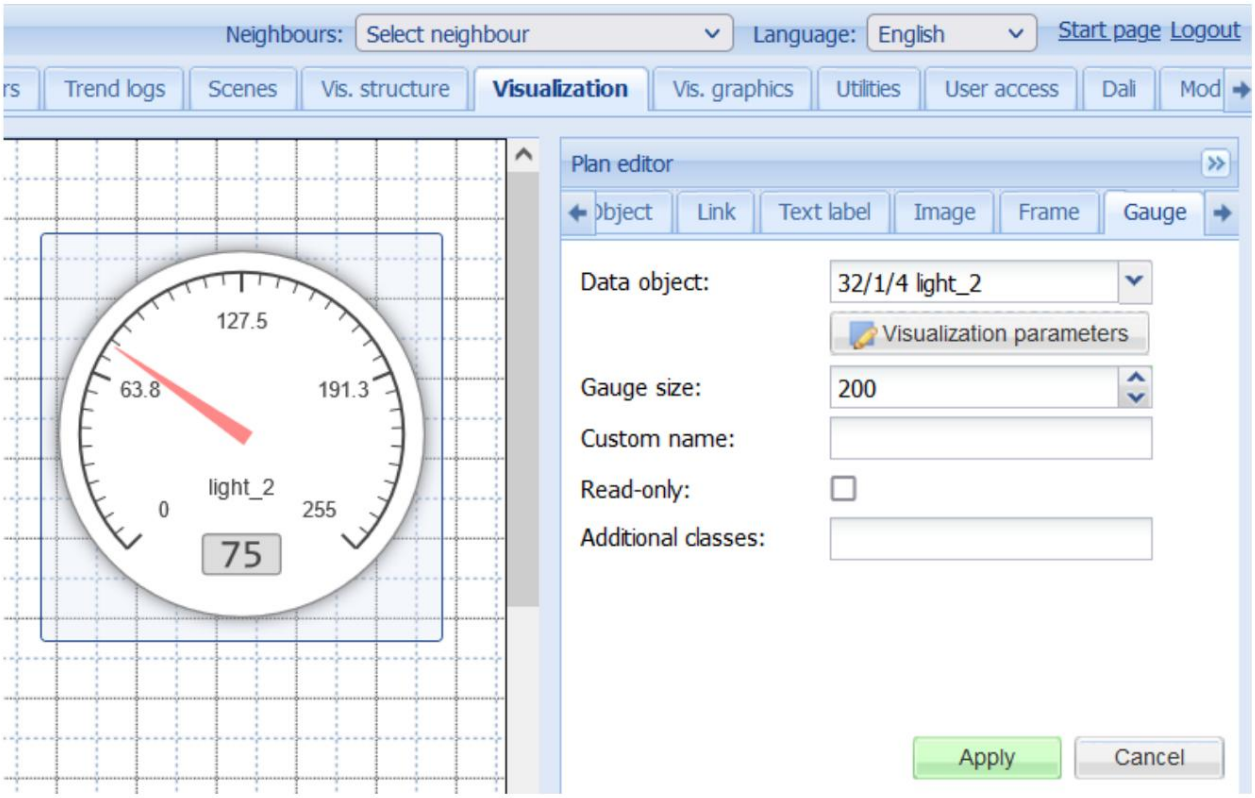


Note! Certains sites Web n'autorisent pas le placement de leur contenu dans un cadre en ligne. Dans ce cas, le cadre sera vide.

Machine Translated by Google

4.8.7. jauge

La jauge permet de visualiser et de modifier la valeur de l'objet dans la jauge.



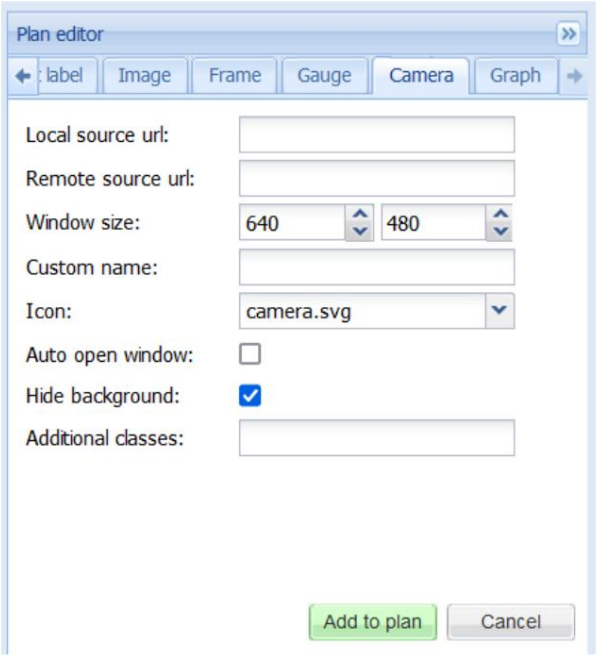
• Objet de données - adresse de
groupe • Taille de la jauge - taille de la jauge (largeur/hauteur)
en pixels • Nom personnalisé - nom de la jauge personnalisée
• Lecture seule - n'affiche pas d'élément de contrôle lorsque la jauge est cliquée si elle est activée • Classes supplémentaires - classes CSS supplémentaires pour l'élément

Machine Translated by Google

4.8.8. Caméra

Affiche une fenêtre avec un flux de caméra IP lorsque l'icône est cliquée. Notez que RTSP

les flux ne sont pas pris en charge.



• Local source url - adresse source du flux vidéo • Remote source url - adresse
source distante du flux vidéo lorsque
accéder à LM en dehors du réseau local • Taille de la fenêtre
- taille de la fenêtre de la caméra en pixels • Nom personnalisé - nom
de la caméra personnalisé (titre de la fenêtre) • Icône - icône de l'élément de la
caméra • Fenêtre d'ouverture automatique - ouvre automatiquement la fenêtre
de la caméra lorsque la caméra
plan est affiché •
Masquer l'arrière-plan - n'affiche pas l'arrière-plan par défaut de l'icône de la caméra • Classes
supplémentaires - classes CSS supplémentaires pour l'élément

Note! En raison des politiques de sécurité du navigateur, il n'est pas possible de transmettre les informations d'identification dans l'URL en utilisant le format suivant : http://USER:PASSWORD@IP

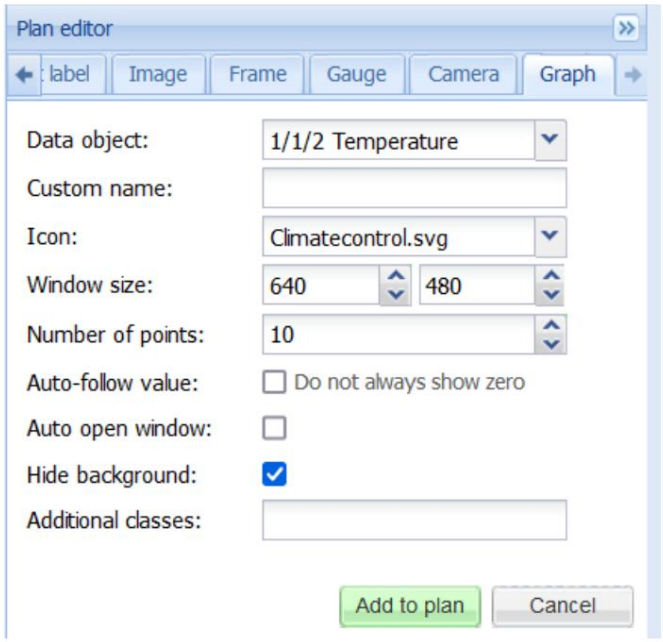
Certaines caméras permettent de transmettre les informations d'identification d'une manière différente. Consultez le manuel de l'appareil photo pour plus d'informations.

Note! Seules les caméras qui prennent en charge le streaming HTTP MJPEG dans le navigateur Web peuvent être visualisées

Machine Translated by Google

4.8.9. graphique

L'élément graphique affiche les journaux d'objets pour un certain objet. Assurez-vous que l' option Journal est activée pour l'objet affiché.



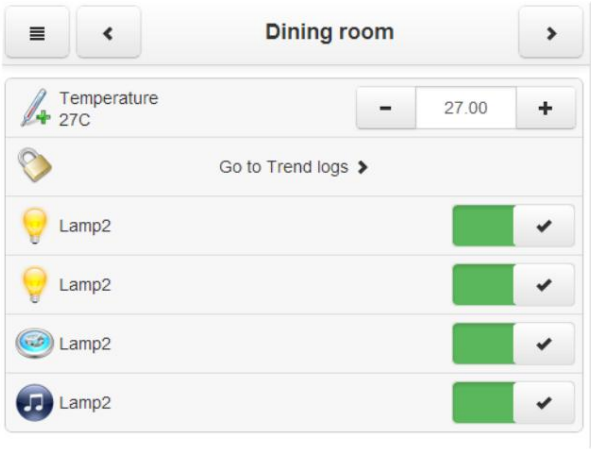
• Objet de données - objet de données
source • Nom personnalisé - nom du graphique personnalisé (titre
de la fenêtre) • Icône - icône de l'élément de graphique • Taille de
la fenêtre - taille de la fenêtre du graphique en pixels • Nombre de
points - nombre de points de données à afficher dans le graphique • Auto- suivre la
valeur - n'affiche pas toujours zéro sur l'axe Y lorsqu'il est activé • Fenêtre d'ouverture automatique
- ouvre automatiquement la fenêtre du graphique lorsque le graphique
plan est affiché •
Masquer l'arrière-plan - n'affiche pas l'arrière-plan de l'icône graphique par défaut • Classes
supplémentaires - classes CSS supplémentaires pour l'élément



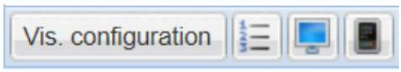
Machine Translated by Google

4.8.10. visualisation tactile

La visualisation tactile est conçue pour les appareils à écran tactile (iPhone/iPad/Android). Par défaut, tous les objets de la visualisation principale sont visibles ici. L'option Masquer au toucher permet de masquer certains objets de cette vue.



4.8.11. Barre d'outils inférieure de la barre latérale gauche



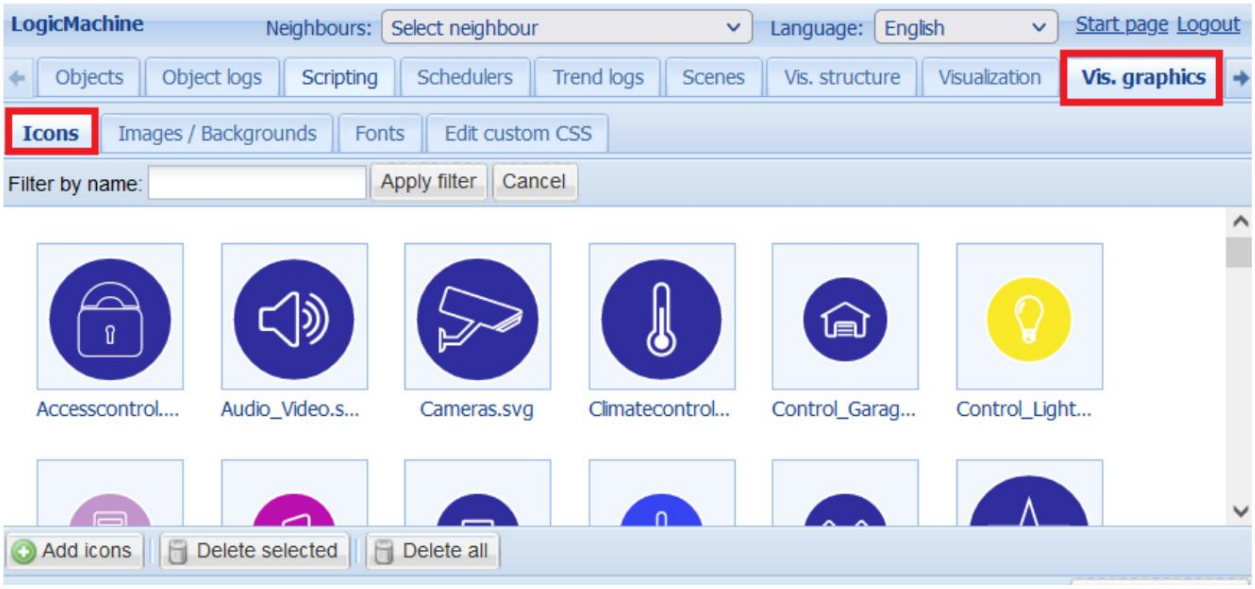
• Vis. configuration - ouvrir la configuration de la visualisation à partir des utilitaires • Modifier l'ordre des objets tactiles - modifier l'ordre des objets pour la visualisation tactile via glisser-déposer

• Vue en mode utilisateur - ouvre le plan actuel dans la visualisation en mode utilisateur • Vue tactile - ouvre le plan actuel dans la visualisation tactile

Machine Translated by Google

4.9. graphiques de visualisation

4.9.1. Icônes, Images / Arrière-plans



Il est possible de filtrer les éléments graphiques par nom.

Plusieurs éléments peuvent être supprimés à la fois. Cliquez sur chaque élément pour le sélectionner.

Un aperçu des grands éléments graphiques s'affiche lors du survol du curseur de la souris
sur.

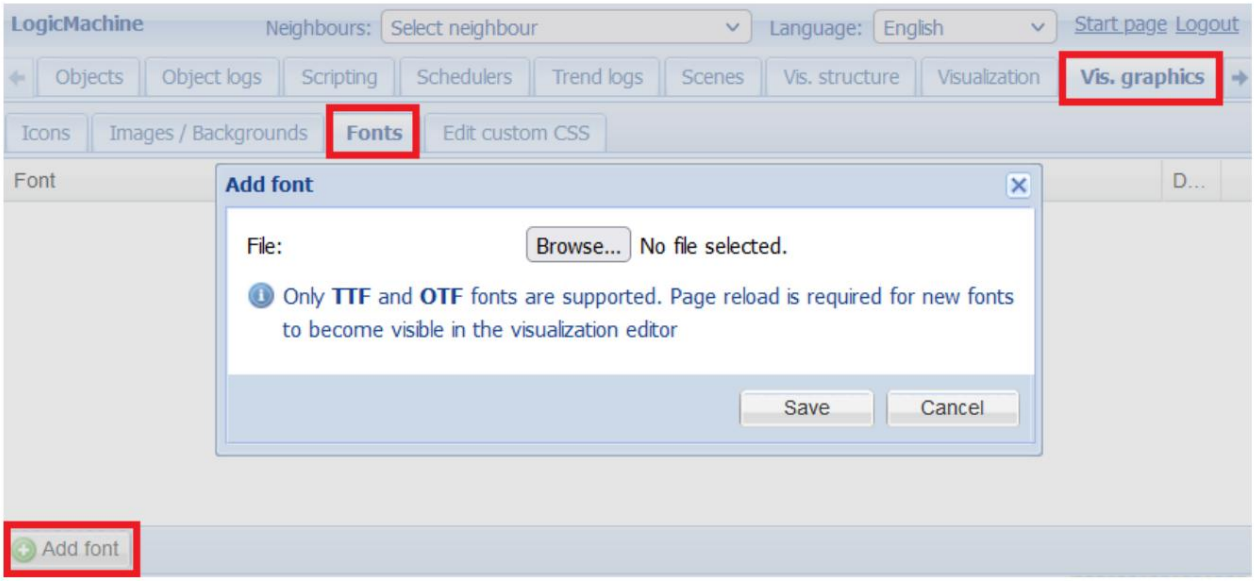
Cliquez sur Ajouter des icônes (Ajouter des images) pour ajouter de nouveaux éléments graphiques. Il est possible de télécharger un seul élément ou une archive ZIP contenant plusieurs éléments.



• Nom (facultatif) - le nom de l'élément graphique • Fichier - fichier de
l'élément

Machine Translated by Google

4.9.2. Polices



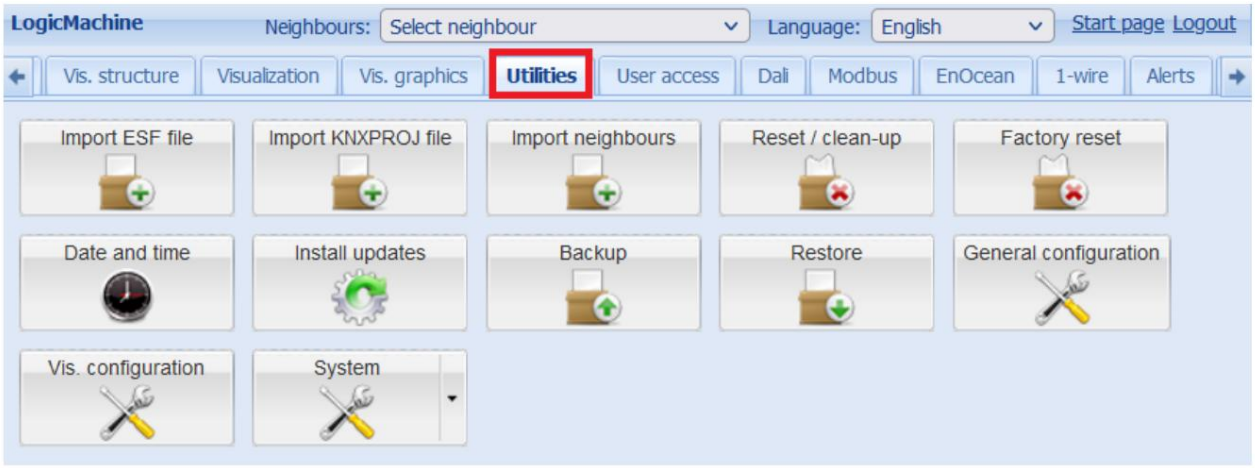
Des polices personnalisées peuvent être ajoutées à des fins de visualisation. Les formats TTF et OTF sont pris en charge.

4.9.3. CSS personnalisé

Le CSS personnalisé permet de personnaliser les visualisations Usermode et Touch , les tendances et les planificateurs en fournissant des règles CSS personnalisées. Des classes supplémentaires pour les éléments de visualisation peuvent être utilisées pour personnaliser un élément spécifique ou un groupe d'éléments.

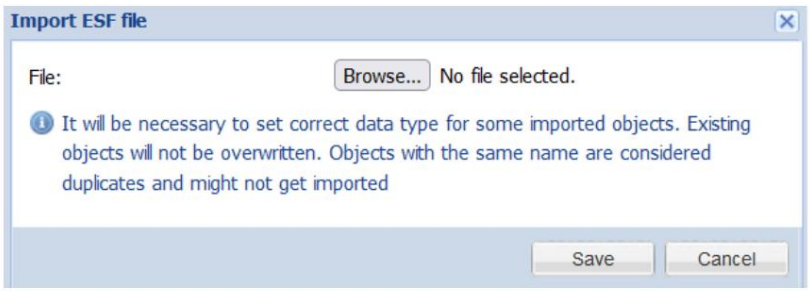
Machine Translated by Google

4.10. Utilitaires

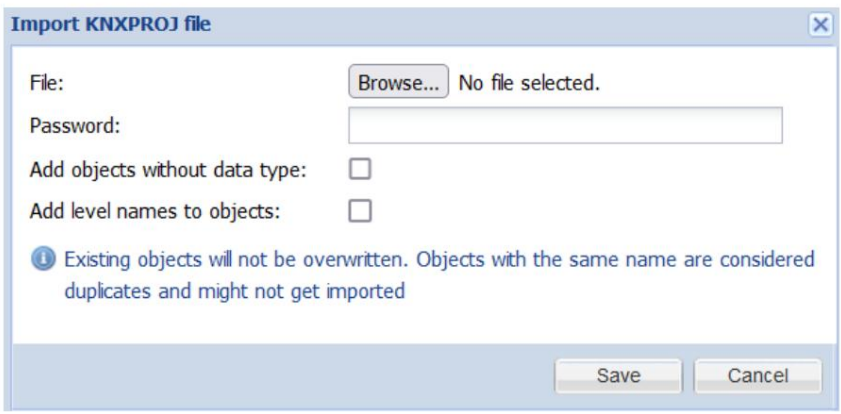


4.10.1. Importer le fichier ESF

Dans la mesure du possible, les fichiers KNXPROJ doivent être importés à la place. ESF ne fournit pas de description complète des types de données des objets, ce qui signifie que certains types de données devront être corrigés manuellement.



4.10.2. Importer le fichier KNXPROJ

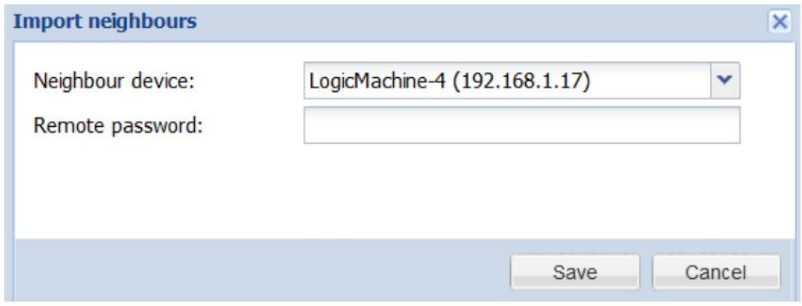


- Mot de passe - mot de passe du projet ETS (facultatif) • Ajouter des objets sans type de données - s'il faut importer des objets qui n'ont pas de type de données affecté
- Ajouter des noms de niveau aux objets - lorsque cette option est activée, le nom de l'objet est formaté comme Nom du groupe principal - Nom du groupe intermédiaire - Nom de l'adresse du groupe

Machine Translated by Google

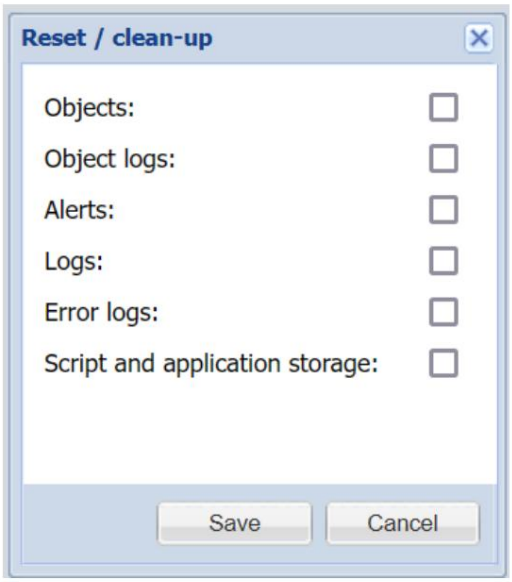
4.10.3. importer des voisins

Importez des objets d'une autre LogicMachine sur le réseau. Les services à distance doivent être activés sur l'appareil voisin.



4.10.4. Réinitialiser / nettoyer

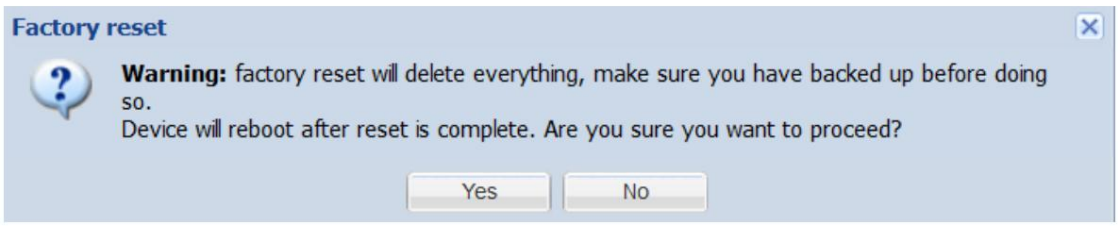
Utilisez Reset / Clean-up pour supprimer certains systèmes



Avertissement : l'effacement du stockage des scripts et des applications supprimera la configuration des applications installées.

4.10.5. retour aux paramètres d'usine

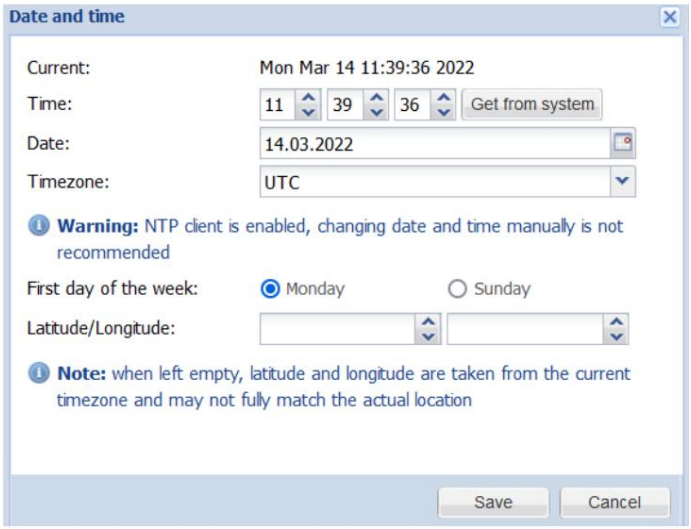
Supprimez la configuration actuelle et revenez aux paramètres d'usine. N'affecte pas les paramètres de configuration du système.



Machine Translated by Google

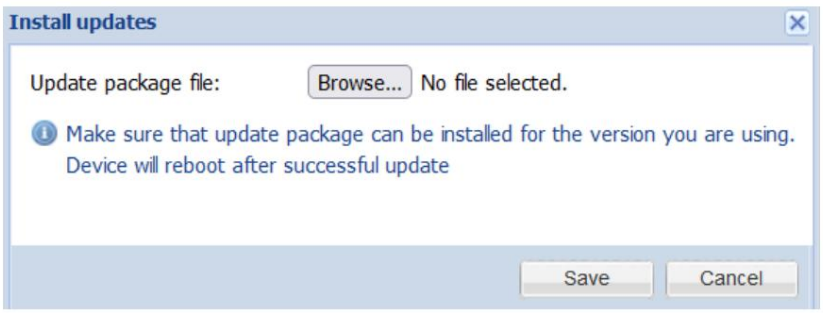
4.10.6. date et l'heure

Pour une meilleure précision de la fonctionnalité de lever/coucher du soleil du planificateur , il est recommandé de fournir les coordonnées exactes de la latitude/longitude.



4.10.7. Installer les mises à jour

Les mises à jour sont fournies via les fichiers de package *.lmup. Selon une mise à jour, un redémarrage automatique du système peut être effectué après l'installation.

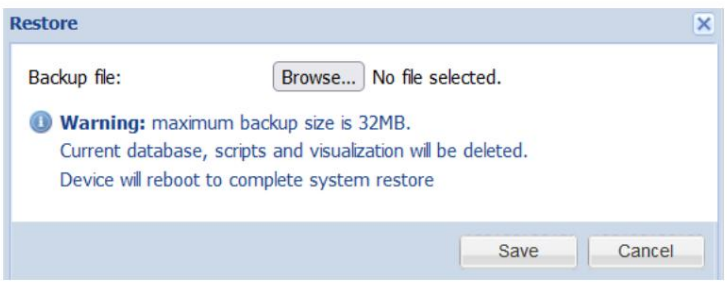


4.10.8. Sauvegarde

Effectuez la sauvegarde du projet en tant qu'archive unique.

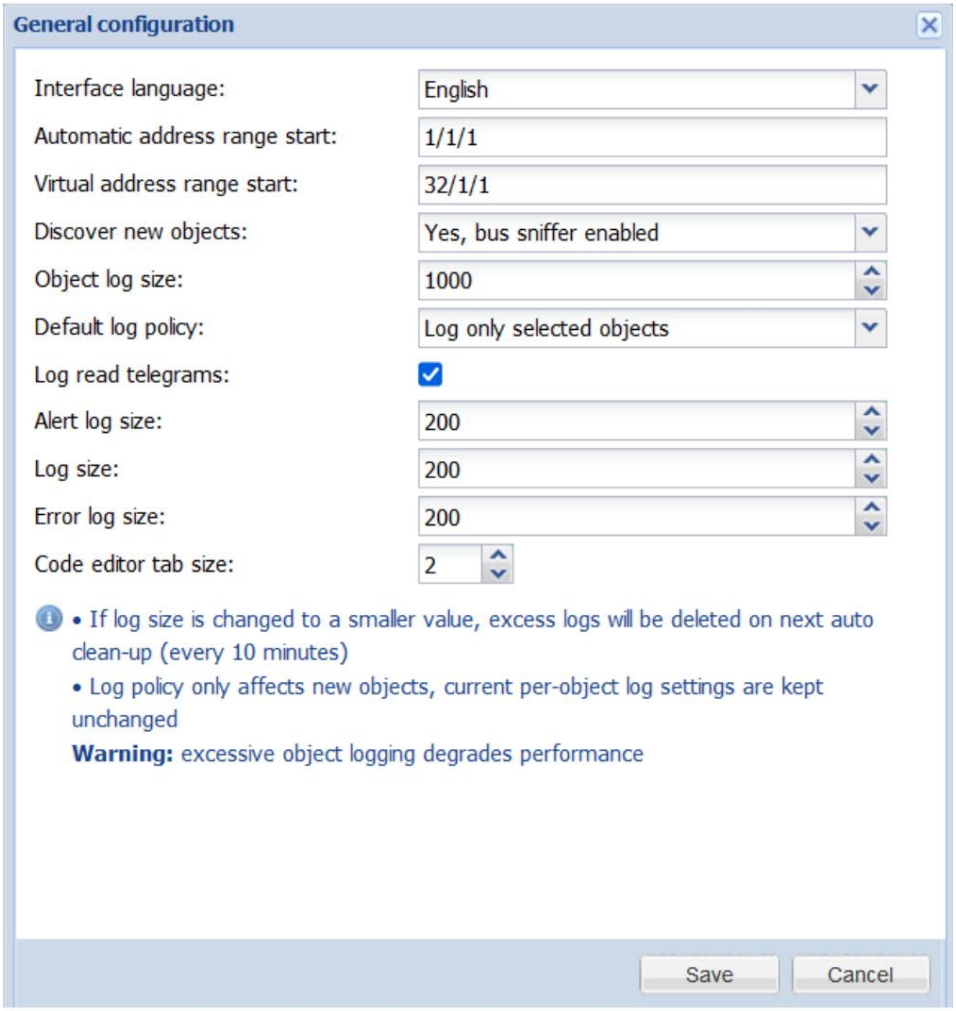
4.10.9. restaurer

Restaurer le projet à partir d'une sauvegarde. La configuration actuelle du projet sera écrasée.



Machine Translated by Google

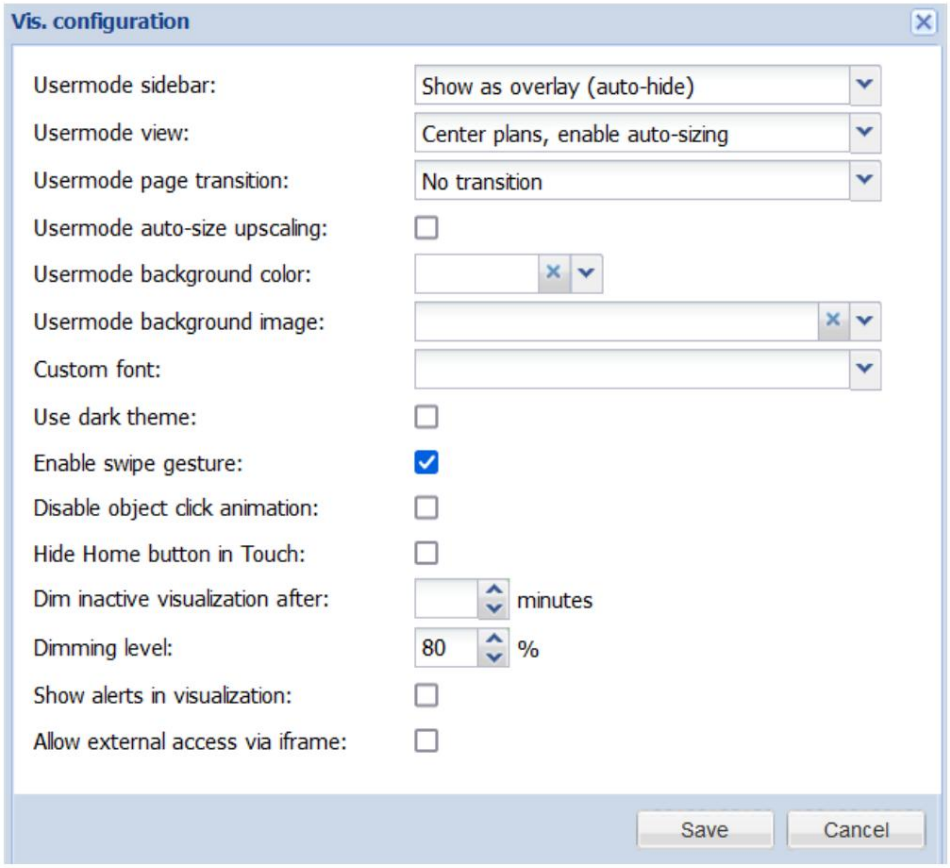
4.10.10. Paramétrage général



• Langage d'interface - langage d'interface • Démarrage
automatique de la plage d'adresses - adresse de groupe de départ pour les objets standard • Début de la plage d'adresses virtuelles - adresse de groupe de départ pour les objets virtuels • Découvrir de nouveaux objets - s'il faut activer le renifleur de bus KNX pour ajouter automatiquement les objets nouvellement découverts • Journal des objets size - nombre maximal d'entrées pour les journaux d'objets • Stratégie de journal par défaut - s'il faut activer automatiquement la propriété Log pour objets nouvellement découverts
• Journaliser les télégrammes de lecture - s'il faut journaliser les télégrammes de lecture, sinon seuls les télégrammes d'écriture et de réponse sont journalisés
• Taille du journal des alertes - nombre maximal d'entrées pour les alertes •
Taille du journal - nombre maximal d'entrées pour les journaux • Taille du
journal des erreurs - nombre maximal d'entrées pour les journaux d'erreurs • Taille
de l'onglet de l'éditeur de code - nombre d'espaces à insérer lorsque vous appuyez sur Tab dans le script éditeur

Machine Translated by Google

4.10.11. Configuration de la visualisation



• Barre latérale du mode utilisateur - mode de menu de navigation de la barre latérale pour le mode utilisateur visualisation : o

Afficher ancré - la barre latérale est toujours visible sur le côté gauche à côté du plan o Afficher en superposition (masquer automatiquement) - la barre latérale peut être basculée par l'utilisateur final, elle est affichée sur le plan

o Masquer (mode plein écran) - la barre latérale est masquée

• Vue en mode utilisateur - mode d'affichage des plans : o

Aligner les plans en haut à gauche - les plans sont affichés tels qu'ils sont alignés sur l'écran en haut à gauche coin

o Plans centrés - les plans sont centrés à la fois verticalement et horizontalement, le contenu est rogné sur les côtés s'il ne tient pas à l' intérieur de l'écran o Centrer horizontalement, largeur de taille automatique - les plans sont centrés horizontalement et peuvent défiler verticalement lorsque la hauteur du plan est supérieure à la hauteur de l'écran

• Transition de page en mode utilisateur - appliquer l'animation sélectionnée lors du changement de plans • Mise à l'échelle de la taille automatique du mode utilisateur - lorsque le dimensionnement automatique est activé, le plan est uniquement réduit par défaut, activez cette option pour permettre également la mise à l'échelle • Couleur d'arrière-plan du mode utilisateur - couleur d'arrière-plan par défaut pour le mode utilisateur visualisation

• Image d'arrière-plan du mode utilisateur - image d'arrière-plan par défaut pour le mode utilisateur visualisation

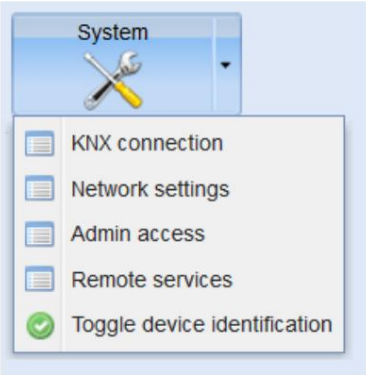
• Police personnalisée - police de visualisation par défaut

Machine Translated by Google

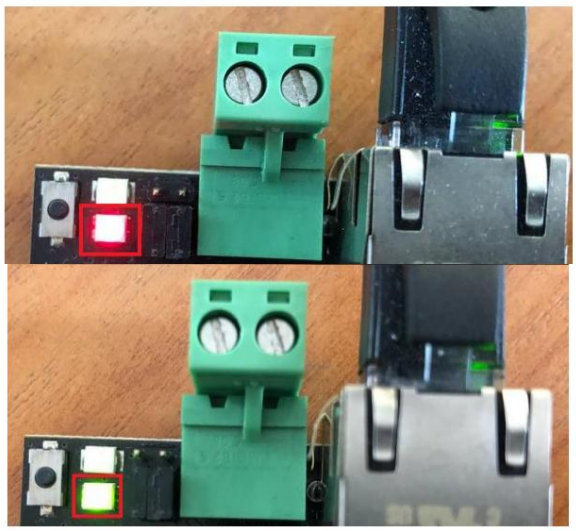
- Utiliser le thème sombre - s'il faut utiliser le thème sombre pour Usermode, Touch, Planificateurs et tendances
- Activer le geste de balayage - permet de passer d'un plan à l'autre en effectuant un geste de balayage horizontal
- Désactiver l'animation de clic d'objet - désactive l'animation de clic d'objet pour visualisation
- Dim inactive visualization after - affiche une superposition sombre après un nombre défini minutes
- Niveau de gradation - opacité de la superposition en % • Afficher les alertes dans la visualisation - afficher un message d'alerte lorsque alert() est appelé depuis un scénario
- Autoriser l'accès externe via iframe - autoriser Usermode, Touch, Schedulers et Tendances à inclure dans un élément iframe

4.10.12. Système

Accès rapide à certains paramètres de configuration du système .

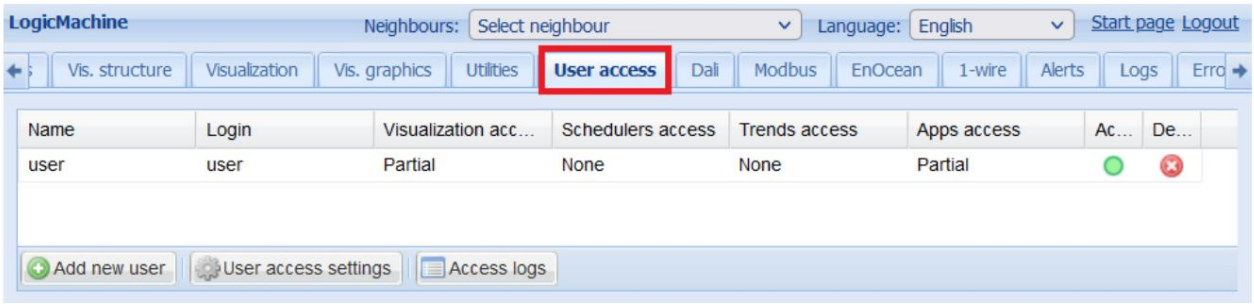


Lorsque vous cliquez sur Basculer l'identification de l'appareil , la LED2 commence à clignoter en rouge et vert. Cliquez à nouveau dessus pour arrêter ce processus.

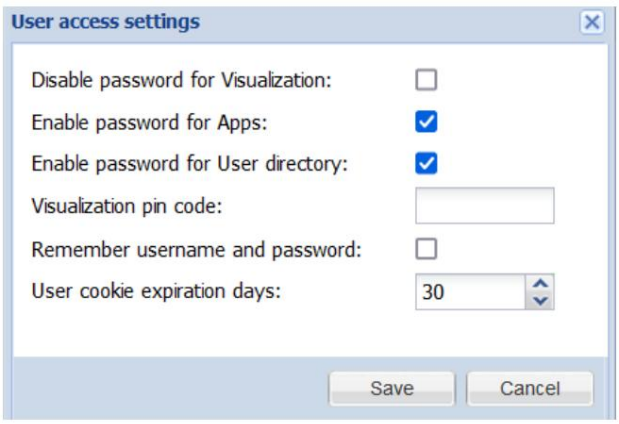


Machine Translated by Google

4.11. Accès utilisateur



4.11.1. Paramètres d'accès utilisateur



- Désactiver le mot de passe pour la visualisation - désactiver l'accès par mot de passe pour visualisation
- Activer le mot de passe pour les applications - activer le mot de passe pour la page principale de l'application • Activer le mot de passe pour l'annuaire des utilisateurs - activer l'accès par mot de passe pour l' utilisateur annuaire
- Code PIN de visualisation - code PIN global pour la visualisation • Mémoriser le nom d'utilisateur et le mot de passe - s'il faut enregistrer les informations d'identification sur l'appareil client. Ne s'applique pas à l' utilisateur admin . Les informations d'identification deviennent invalides si l'adresse IP du client change
- Jours d'expiration des cookies de l'utilisateur : combien de jours les informations d'identification enregistrées sont-elles stockées ?

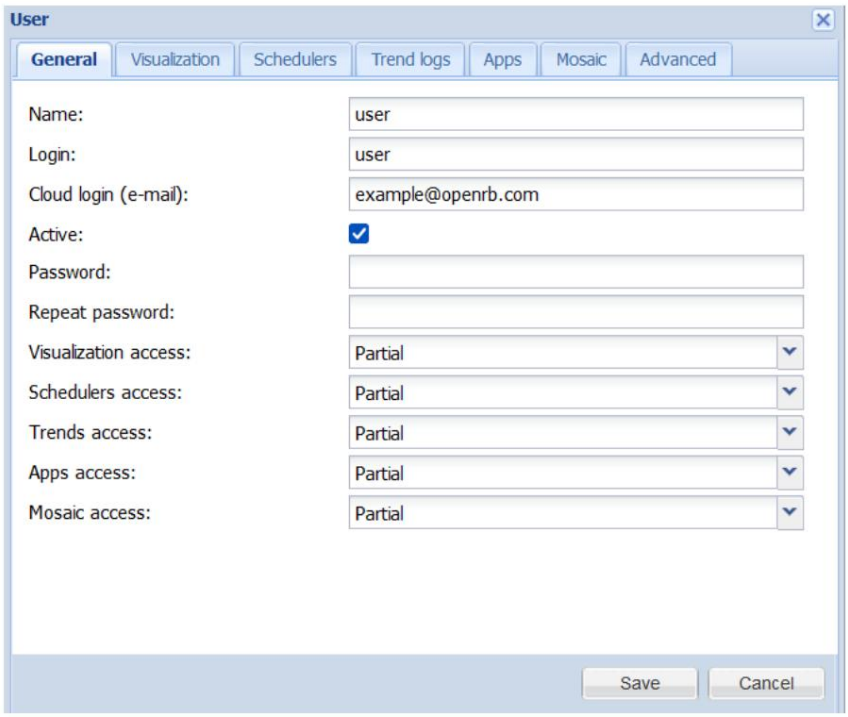
4.11.2. répertoire des utilisateurs

Les fichiers de scripts côté serveur HTTP (.lp) peuvent être placés dans le répertoire utilisateur pour fournir des fonctionnalités supplémentaires. Le serveur FTP doit être activé pour télécharger des fichiers dans ce répertoire.

Visitez notre forum pour des exemples : forum.logicmachine.net

Machine Translated by Google

4.11.3. Ajout d'utilisateurs



• Nom - nom de l'utilisateur •

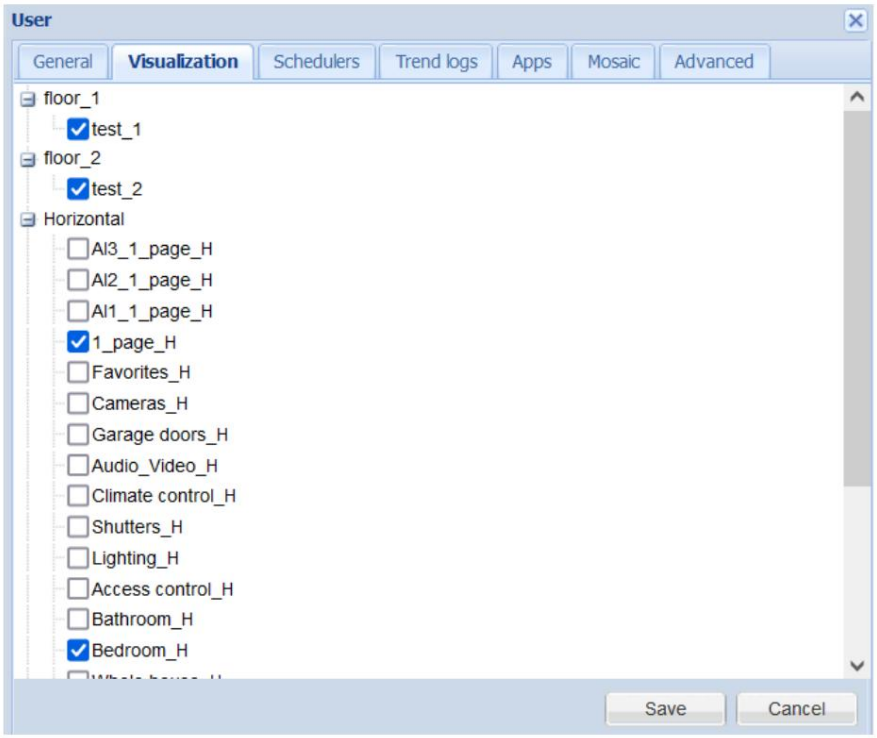
Connexion - nom de
l'utilisateur • Connexion au cloud (e-mail) - connexion au cloud (adresse
e-mail) • Actif - si l'utilisateur est actif ou non. Les utilisateurs inactifs ne peuvent pas accéder au système
• Mot de passe - mot de passe utilisateur • Accès à la visualisation [Aucun, Partiel, Complet] - Droits d'accès à la visualisation • Accès aux planificateurs [Aucun, Partiel, Complet] - Droits d'accès aux planificateurs • Accès aux tendances [Aucun, Partiel, Complet] - Droits d'accès aux tendances • Accès aux applications [Aucun, partiel, complet] - Droits d'accès aux applications • Accès à la mosaïque [Aucun, partiel, complet] - Droits d'accès à la mosaïque

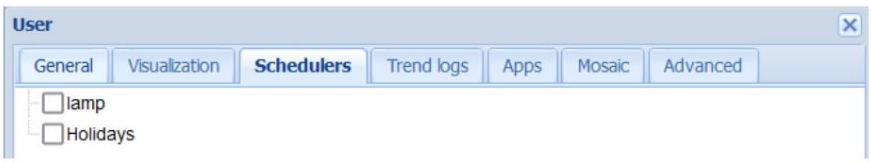
Droits d'accès : •

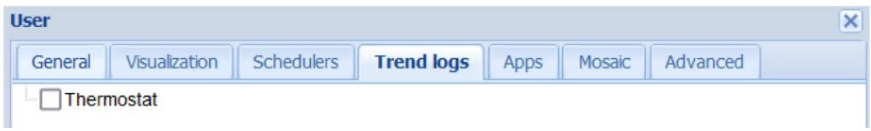
Aucun - pas d'accès •

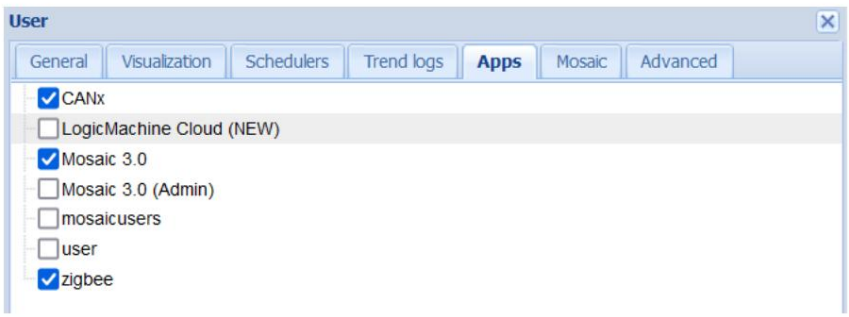
Partiel - l'accès à des éléments spécifiques est défini dans un onglet pertinent •
Complet - accès complet sans restriction

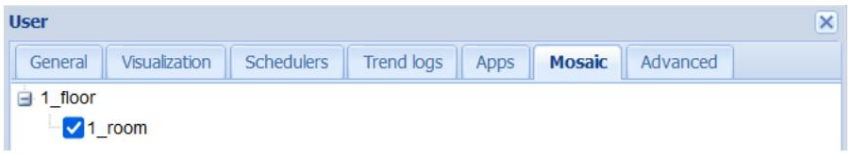
Machine Translated by Google





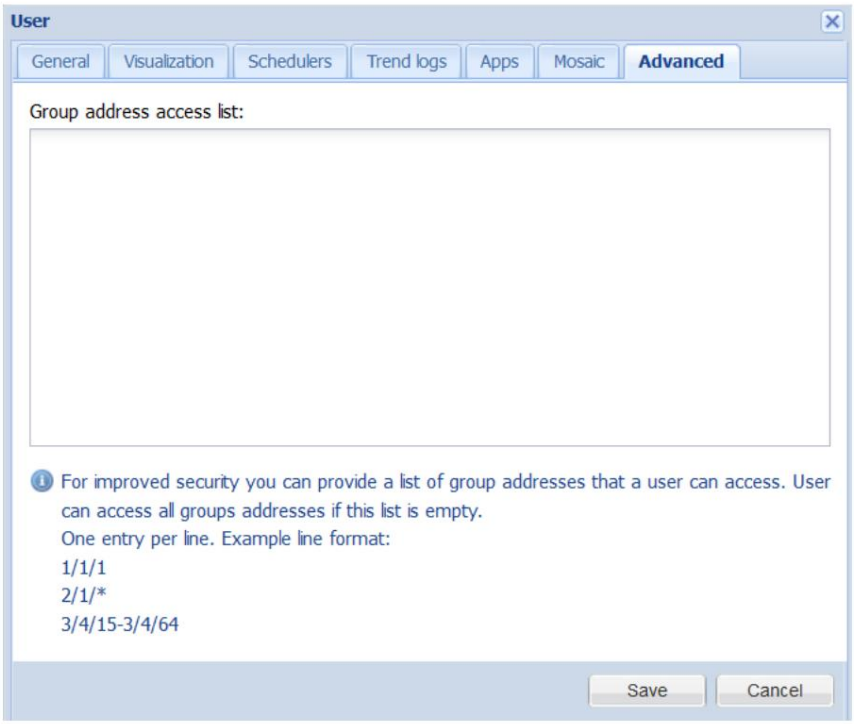






Machine Translated by Google

L'onglet Avancé permet de spécifier le filtre d'accès à l'adresse de groupe pour chaque utilisateur. Cette fonctionnalité est recommandée pour améliorer la sécurité, en particulier lorsqu'une seule LogicMachine est partagée par plusieurs clients indépendants.



4.11.4. Journaux d'accès

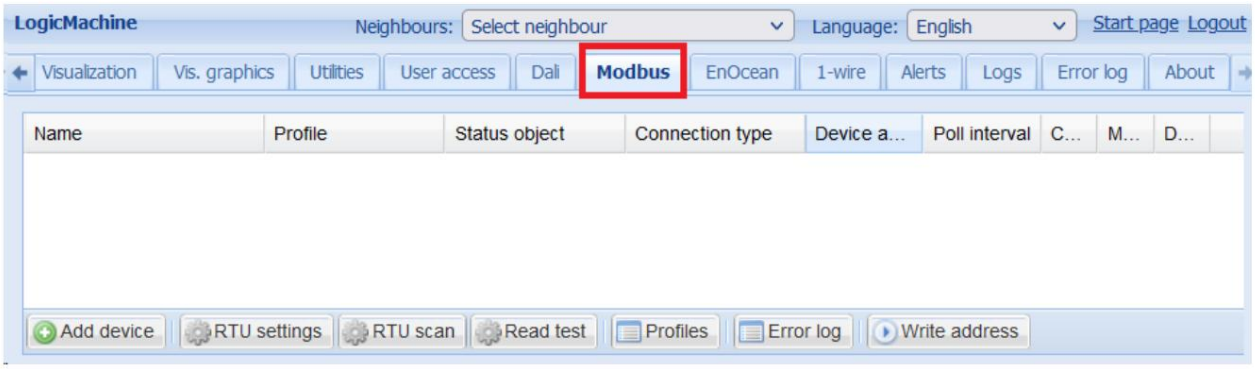
Les journaux d'accès contiennent des informations sur les tentatives de connexion réussies et infructueuses au système. La connexion, l'adresse IP et le temps d'accès sont fournis pour toutes les entrées.



Name	Login	IP address	Accessed at
	admin	192.168.1.213	15.03.2022 09:19:00
	admin	192.168.1.213	15.03.2022 09:06:48
	root [ssh]	192.168.1.213	15.03.2022 09:06:24
	root [ssh]	192.168.1.213	14.03.2022 16:30:19
	root [ssh]	192.168.1.213	14.03.2022 16:14:31

Machine Translated by Google

4.13. Maître Modbus (RTU/TCP)

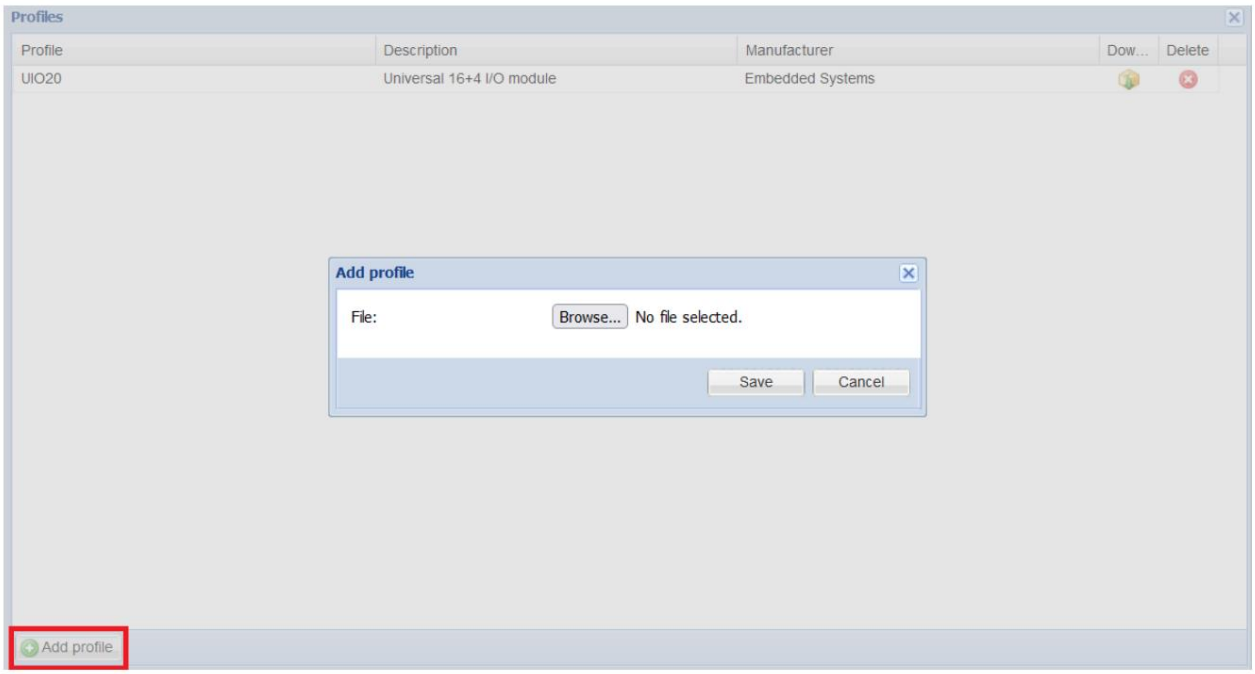


4.13.1. Profil d'appareil Modbus

Chaque équipement Modbus nécessite un profil JSON qui spécifie la liste des points Modbus disponibles et leurs formats de données respectifs.

Description du format de profil : openrb.com/docs/modbus.htm

Cliquez sur Profils , puis sur Ajouter un profil pour télécharger un nouveau profil.

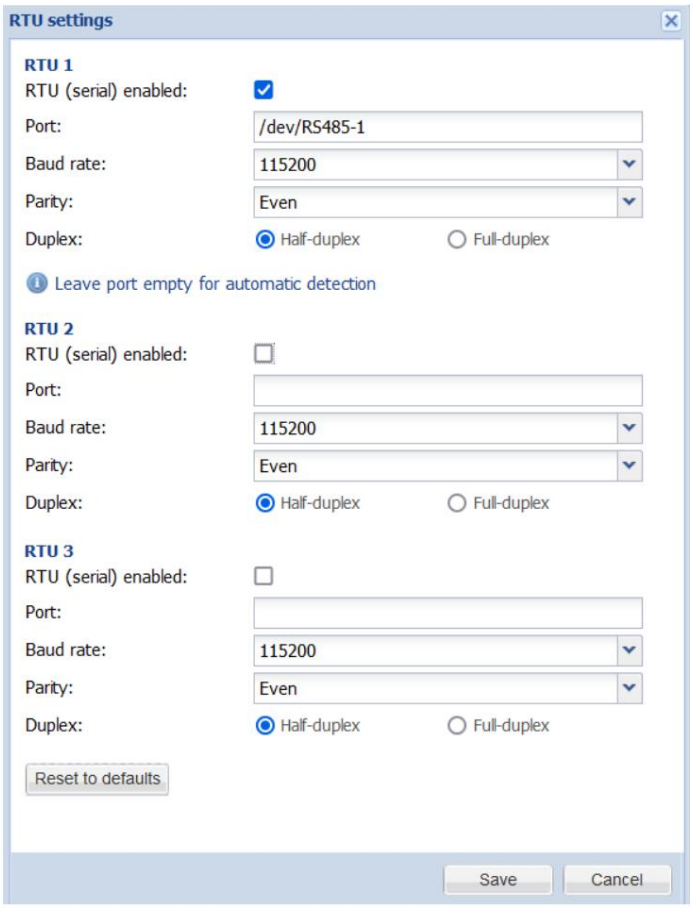


Note! L'entrée d'appareil doit être créée à partir de zéro lorsqu'un nouveau profil ou un profil mis à jour est ajouté.

Machine Translated by Google

4.13.2. Paramètres RTU

Jusqu'à trois connexions RTU différentes peuvent être définies.

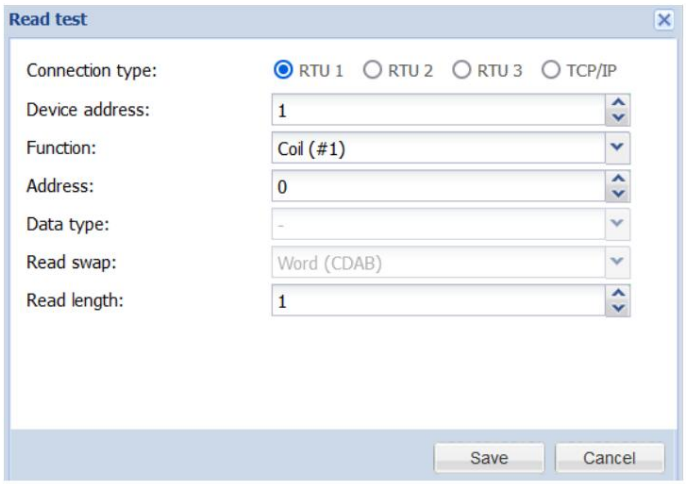


• RTU (série) activé - s'il faut activer cette connexion • Port (/dev/
RS485-1; /dev/RS485-2) - nom du port série ou laisser vide pour une détection automatique
• Débit en bauds (1200..500000) - série débit en bauds. • Parité (Aucune 1 bit d'arrêt ;
Impaire ; Paire ; Aucune 2 bits d'arrêt) - parité/bits d'arrêt • Duplex - utilise une
communication semi-duplex ou duplex intégral

Machine Translated by Google

4.13.3. lire le test

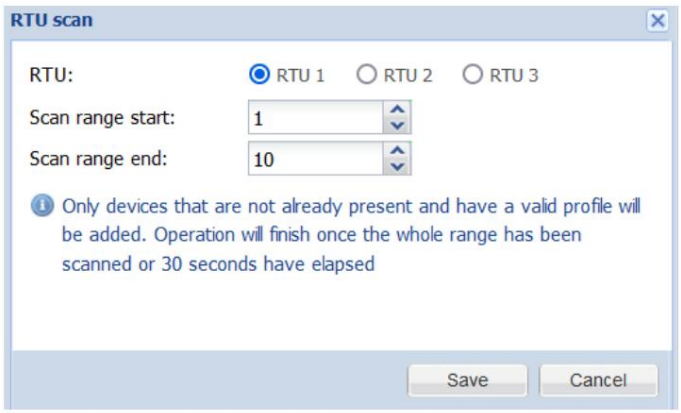
Cliquez sur Lire le test pour lire les valeurs d'un appareil Modbus RTU/TCP.



• Type de connexion - RTU 1, RTU 2, RTU 3 ou TCP/IP • Adresse de l'
appareil - Adresse de l'appareil Modbus • Fonction (bobine, entrée discrète,
registre de maintien, registre d'entrée) - Modbus
fonction •
Adresse - adresse de données de départ •
Type de données - type de données, uniquement disponible
pour les registres • Lecture swap (Aucun (ABCD) ; Mot (CDAB), Octet (BADC), Octet et mot
(DCBA)) - définit l'ordre des mots/
octets • Longueur de lecture - nombre de registres/bobine à lire, désactivé lorsqu'un type de données
prédéfini est sélectionné

4.13.4. Balayage RTU

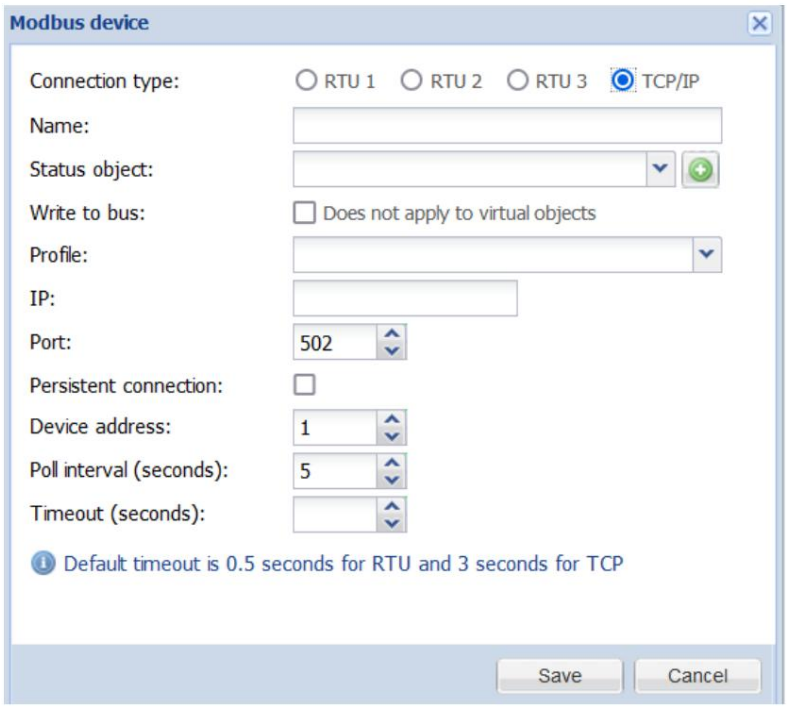
Cliquez sur Analyse RTU pour analyser l'un des ports RTU à la recherche de nouveaux périphériques dans une plage d'adresses sélectionnée.
Seuls les appareils qui ne sont pas déjà présents et qui ont un profil valide seront ajoutés.
L'opération se terminera une fois que toute la plage aura été balayée ou que 30 secondes se seront écoulées.



Machine Translated by Google

4.13.5. Ajout d'un appareil Modbus

Cliquez sur Ajouter un appareil pour ajouter un nouvel appareil Modbus avec un profil prédéfini.

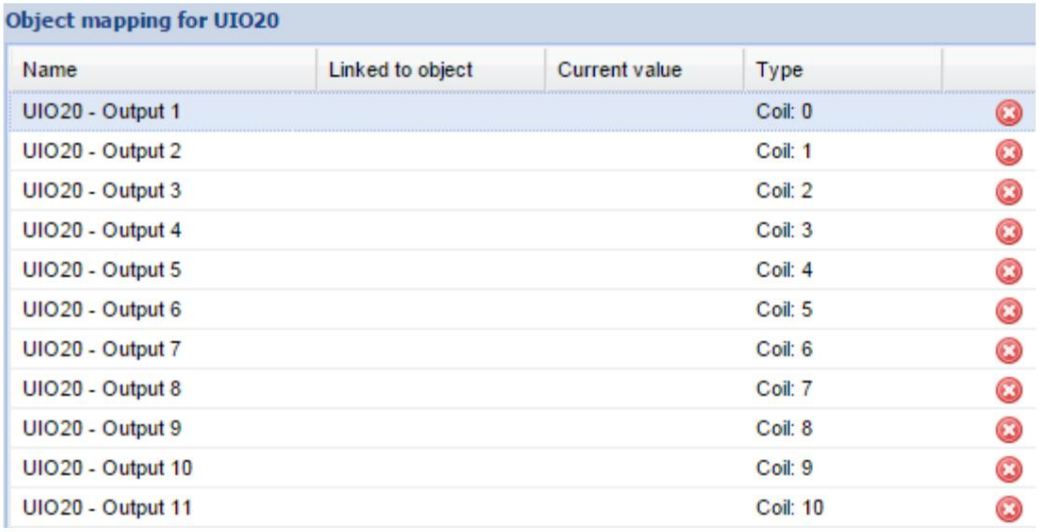


• Type de connexion - l'un des ports RTU ou une connexion TCP/IP • Nom - nom de l'appareil • Objet d'état - objet d'état de l'appareil Modbus (en ligne/hors ligne) • Ecrire sur le bus - s'il faut écrire l'état sur KNX/TP • Profil - profil de l'appareil • Propriétés TCP/IP : o IP - adresse IP de l'appareil Modbus o Port - port de communication de l'appareil Modbus o Connexion persistante - lorsqu'elle est activée, la connexion n'est pas fermée après chaque cycle de lecture • Adresse de l'appareil - ID esclave du Modbus l' appareil • Intervalle d'interrogation (secondes) - nombre de secondes entre chaque cycle de lecture • Délai d'attente (secondes) - temps d'attente d'une réponse de l'appareil

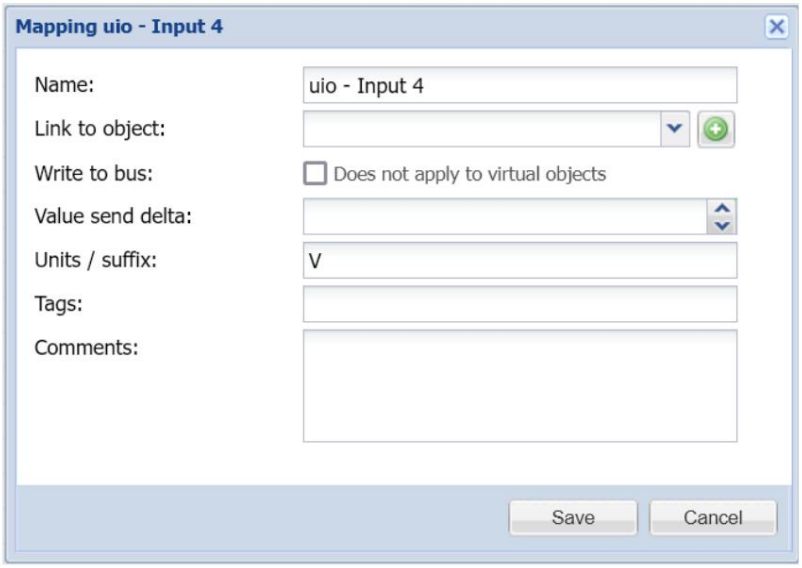
Machine Translated by Google

4.13.6. mappage d'objets

En cliquant sur le  icône pour mapper les points de données Modbus aux objets.



Cliquez sur un objet spécifique pour effectuer le mappage et la configuration.

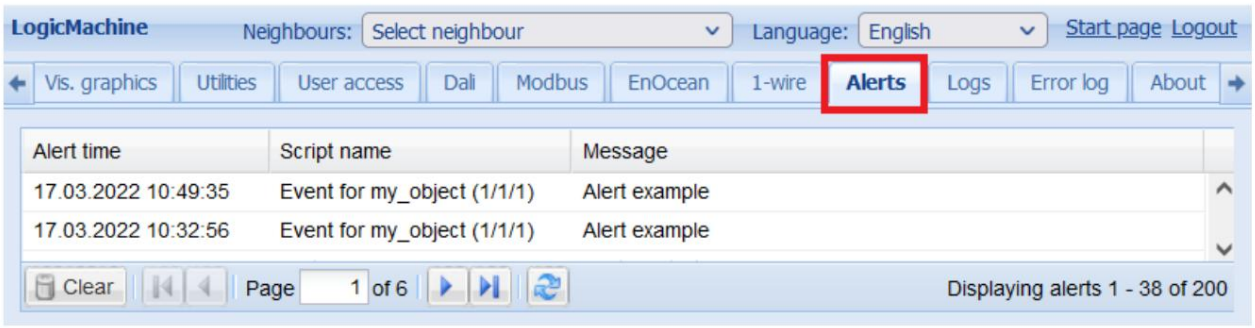


• Name - nom de l'entrée de mappage • Link
to object - lier cette valeur à un objet nouveau ou existant • Write to bus - s'il faut écrire
la valeur de l'objet sur le bus KNX/TP • Value send delta - (s'applique uniquement aux
registres) la valeur est envoyée lorsque la différence entre les valeurs actuelles et précédemment envoyées est supérieure au delta défini. Laisser vide pour toujours envoyer la nouvelle valeur • Unités / suffixe - (s'applique uniquement aux registres) unités d'objet • Balises - balises d'objet • Commentaires - commentaires d'entrée

Machine Translated by Google

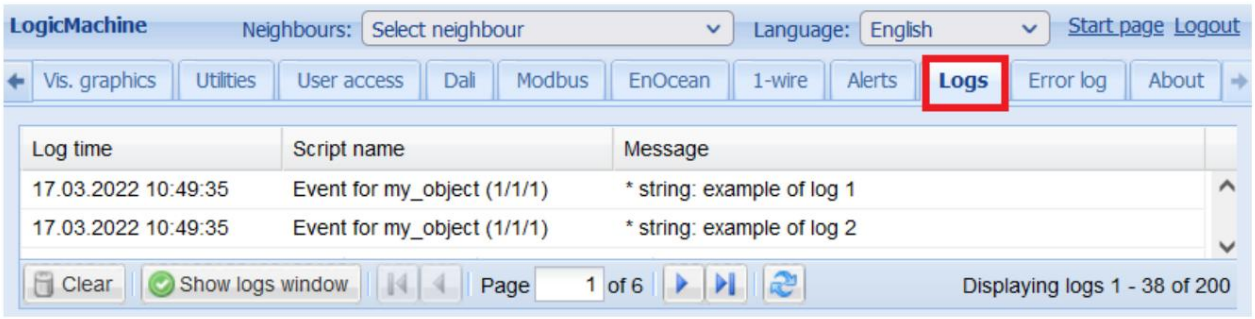
4.14. Alertes

Contient une liste des messages d'alerte des scripts (fonction alert()), des messages d'état de connexion KNX et des messages de démarrage du système.

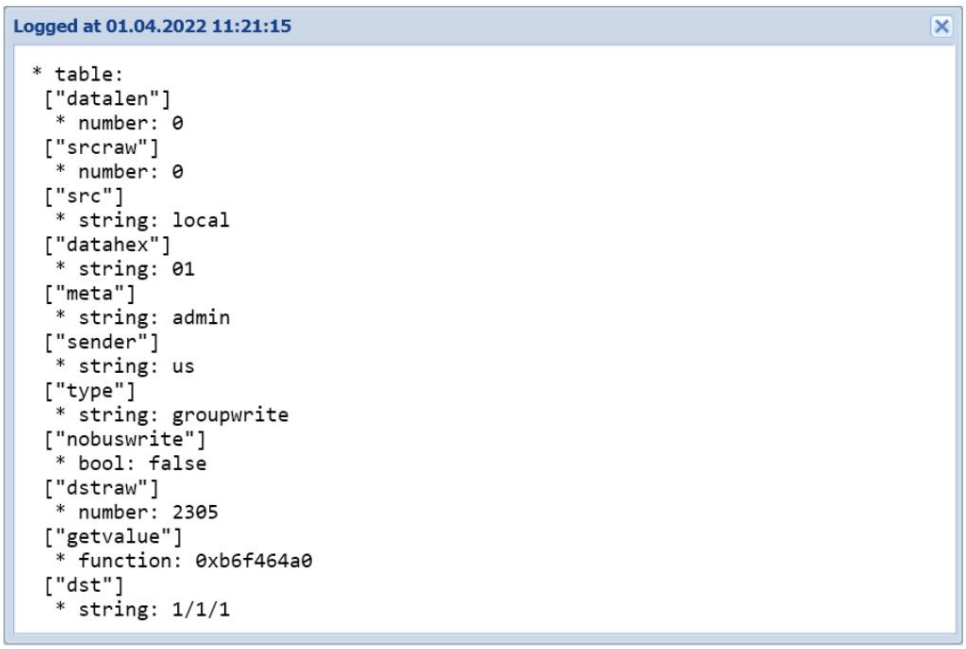


4.15. Journaux

Contient une liste des messages de journal des scripts (fonction log()).

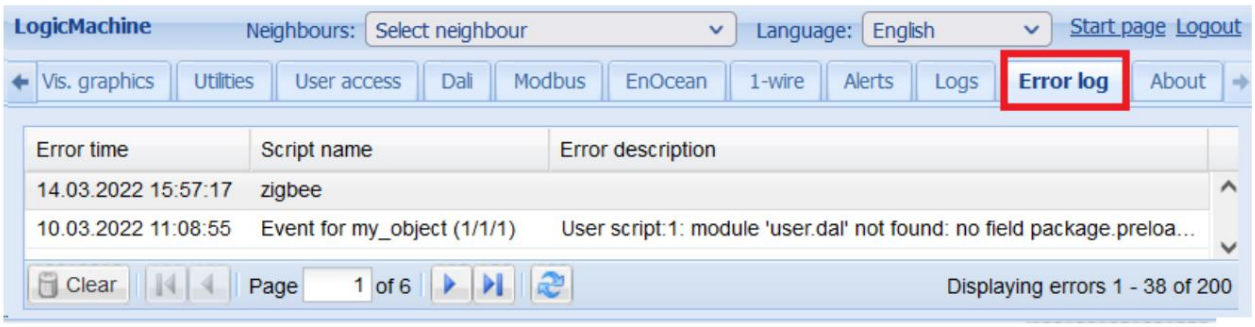


Cliquez sur une entrée pour afficher une fenêtre avec le texte complet du journal dans un format lisible.



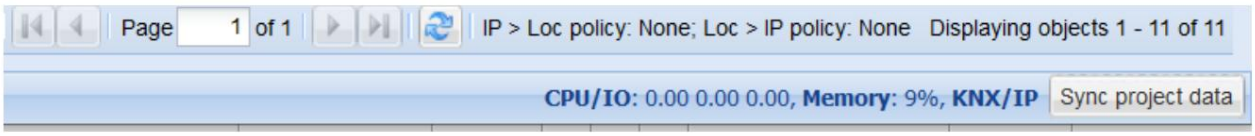
Machine Translated by Google

Les messages d'erreur des scripts et des applications sont affichés dans l' onglet Journal des erreurs .



Cliquez sur une entrée pour afficher une fenêtre avec le texte complet du journal des erreurs.

4.17. Informations sur l'état de l'interface utilisateur



• CPU/IO - Charge moyenne. La charge moyenne représente la charge moyenne du système sur une période de temps. Il apparaît classiquement sous la forme de trois nombres qui représentent la charge du système au cours des dernières périodes d'une, cinq et quinze minutes. Plus un chiffre est bas, mieux c'est.
Note! Inspectez vos tâches en cours d'exécution si la charge dépasse un niveau de 0,70 !

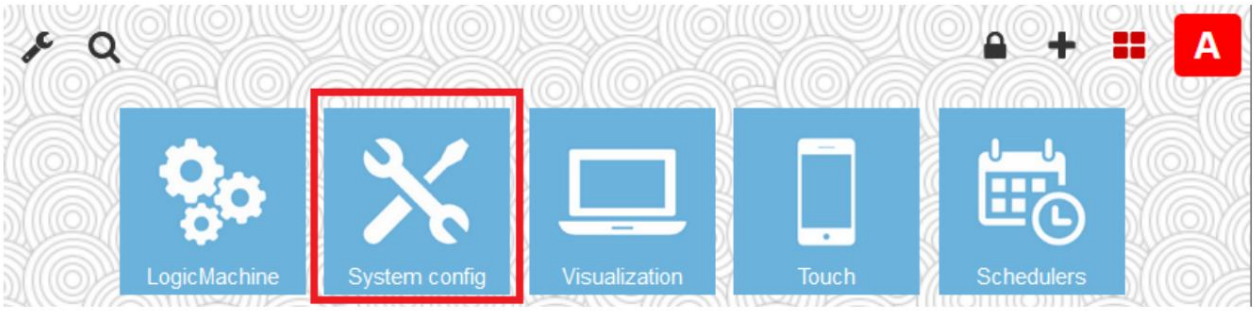
Plus d'informations sur le calcul de charge de style UNIX peuvent être trouvées ici : http://en.wikipedia.org/wiki/Load_(computing)#Unix style_load_calculation

• Mémoire - Utilisation de la RAM en % • KNX/IP / KNX/TP - type de connexion au bus KNX. L'état actuel de la connexion est fourni pour le mode KNX/TP • Synchroniser les données du projet - enregistrez toutes les données du projet dans la mémoire interne. Le projet est synchronisé automatiquement toutes les 30 minutes, ou lorsque les commandes de redémarrage ou d' arrêt sont exécutées • Graphique de charge KNX/TP - affiche la charge moyenne du bus KNX, cliquez sur le graphique pour ouvrir les statistiques complètes KNX/TP

Machine Translated by Google

5.Configuration du système

La configuration du système permet de modifier les paramètres du système, de configurer les services, de mettre à niveau le micrologiciel et de vérifier l'état du système.

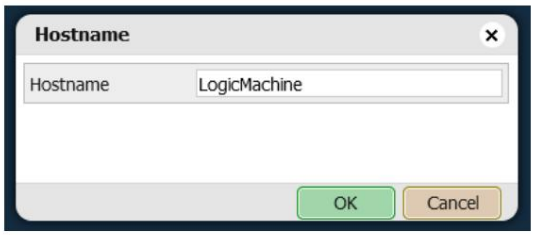


5.1. Système

5.1.1. nom d'hôte

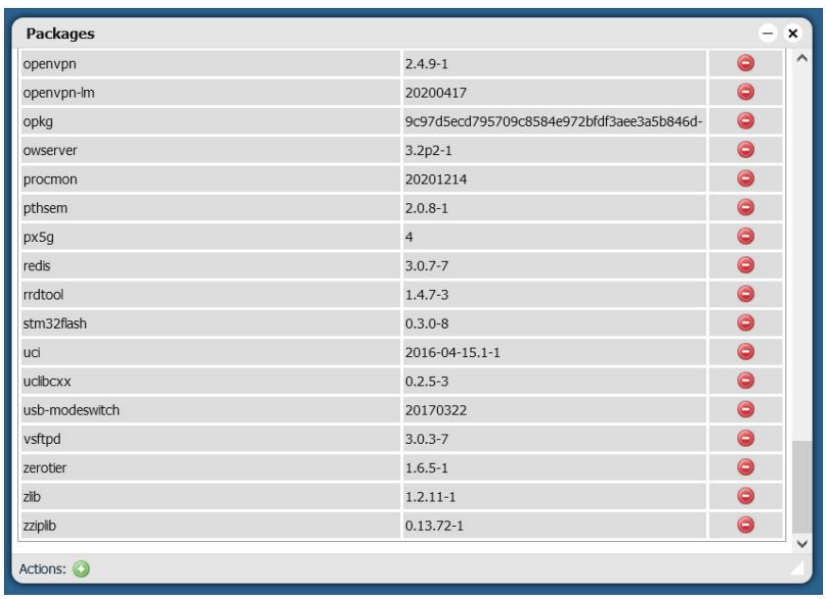
Le nom d'hôte peut être modifié dans . Ce nom est affiché dans le titre du navigateur, il est également ajouté aux noms des fichiers de sauvegarde. Il apparaît lors de la recherche du périphérique à l'aide des applications LogicMachine .

System



5.1.2. paquets

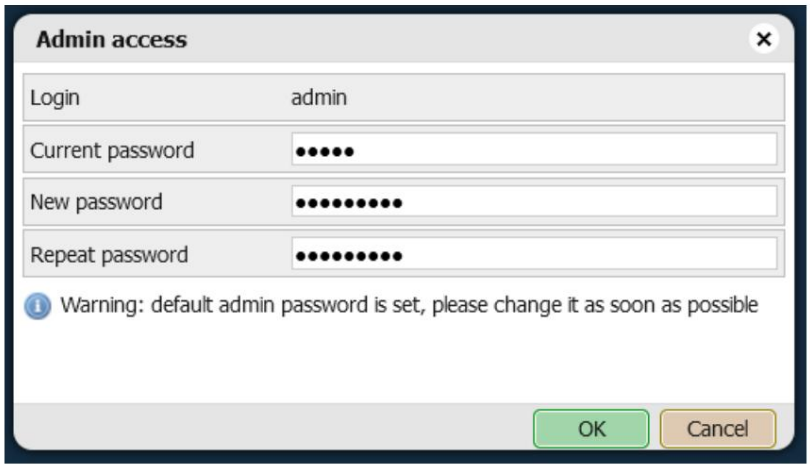
Affiche une liste des packages actuellement installés. Cliquez sur pour ajouter de nouveaux packages.



Machine Translated by Google

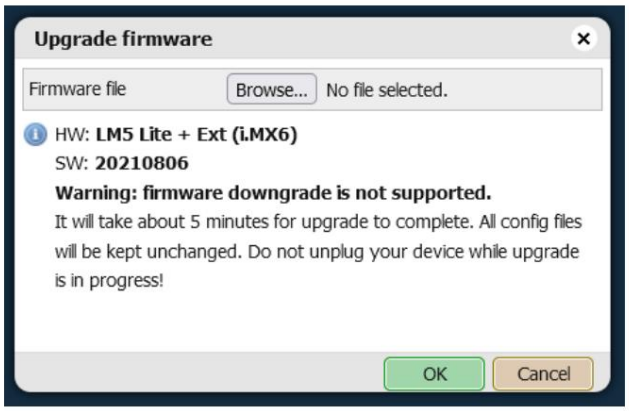
5.1.3. Accès administrateur

Permet de changer le mot de passe de l'utilisateur administrateur .



5.1.4. Mise à niveau du firmware

Utilisé pour effectuer une mise à niveau complète du système (à la fois le système d'exploitation et les parties LogicMachine).



Note! Il est recommandé d'effectuer une sauvegarde du projet avant de mettre à jour le firmware. LogicMachine → Utilitaires → Sauvegarde

Assurez-vous que le nouveau micrologiciel correspond au modèle de matériel utilisé.

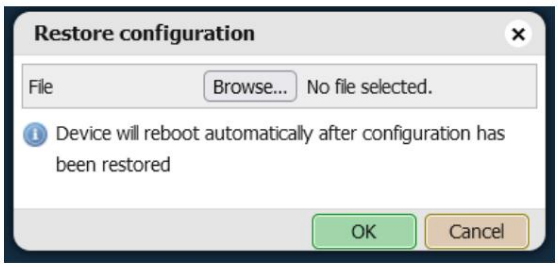
5.1.5. Configuration de sauvegarde

La sauvegarde de la configuration du système contient tous les fichiers de configuration du service LM (y compris le mot de passe) et la table de filtrage KNX.

Machine Translated by Google

5.1.6. Restaurer la configuration

Permet de restaurer une sauvegarde de la configuration système. Notez que cela peut modifier l'adresse IP de l'appareil.



5.1.7. Redémarrer

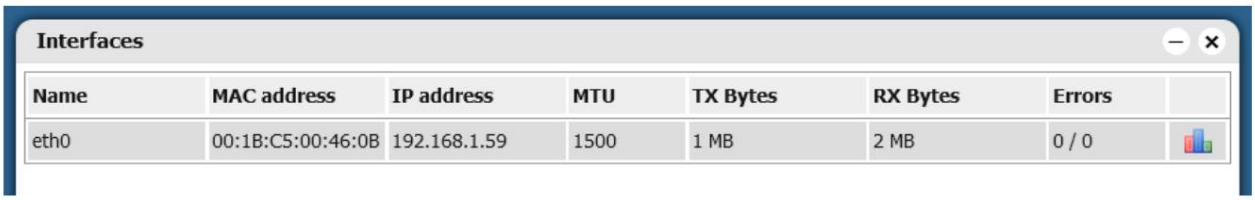
Effectue la sauvegarde du projet sur le disque et redémarre le système.

5.1.8. fermer

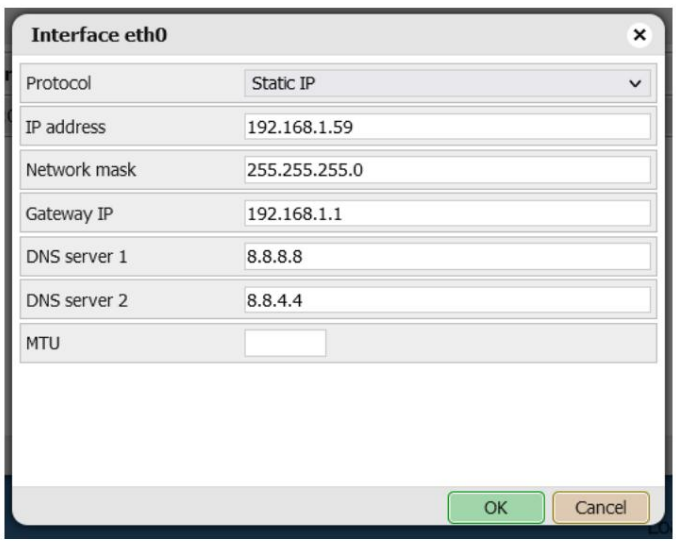
Effectue la sauvegarde du projet sur le disque et arrête le système. L'alimentation peut être coupée en toute sécurité une fois que la LED1 clignote et que la LED2 s'arrête. Pour éviter les arrêts accidentels, le système redémarrera automatiquement après plusieurs minutes.

5.2. réseau

5.2.1. Interfaces



Cliquez sur le nom de l'interface pour modifier les paramètres.



Machine Translated by Google

• Protocole : o

IP statique - adresse IP statique o DHCP

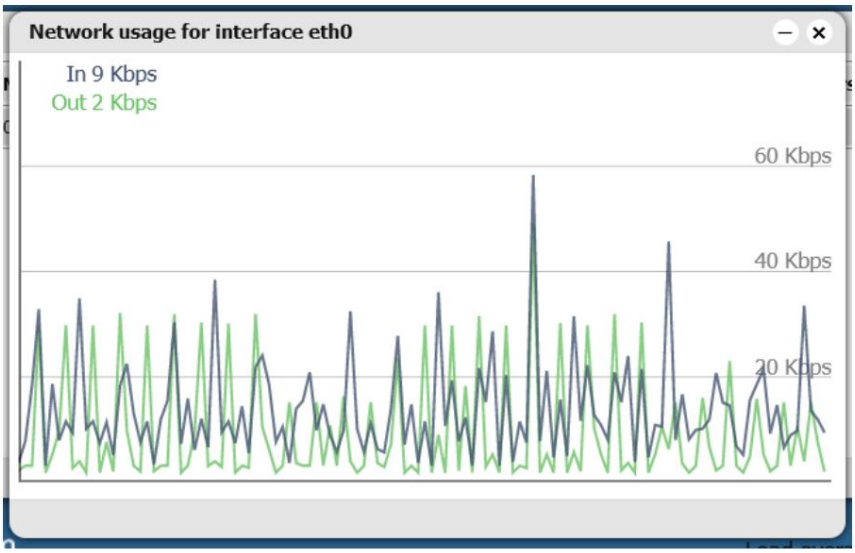
- utilise le protocole DHCP pour obtenir automatiquement la configuration IP

• Adresse IP - adresse IP statique • Masque

de réseau - masque de réseau. (255.255.255.0 par défaut) • Gateway IP - adresse IP de la passerelle • DNS server - adresse IP du serveur DNS • MTU - unité de transmission maximale, la plus grande taille de paquet qui pourrait

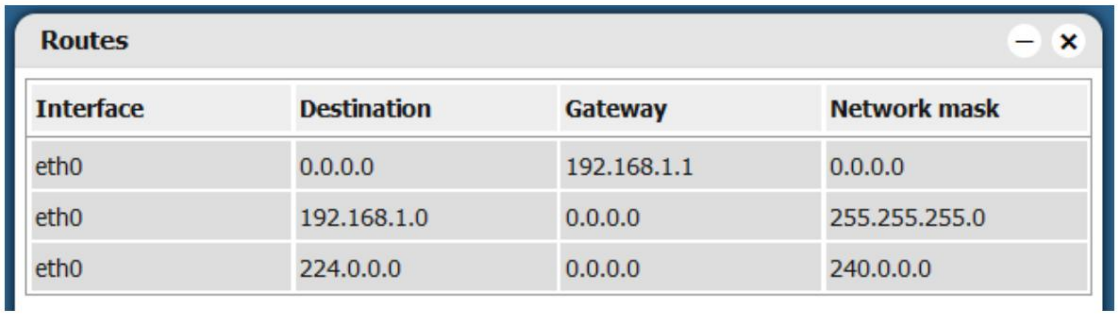
être passé dans le protocole de communication (1500 par défaut)

Cliquez sur  pour afficher un graphique en temps réel du flux de trafic de l'interface.



5.2.2. Itinéraires

Affiche une liste des routes réseau actuelles.



Interface	Destination	Gateway	Network mask
eth0	0.0.0.0	192.168.1.1	0.0.0.0
eth0	192.168.1.0	0.0.0.0	255.255.255.0
eth0	224.0.0.0	0.0.0.0	240.0.0.0

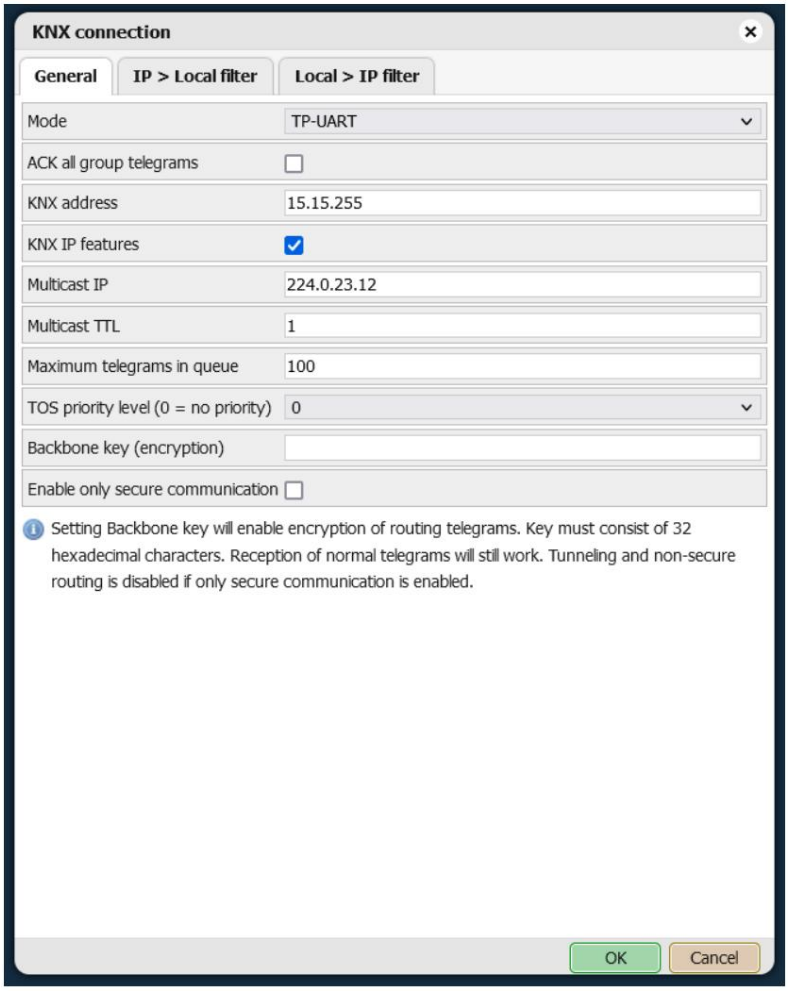
Machine Translated by Google

5.2.3. Tableau ARP

Affiche une liste d'adresses IP et MAC connues.



5.2.4. Connexion KNX



5.2.4.1. onglet général

- Mode - mode de connexion KNX :
  - TP-UART - Connexion bus KNX/TP via une interface TP-UART intégrée.

    La communication KNX/IP est toujours possible avec ce mode lorsque les fonctions KNX IP sont activées

Machine Translated by Google

• Routage IP - Mode multidiffusion de routage KNX/IP avec données non acquittées
échange
• IP Tunneling - Connexion de tunnel KNX/IP à un routeur externe.
L'adresse IP du routeur doit être spécifiée dans ce mode, le port du routeur peut être ajouté en utilisant le format IP:PORT. Il s'agit d'un mode monodiffusion avec échange de données reconnu • IP Tunneling (mode NAT) - identique à IP Tunneling mais permet la connexion

à un routeur en dehors du sous-réseau LM. • ACK tous les

télégrammes de groupe - acquitte la réception de tous les télégrammes de groupe
reçu via KNX/TP • Adresse

KNX - adresse physique KNX de l'appareil • Fonctionnalités IP KNX - activer

les connexions de routage et tunnel KNX/IP • Multicast IP - adresse IP multicast pour le routage KNX/

IP • Multicast TTL - Time-To-Live pour télégramme multicast (nombre maximum de

houblon)

• Télégrammes maximum dans la file d'attente - nombre maximum de télégrammes pouvant être
mis en file d'attente

• Niveau de priorité TOS (0 = pas de priorité) - Priorité Type-Of-Service pour KNX/IP
télégrammes, nécessite un routeur/commutateur avec prise en charge TOS

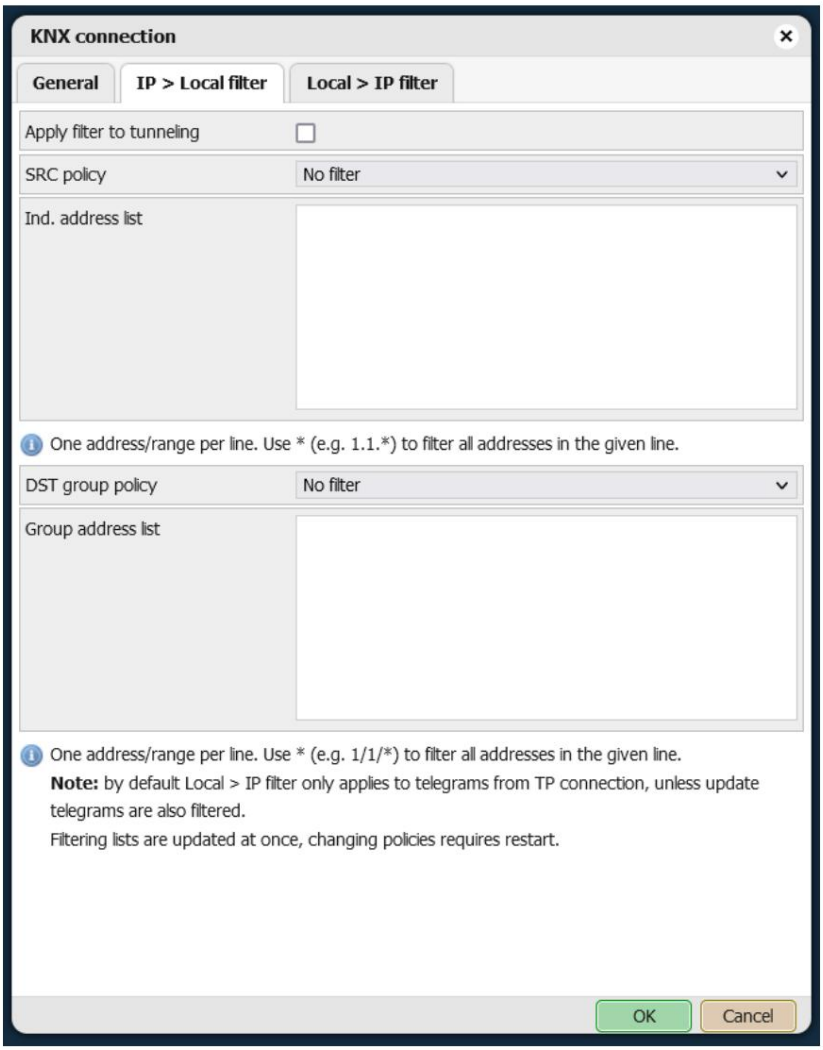
• Clé dorsale (cryptage) - clé dorsale pour les télégrammes sécurisés pour KNX/IP
Routage

• Activer uniquement la communication sécurisée - désactive le tunnel KNX/IP et le routage KNX/IP non sécurisé, seul le routage KNX/IP crypté est pris en charge dans ce mode

Machine Translated by Google

5.2.4.2. IP > filtre local

Tableau de filtrage des télégrammes entrants de KNX/IP..

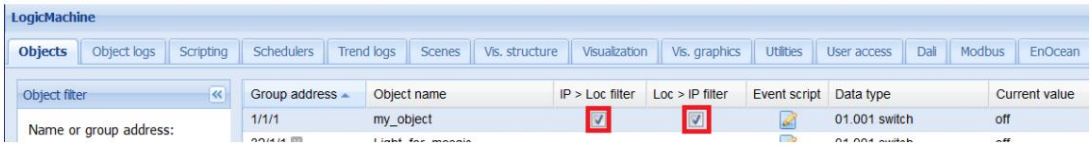


- Appliquer le filtre au tunneling - s'il faut appliquer la politique de filtrage aux télégrammes dans le tunneling mode. Si ETS est utilisé, il est recommandé de désactiver cette fonction
- Politique SRC [Aucun filtre / Accepter les adresses individuelles sélectionnées / Supprimer la sélection adresses individuelles] - politique pour les adresses individuelles source
- Ind. liste d' adresses - liste d'adresses individuelles. Une adresse/plage par ligne. utiliser * (par exemple 1.1.*) pour filtrer toutes les adresses dans la ligne donnée
- Stratégie de groupe DST [Aucun filtre / Accepter les adresses de groupe sélectionnées / Supprimer les adresses de groupe sélectionnées] - stratégie pour les adresses de groupe de destination • Liste d'adresses de groupe - liste des adresses de groupe. Une adresse/plage par ligne.

  Utilisez * (par exemple 1/1/*) pour filtrer toutes les adresses dans la ligne donnée

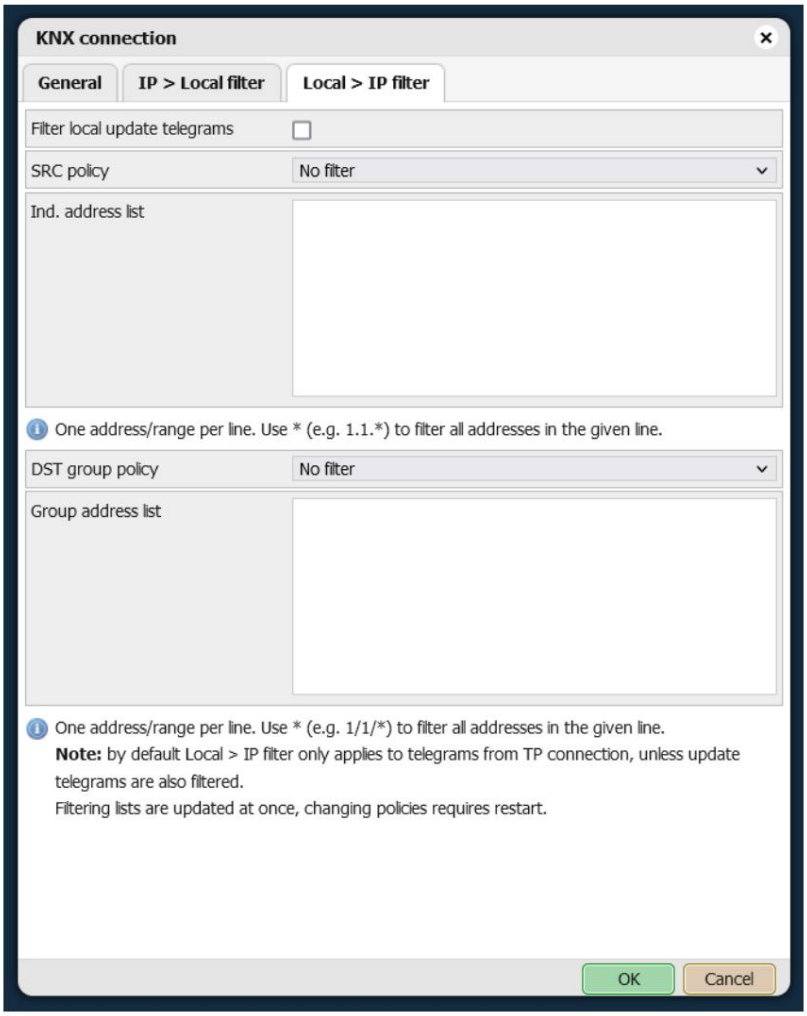
Il est également possible de définir un filtrage par objet dans LogicMachine → Objets languette:

Machine Translated by Google



5.2.4.2. Local > Filtre IP

Table de filtrage des télégrammes sortants vers KNX/IP.



• Filtrer les télégrammes de mise à jour locaux - s'il faut appliquer des règles de filtrage pour mettre à jour les télégrammes (appelé par grp.update() ou lorsque Write to bus est désactivé)

• Politique SRC [Aucun filtre / Accepter les adresses individuelles sélectionnées / Supprimer les adresses individuelles sélectionnées] - politique pour les adresses individuelles source • Ind. liste d' adresses - liste d'adresses individuelles. Une adresse/plage par ligne. utiliser * (par exemple 1.1.*) pour filtrer toutes les adresses dans la ligne donnée

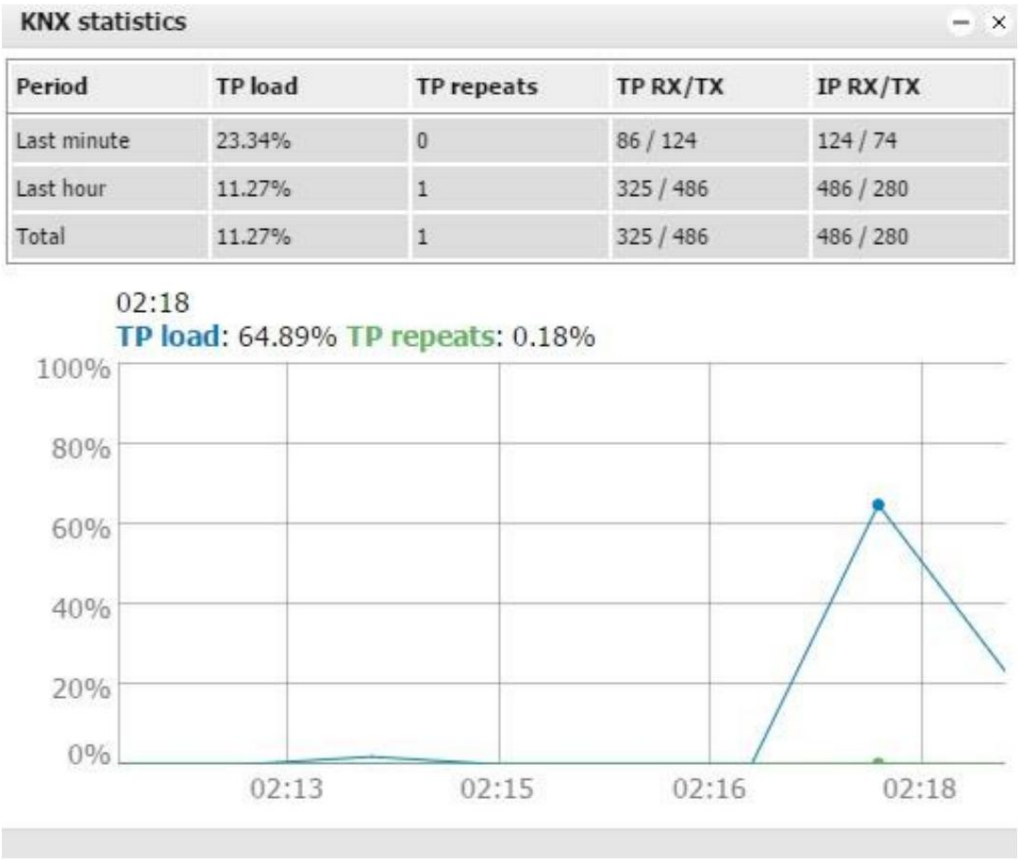
• Stratégie de groupe DST [Aucun filtre / Accepter les adresses de groupe sélectionnées / Supprimer les adresses de groupe sélectionnées] - stratégie pour la liste d'adresses des adresses de groupe de destination - liste des adresses de groupe. Une adresse/plage par ligne. • Groupe Utilisez * (par exemple 1/1/*) pour filtrer toutes les adresses dans la ligne donnée

Machine Translated by Google

Machine Translated by Google

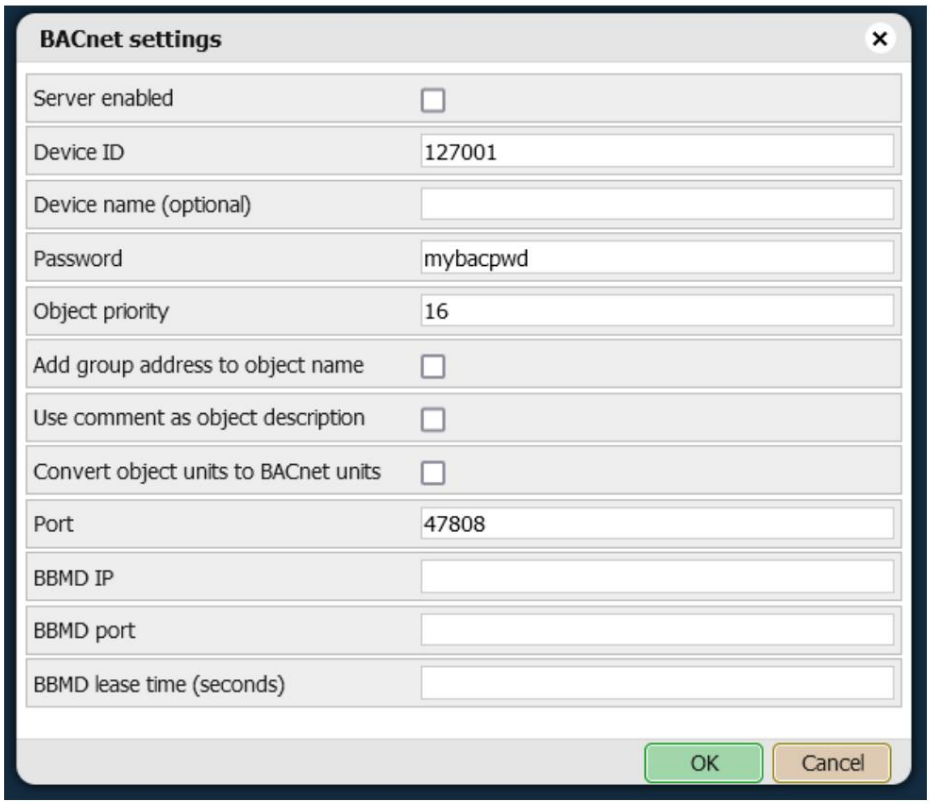
5.2.5. Statistiques KNX

Affiche les statistiques KNX/TP et KNX/IP, y compris la charge du bus TP, le nombre de télégrammes répétés TP et le nombre de télégrammes KNX/TP et KNX/IP envoyés et reçus.



Machine Translated by Google

5.2.6. Paramètres du serveur BACnet



• Serveur activé - si le serveur BACnet est activé

• ID de l' appareil - ID de l'appareil BACnet

• Mot de passe - mot de passe de l'appareil

• Priorité de l'objet - position de tableau prioritaire pour les valeurs écrites à partir de n'importe quel autre source que BACnet

• Ajouter l'adresse de groupe au nom de l'objet - ajouter l'adresse de groupe (X/Y/Z) à noms d'objets

• Utiliser le commentaire comme description d'objet - utiliser la valeur du champ de commentaire d'objet comme Description de l'objet BACnet

• Convertir les unités d'objets en unités BACnet - s'il faut convertir automatiquement les unités d'objets textuels en unités BACnet • Port - numéro de port du serveur • IP BBMD - IP du routeur BACnet. Lorsqu'une adresse IP et un port de routeur sont définis, LogicMachine agira comme un périphérique étranger et tentera de s'enregistrer auprès d'un routeur BACnet

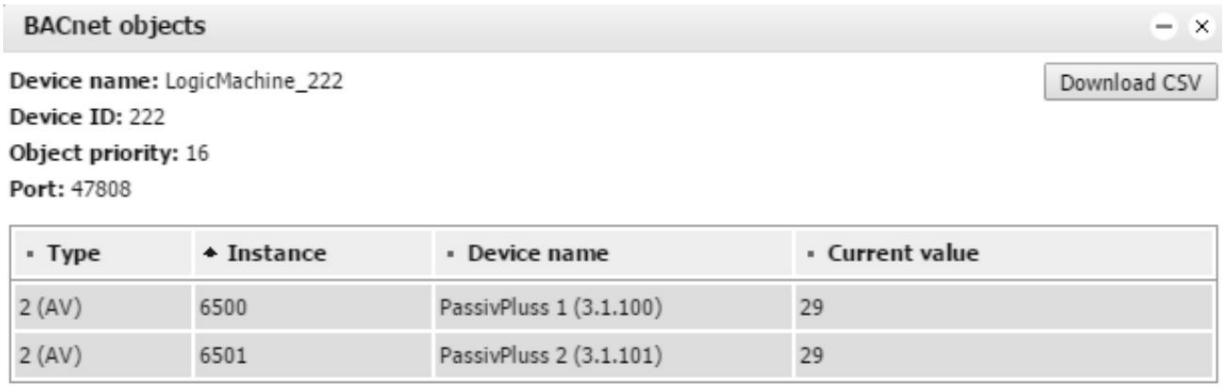
• Port BBMD - Port du routeur BACnet. Lorsque l'adresse IP et le port du routeur sont définis, LogicMachine agira comme un périphérique étranger et tentera de s'enregistrer auprès d'un routeur BACnet • Durée du bail BBMD (secondes) - intervalle de renvoi d'enregistrement

Seuls les objets binaires et numériques avec Export activé sont accessibles via BACnet.

Machine Translated by Google

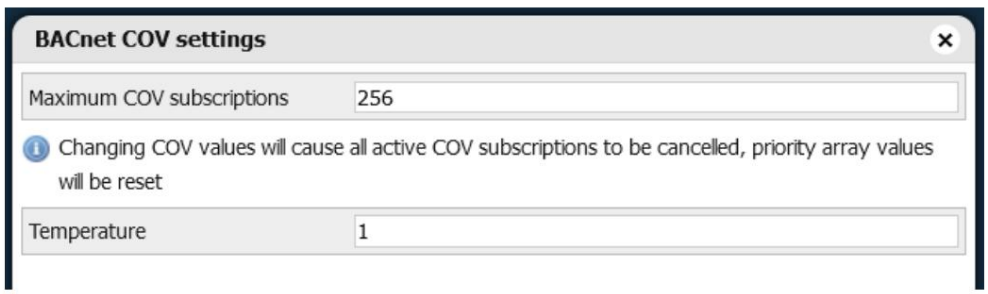
5.2.7. Objets BACnet

Affiche une liste des objets BACnet exportés. Il est possible de télécharger un rapport CSV contenant tous les objets.



5.2.8. Paramètres BACnet COV

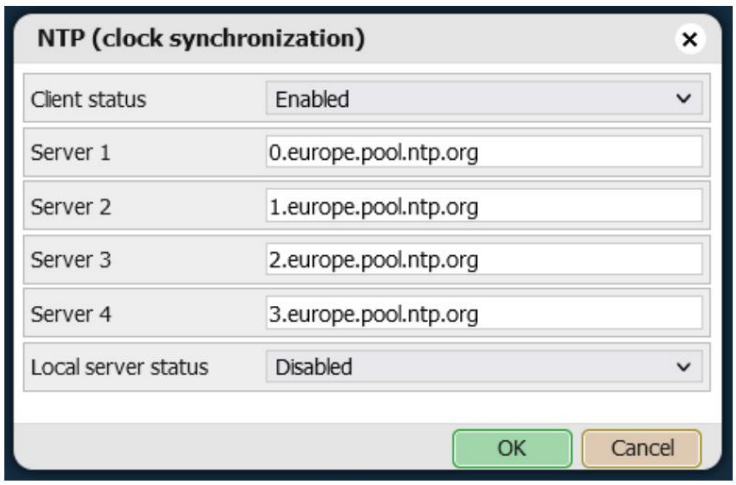
Le delta de changement de valeur (COV) peut être défini pour chaque objet numérique. Le nombre maximum d'abonnements COV peut être augmenté jusqu'à 4096.



Machine Translated by Google

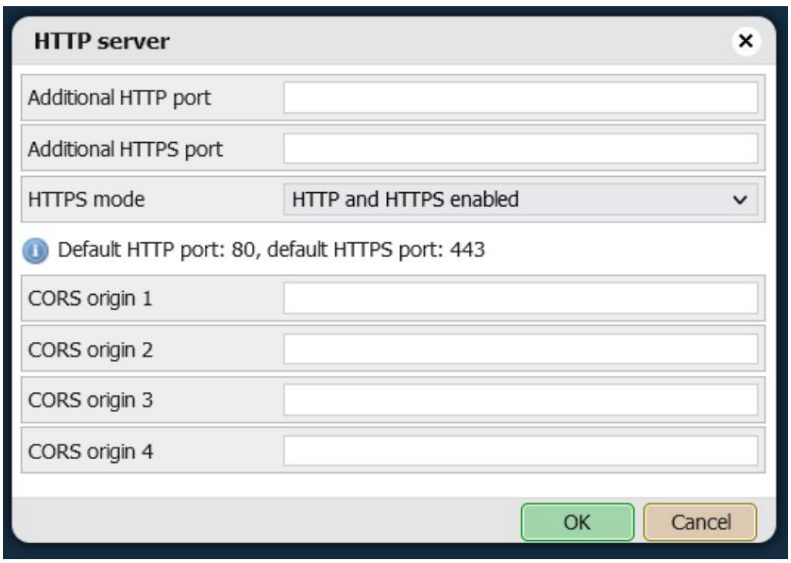
5.3.1. Client/serveur NTP

Le service NTP (Network Time Protocol) synchronise la date et l'heure LM avec des serveurs externes. Jusqu'à quatre serveurs NTP peuvent être spécifiés. LM peut également agir en tant que serveur NTP pour d'autres appareils sur le même réseau.



5.3.2. Serveur HTTP

Permet d'ajouter un port HTTP et HTTPS supplémentaire. HTTP non sécurisé peut être désactivé. Jusqu'à quatre adresses IP client CORS peuvent être fournies pour permettre à certaines applications de faire des demandes externes au LM via HTTP(s).



5.3.3. Certificat SSL HTTP

Permet de définir une clé privée et un certificat personnalisés. Il est également possible de générer un nouveau couple clé/certificat auto-signé.

Machine Translated by Google



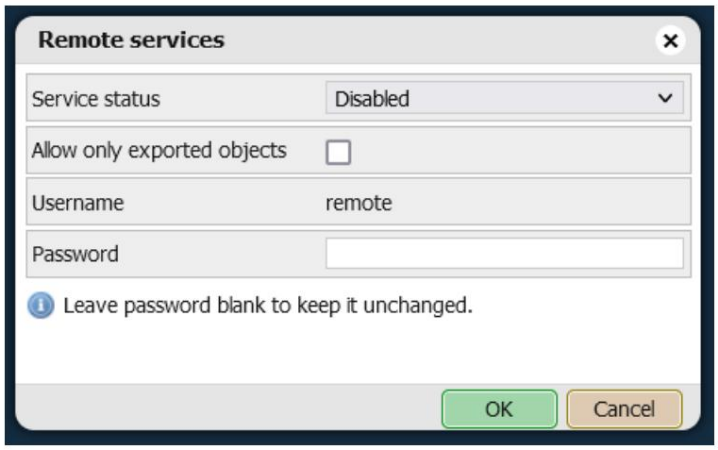
5.3.4. Serveur ftp



• État du serveur - si le serveur FTP est activé • Exiger un cryptage (FTPS) - s'il faut forcer le cryptage FTP • Port - Port du serveur FTP • Mot de passe - mot de passe pour les utilisateurs ftp et applications • Port min mode passif, port max mode passif - port gamme pour les clients externes à utiliser en mode passif

Machine Translated by Google

5.3.5. services à distance



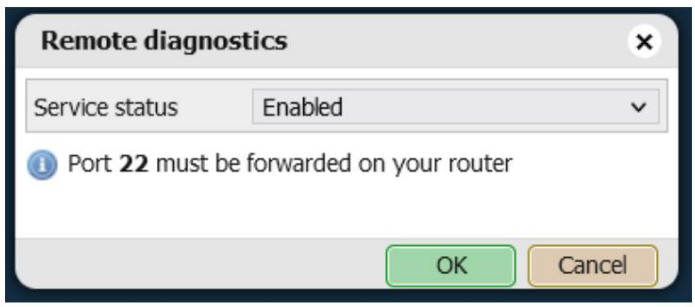
• État du service - si les services distants sont activés • Autoriser uniquement les objets exportés - si activé, seuls les objets avec la marque d' exportation peut être accessible via des services à distance

• Mot de passe - mot de passe pour l' utilisateur distant

Paramètres de requête et exemples : openrb.com/docs/remote-new.htm

5.3.6. télédiagnostic

Ne doit être activé que pour l'assistance à distance fournie par Embedded Systems.

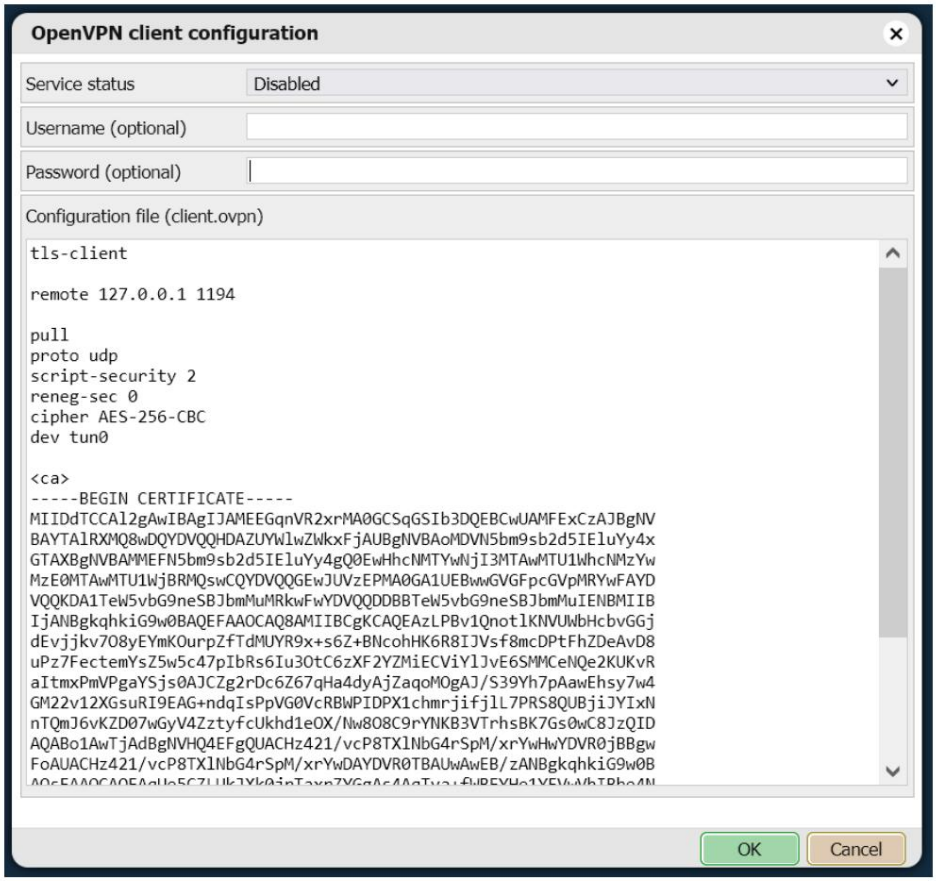


5.3.7. client open vpn

OpenVPN peut être utilisé pour un accès externe sécurisé à votre LogicMachine. Un serveur OpenVPN externe est requis.

Exemple de client OpenVPN : openrb.com/lm5-openvpn-tunnel-to-mikrotik-router/

Machine Translated by Google



• État du service - si le client OpenVPN est activé • Nom d'utilisateur/ mot de passe - informations d'identification facultatives • Fichier de configuration - contenu du fichier de configuration client.ovpn

5.3.8. statut openvpn

Affiche les journaux de connexion du client OpenVPN.

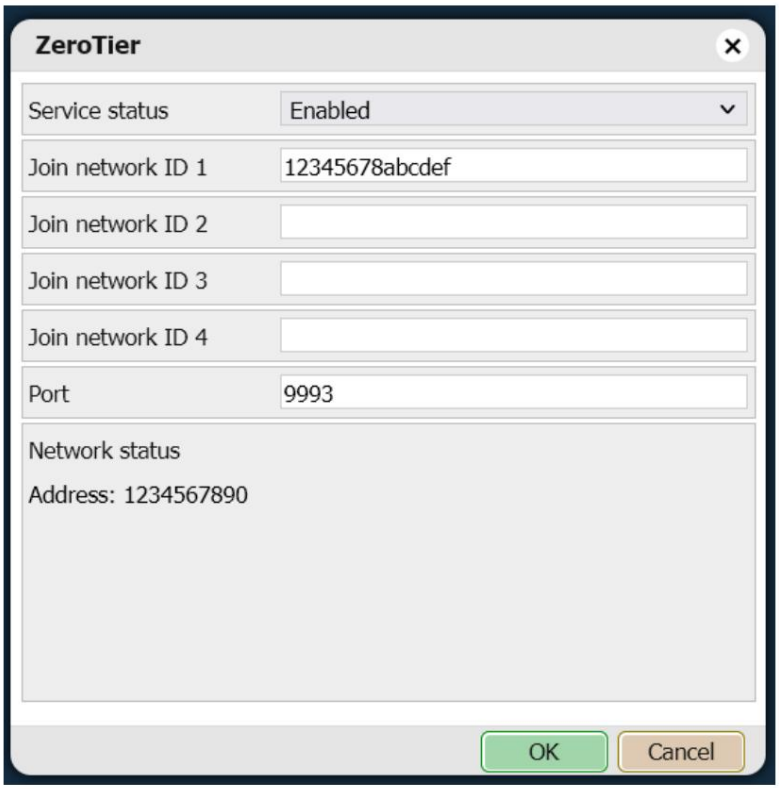


Machine Translated by Google

5.3.9. Niveau zéro

ZeroTier est une technologie pour un accès externe sécurisé à votre LogicMachine.

Exemple de configuration ZeroTier : openrb.com/zerotier-remote-maintenance-of-lm5/



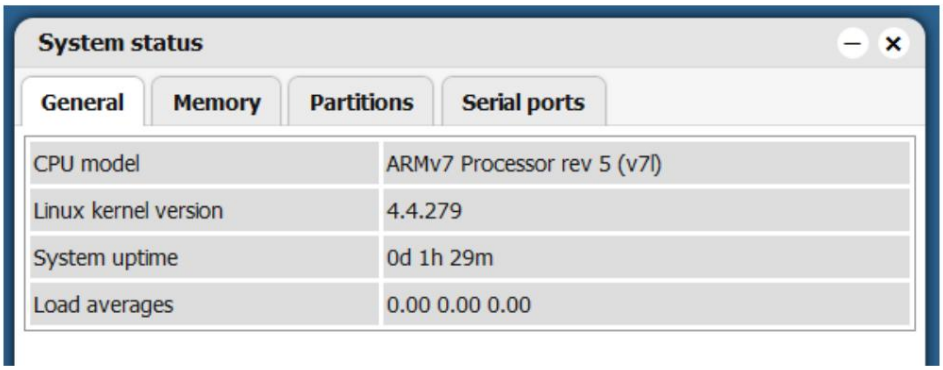
• État du service - si ZeroTier est activé • Rejoindre l'ID de réseau 1..4 - ID de réseau à rejoindre • Port - Port UDP à utiliser • État du réseau - Adresse LogicMachine ZeroTier et une liste d'états pour chaque réseau configuré

Machine Translated by Google

5.4. Statut

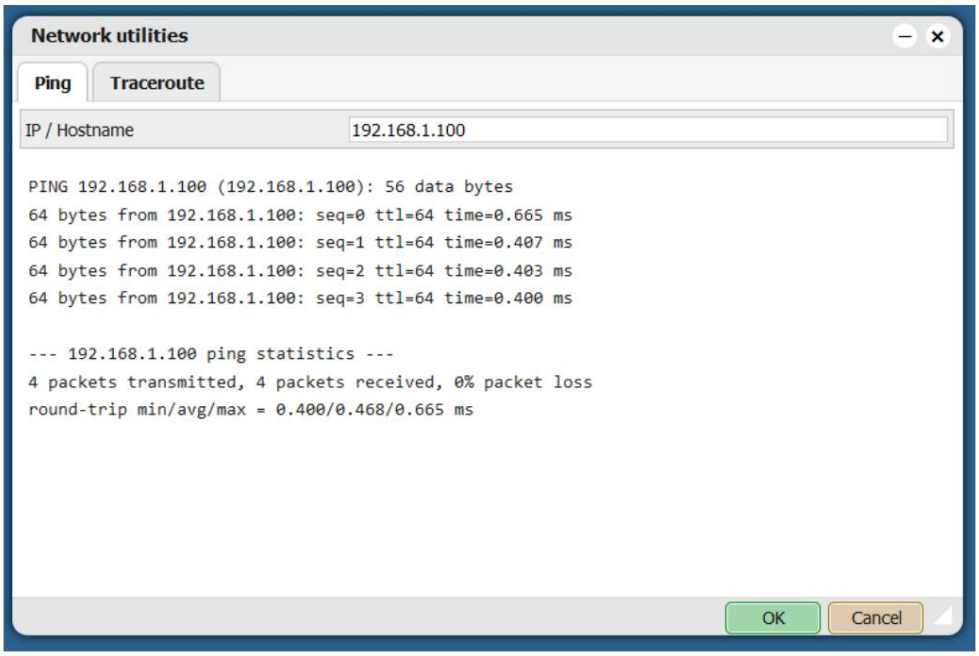
5.4.1. état du système

Affiche des informations générales sur le système, notamment l'utilisation du processeur, la mémoire, les partitions et la liste des ports série.



5.4.2. utilitaires réseau

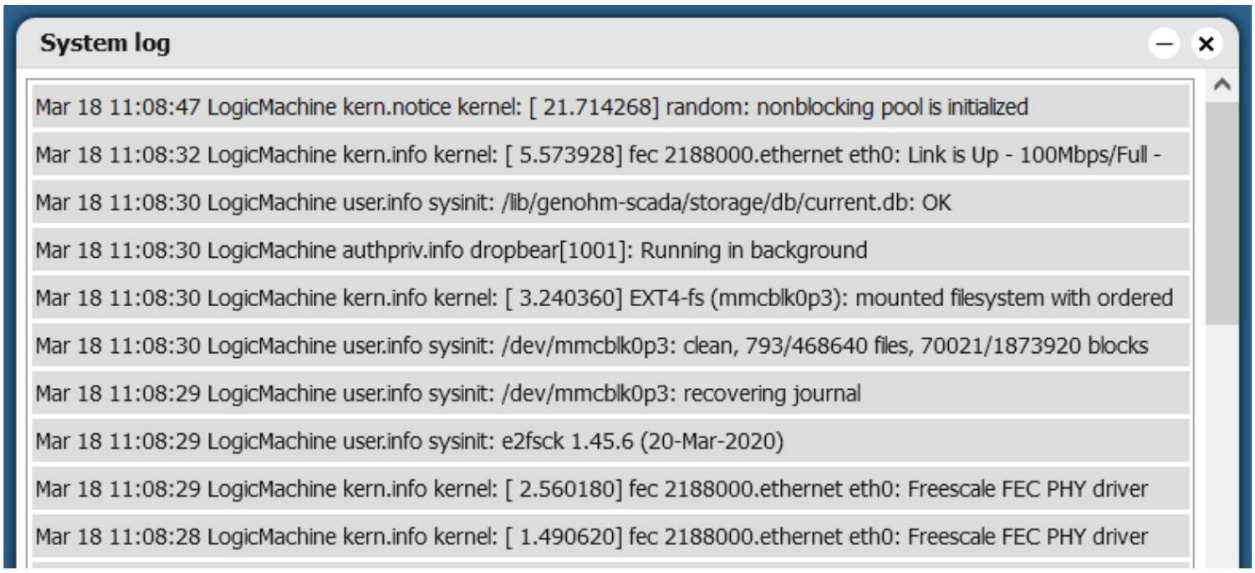
Les utilitaires Ping et Traceroute sont disponibles. Les adresses IP et les noms DNS sont acceptés.



Machine Translated by Google

5.4.3. Journal du système

Affiche le journal du système d'exploitation.



5.4.4. processus en cours d'exécution

Affiche actuellement en cours système processus.

L'arrêt de certains processus peut rendre le système inutilisable jusqu'à ce qu'un redémarrage soit effectué.



Machine Translated by Google

6. Autres exemples

Divers exemples, l'intégration de protocoles tiers et d'autres applications utiles peuvent être trouvés sur notre site Web et nos forums :

openrb.com/all-examples

forum.logicmachine.net